

D'AREALMS

N°5

MAG

EN EXLU' !

EVENEMENT

UN DRAGON AU ROYAUME DES CHATS

ACTUALITE

**POURSUITE A CIRCUS
ATTRACTION**

**LA
GUERRE EST
DECLAREE !**



EDITO

Le blabla de la rédaction

LE MOT DU STAFF

Bonjour à tous, installez-vous bien confortablement et appréciez les pages qui suivent.
En cette période de fin d'année, et mise à mal par les exams, la rédaction est soulagée de vous livrer son cinquième numéro du D'RealmsMag !



(Photo : IRL nouvel an 2011 - 2012)

L'équipe a été une nouvelle fois mouvante, quelques-uns sont partis, d'autres ont pointé le bout de leur nez, mais les délais sont toujours aussi difficiles à tenir ; même si malgré ce problème récurrent, on commence à réussir à s'ajuster ! Patience, un jour, nous vaincrons !

Enfin, on termine cet éditto avec une petite choré de French Cancan sur un air de « Moskau » !



(Photo : IRL nouvel an 2011 - 2012)

« La lala la la lala ! » Vous tenez notre défouloir entre vos mains. Faites en bon usage.

Nérarion, Administrateur. ●

~ Equipe de mise en forme et de graphisme ~

Eréné : Si tu aimes souffrir inutilement et les challenges impossibles, rejoins donc la Team D'Realms Mag ! Oh yeah \o/

Shanna Edenia : RrrRRrrrZZzzzzZ... Qu...Hein? On a fini le Mag ! Trop bien ! Rendez-vous au prochain alors !! Bon mag à tous, les jeunes !! >PAF< rrrRRrrrrzzZZZZzz...

~ Responsables et superviseurs ~

Nérarion (HRp') : Done ! "Membo Number five" *danse & chante* (8)One, two, tree, four, five !(8)

Pix (Rp') : Pute.

~ Equipe de rédaction ~

Kanaën : Le premier qui trouve une faute... Je le bute <3.

Les4éléments : [mode ninja ON] Bon j'ai pas fait grand-chose, trop occupé sur AR pour aider plus sur DR, mais... Bon Mag à tous !

Nicomanga : Que serait le Mag sans mes précieux articles ?

Otaku-mad : Content de faire ma première apparition dans le Mag. Bonne lecture à tous.

Myralio : Profitez du DRmag toujours plus complet, bande de garnements ! On va faire en sorte de s'améliorer au niveau des délais maintenant !

Reave : En fait le plus compliqué c'est pas de trouver une idée ou d'écrire un article, le plus dur c'est de s'y mettre...

Nightcat : Le plus compliqué, c'est pas de rédiger ses articles mais de pousser Reave à s'y mettre.

REMERCIEMENTS

Encore une fois ça a été épique, et sans le travail acharné de certains, rien de bien exaltant ne serait entre vos mains.

Donc un remerciement spécial à Von Boche pour sa colo toujours aussi propre et agréable !

Nous avons également eu droit à une Nightcat déchainée qui a abattu un travail admirable et qui a exécuté avec brio sa première interview -qui sera, on l'espère, la première d'une longue lignée-.

M. Carotte (Myralio) pour son aide en tant que chargé de com', qui m'a évité de m'arracher les quelques poils qui me restent sur le cailloux.

Et enfin, à tous mes rédacteurs qui ont fait un bel effort (même si au final c'est un raté) pour tenir les délais des nombreux articles à produire ●



SOMMAIRE

EDITO.....	p.1	
LE MOT DU STAFF.....	p.1	
REMERCIEMENTS.....	p.1	
SOMMAIRE.....	p.2	

D-FR, LE SITE.....	p.3	
LE SITE : LA PRESENTATION !.....	p.3	
DU SITE AU FORUM.....	p.4	
EN BREF.....	p.4	

LA VIE DU FORUM.....	p.5	
A LA DECOUVERTE DES FINS FONDS DE DR.....	p.5	
JDR, ACRONYME POUR « JEUX DREAMLAND- REALMS » ?.....	p.6	
LE ROI DES REVES.....	p.7	
LES MEILLEURES PHOTO DU TROMBI.....	p.8	
LES PRESQUAPOOLISTES.....	p.10	
L'ASTUCE DU MOIS.....	p.11	
LE SONDAGE DES PROFONDEURS DE DREAMLAND-REALMS.....	p.11	

L'INTERVIEW DU MOIS.....	p.12	
INTRODUCTION GENERALE.....	p.12	
INTERVIEW D'OTAKU-MAD.....	p.12	
LE MOT DE LA FIN D'OTA !.....	p.16	
INTERVIEW DE NICOMANGA : INTODRUCTION.....	p.16	
LIGUE S ? VERS L'INFINI ET HAUT DELA !.....	p.16	
NICO, LE MOT DE LA FIN !.....	p.18	

A L'AFFICHE.....	p.20	
LA GUERRE EST DECLAREE.....	p.20	

LE COIN ROLEPLAY.....	p.21	
DEBANDADE A SBOOBLAND	p.21	
LE VOL DU TOURNESOL.....	p.21	
LES PROPHETIES DU DESERT.....	p.21	
LA CHASSE AU GRAND-CIVET.....	p.22	
POURSUITE A CIRCUS ATTRACTION.....	p.23	
L'INTERVIEW RP : INTRODUCTION.....	p.24	
ESTEBAN, LE VOYAGEUR DES GUEPES.....	p.24	
LE MOT DE LA FIN.....	p.25	
RUMEURS, FABLES ET AUTRES SPECULATIONS.....	p.26	
UN DRAGON AU ROYAUME DES CHATS ?.....	p.26	
RUBRIQUE NECROLOGIUE.....	p.27	

DREAMLAND-FR, LE SITE !

LE SITE : LA PRESENTATION ! LES DERNIERES NEWS (par Otaku-mad)

Bonjour à tous, je suis ravi de poser ma patte dans ce D'RealmsMag.

Aujourd'hui, je vais parler du site web Dreamland-fr, détailler le travail qui est fait dessus et comment il est fait. Je vais aussi aborder différents projets qui sont liés à la communauté Dreamland-realms.

Pourquoi un tel article ? La fusion a l'air d'apeurer plusieurs d'entre vous et vous avez visiblement du mal à me faire confiance, donc des détails sur la gestion du site peuvent enlever certains de vos doutes.

Mais qu'est-ce que Dreamland-fr ? C'est un site web qui a plus de deux ans et qui est entièrement consacré à l'univers de Dreamland. Il est constitué de dossiers descriptifs sur de nombreux aspects du manga comme les personnages, les royaumes, les phobies, etc.

L'objectif est de faire découvrir le manga aux internautes ou préciser certains points pour les amateurs du manga.

Depuis deux ans, je travaille sur l'intégralité du site. Cela comprend tous les éléments graphiques, le code, la rédaction et la communication.

Développer seul un site web avec du contenu qui doit être sans cesse mis à jour n'est pas simple. Cela demande du temps et ne me rapporte pas d'argent, donc bien entendu je travaille à côté comme tout le monde.

J'essaie néanmoins de sortir des nouveautés tous les mois ou tous les deux mois bien que cela puisse facilement changer pour diverses raisons.

Ainsi, depuis le début de l'aventure Dreamland-fr, de nombreuses choses ont été faites.

Tout d'abord, le site est sorti ! Vous me prenez sûrement pour un idiot à m'exclamer sur quelque chose d'aussi évident, mais dites-vous bien qu'avant la sortie d'un site il y a du travail et de nombreuses choses qui se mettent en travers de la route des auteurs du projet afin de le faire capoter...

Ensuite, il fallait l'améliorer, car en 2009 il n'y avait pas beaucoup de contenu et même aujourd'hui il manque beaucoup de choses. Donc, depuis sa sortie, je m'attèle encore et toujours à l'enrichir et l'améliorer pour la satisfaction des visiteurs (et la mienne aussi dans le même temps).

Les fiches de personnages, les phobies, les royaumes, les pouvoirs, tout comme la partie Manga et j'en passe, étaient présents dès la sortie du site. Néanmoins le manga évolue, les tomes sortent petit à petit, par conséquent les dossiers deviennent vite obsolètes et manquent d'information, donc je me dois de réaliser une veille informationnelle et de mettre à jour le site rapidement.

La règle que je me suis imposée est de mettre en ligne les informations des derniers tomes 2 mois après la sortie de ceux-ci, afin de ne pas spoiler les lecteurs. Ce laps de temps est totalement arbitraire, certains lisent le manga dès sa sortie, d'autres le liront peut-être plus de 2 mois après... Bref j'ai essayé de choisir un délai acceptable.

En plus de ces mises à jour, de nouveaux dossiers font leur apparition au fur et à mesure, afin de détailler certains points du manga comme les différents tatouages de grands personnages, la légende du royaume Edenia, le système du métro, l'évènement Celestia Fest, etc.

Accompagnés d'images pour illustrer le tout, ces dossiers vous font voyager dans les profondeurs du manga. J'essaie un maximum de faire ressortir différents éléments à côtés desquels vous pourriez être passés.

Je vous avoue néanmoins que j'ai eu de l'aide pour réaliser tout ça.

Déjà, le développement de l'interface du site a été confié à une connaissance très correcte en développement web (il y a 2 ans, j'aurais été incapable de développer Dreamland-fr en solo). Puis une autre a développé des modules php et javascript comme le livre d'or ou le sondage par exemple. Ainsi, la base du site était là et je n'avais plus qu'à le remplir.

Ensuite, j'ai eu un coup de main pour la rédaction de certaines fiches de personnages. Celle sur Toro Picana n'est pas de moi, par exemple.

Mais alors comment faire pour gérer un tel site et s'occuper de tous les aspects, seul et avec du temps libre très variable ?

1. Comme dit précédemment, j'ai quand même eu de l'aide, donc savoir s'entourer à l'occasion est vital.

2. Le point que je considère comme le plus important est de se fixer des objectifs. Pour la prochaine fois, telle ou telle chose doit être faite ou une autre doit être corrigée.

3. Ensuite, il faut savoir cerner les priorités. Tel dossier doit être mis à jour au plus vite alors que tel autre peut attendre.

4. Il faut aussi savoir s'occuper de tout et s'améliorer. Ne rien délaissier, que ce soit l'amélioration du code, du design ou de la rédaction. Depuis le début j'ai appris de nombreuses choses et je



continue afin d'améliorer encore et toujours Dreamland-fr.

5. Etre un minimum créatif. Il faut savoir optimiser chaque pôle du site. Pour le développement, cela se traduit par des systèmes javascript ergonomiques, pour la rédaction ce seront des sujets de dossier intéressants, etc.

6. Etre chanceux. Lorsqu'une bonne opportunité s'offre à vous, saisissez-là ^^ . Pour ma part c'est notamment la création par Reno de son Facebook. Des infos fraîchement postées par l'auteur du manga lui-même, c'est une aubaine.

7. Trouver des bons plans. De ce point de vue là, je vise notamment le partenariat et sûrement la future fusion avec Dreamland-realms. Clairement, ce lien m'apporte une communauté active déjà en place. Je vous laisse imaginer la charge de travail en moins que ça me fait ^^ .

Ce sont les points importants que j'ai en tête mais le principal, vous vous en doutez sûrement, reste une motivation à toute épreuve. Beaucoup de choses viendront contrecarrer vos objectifs et vous prendre grandement la tête. Il faut savoir faire avec, trouver des solutions ou au moins des alternatives. C'est en même temps une des choses les plus

intéressantes dans la gestion d'un site web. •

DU SITE AU FORUM

Après vous avoir expliqué ce qu'était Dreamland-fr, ce qui est fait dessus et comment il est fait, je vais maintenant vous parler du forum et quelle utilisation je vais en faire pour le site.

Je ne vous apprends rien si je vous dis qu'un forum permet de regrouper une communauté de personnes autour d'un thème particulier. C'est notamment valable pour les mangas et le phénomène est d'ailleurs assez important.

Dreamland-Realms jouit d'une communauté de fans autour de Dreamland et d'une chose très appréciée, à savoir le RP. Le forum est un élément important qui manquait au site car il permet de créer un contact entre les administrateurs et les visiteurs.

Ainsi tout l'intérêt de la fusion est là. Je peux désormais recueillir les avis des internautes pour améliorer le travail déjà fait, notamment en vous permettant de commenter les news.

Pour aller plus loin dans l'idée, nous avons décidé, avec les administrateurs de Dreamland-

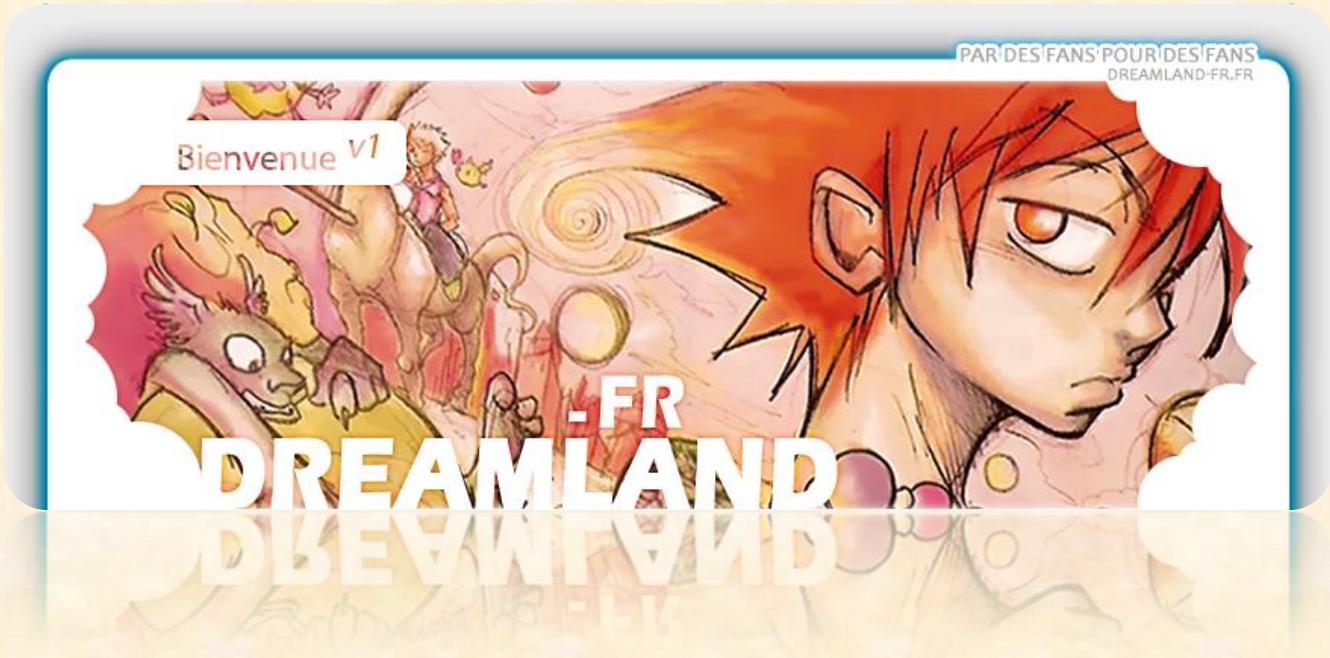
realms, de vous permettre d'apporter votre contribution au site en proposant des idées de dossiers, leur modification ou même leur rédaction.

Cela permettra au site d'être mis à jour plus régulièrement et de le faire évoluer.

La rédaction est une partie qui prend du temps et plus j'en consacre aux dossiers, moins je peux en consacrer au développement. •

EN BREF

Voilà, j'espère vous avoir appris des choses sur ma façon de fonctionner avec cet article. Nous ne le répéterons jamais assez, mais la fusion est une bonne chose, nous le savons même si de votre côté ce n'est pas une évidence. Vous pouvez d'ailleurs retrouver les détails sur ce sujet dans mon interview ;) •



La Vie du Forum

Toutes les actus de la communauté, même les trucs qui servent vraiment à rien

A LA DECOUVERTE DES FINS FONDS DE DREAMLAND-REALMS (par Les4éléments)

Bonjour, je suis Julien, je serai votre guide pour cette escapade dans les fins fonds de Dreamland-Realms.

Comment fonctionne DR, qui s'en occupe, de quelle façon ? Tant de questions auxquelles je vais répondre à travers une visite complète des lieux. Pénétrez à présent à l'intérieur de lieux normalement interdits au public !

1) Les sections et sous-sections cachées

Nous vous cachons des choses, mais c'est pour votre bien ! (C'est -du moins- ce qu'il faut que vous vous disiez.)

SECTION DU STAFF

-  **Administration**
Forum du Staff
Sous-forums: [Administration Fans-Realms](#), [Administration RP](#), [Zone de développement](#)
-  **D'RealmsMag [Staff]**
Partie uniquement accessible aux membres participant au projet
Lancez vos idées, partagez vos écrits, donnez votre avis !
-  **Corbeille**
Les topics qu'on n'aura plus à utiliser.
Sous-forums: [Corbeille administrative](#), [Corbeille kikoolesque](#), [Corbeille des topics dépassés](#)

- Les **sections d'administration**, où les membres du staff peuvent discuter de tout ce qui ne concerne que leur travail. Des secrets du RP sont aussi entreposés là-bas, ainsi que la Zone de développement de la nouvelle version. Mais chuuut !~
- Là où se réalise le **D'RealmsMag** est aussi situé dans cette zone.
- Enfin, la **Corbeille** nous permet de garder une trace de tout ce qui n'a plus lieu d'être vu et gardé. On effectue un tri sélectif, parce que c'est quelque chose d'important à l'heure actuelle, pour la planète, tout ça...

2) L'administration du forum

On y accède grâce à un lien spécial, qui ne s'affiche que pour les personnes y ayant droit. Logique.



En cliquant sur ce lien, on pénètre dans l'administration de phpBB, un système pré-codé de forum qui vous permet, petits membres, de poster à votre guise. L'administration est assez complète pour les novices.



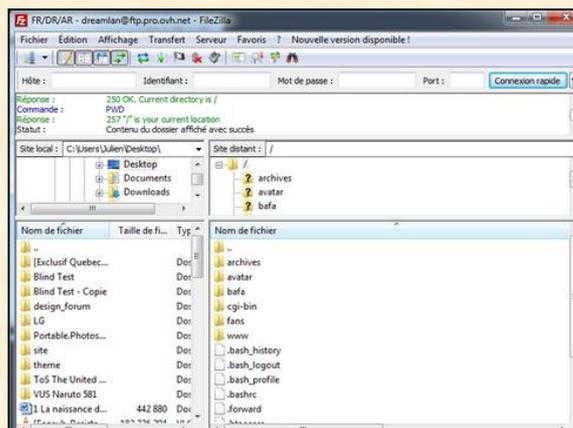
Que peut-on y faire, sur cette page ? On peut modifier tout ce qui touche aux règles qui concernent le forum. Il existe une administration des sections, des membres, des modos, du design du forum, etc. Tout est paramétrable de A à Z. Mais ne croyez pas que c'est évident. Les admins en découvrent de semaine en semaine sur ce panel ô combien complexe et complet !

3) Le FTP

Oui, mais, comment se fait-il que Dreamland-Realms soit sur internet tout le temps et comment ça marche ?

Bonne question, petite voix dans ma tête qu'il faudrait que je soigne un jour !

Pour faire simple, nous louons un pc qui est tout le temps connecté en très haut débit à internet, avec lequel vous interagissez grâce à internet. Le FTP (ou [i]File Transfer Protocol[/i]) est le logiciel qui permet d'envoyer des fichiers sur ce même pc. Ces fichiers, codés en xHTML, PHP, ou autres langages internet, vont ensuite être traités par votre navigateur internet (IE, Firefox, Opéra, Chrome...) et vous pourrez naviguer sans problème en utilisant les fonctionnalités prévues à cet effet !





Actuellement, nous pouvons stocker jusqu'à 100 go de données, ce qui est largement suffisant, quoiqu'Avatar-Realms soit aussi hébergé dessus et que les épisodes prennent de la place. Tout est évidemment *extrêmement* bien rangé au sein de ces dossiers, si bien que nous ne nous aventurerons pas plus loin... (herm !)

4) La base de données

Comme son nom l'indique, elle permet de stocker des données. Mais quelles sont ces données ? Il s'agit de toutes les informations comme votre pseudo, votre âge, vos posts, combien de posts vous avez postés, lesquels sont les vôtres, etc. C'est important que tout soit bien rangé, sans cela, rien ne fonctionnerait !

#	Colonne	Type	Interclassement	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
1	user_id	mediumint(8)		UNSIGNED	Non	Aucune	AUTO_INCREMENT	plus ▼
2	user_type	tinyint(2)			Non	0		plus ▼
3	group_id	mediumint(8)		UNSIGNED	Non	3		plus ▼
4	user_permissions	mediumtext	utf8_bin		Non	Aucune		plus ▼
5	user_perm_from	mediumint(8)		UNSIGNED	Non	0		plus ▼
6	user_ip	varchar(40)	utf8_bin		Non			plus ▼
7	user_regdate	int(11)		UNSIGNED	Non	0		plus ▼
8	username	varchar(255)	utf8_bin		Non			plus ▼
9	username_clean	varchar(255)	utf8_bin		Non			plus ▼
10	user_password	varchar(40)	utf8_bin		Non			plus ▼
11	user_passchg	int(11)		UNSIGNED	Non	0		plus ▼
12	user_pass_convert	tinyint(1)		UNSIGNED	Non	0		plus ▼
13	user_email	varchar(100)	utf8_bin		Non			plus ▼
14	user_email_hash	bigint(20)			Non	0		plus ▼
15	user_birthday	varchar(10)	utf8_bin		Non			plus ▼
16	user_lastvisit	int(11)		UNSIGNED	Non	0		plus ▼
17	user_lastmark	int(11)		UNSIGNED	Non	0		plus ▼
18	user_lastpost_time	int(11)		UNSIGNED	Non	0		plus ▼
19	user_lastpage	varchar(200)	utf8_bin		Non			plus ▼
20	user_last_confirm_key	varchar(10)	utf8_bin		Non			plus ▼

Certaines informations, comme votre mot de passe, sont cryptées, pour plus de sécurité et de transparence.

J'espère que cette petite visite aura attisé votre curiosité. Comme vous le voyez, tout est sous contrôle, mais nous espérons améliorer le nombre de fonctionnalités et la qualité de votre navigation au travers d'une nouvelle version en cours de développement. Plus d'infos bientôt ! ●

JDR, ACRONYME POUR « JEUX DREAMLAND-REALMS » ? (par Pix)

Et là, vous continuez à avancer... Vous traversez un petit bois, sans croiser la moindre opposition, vous en sortez par le même sentier qui vous a permis de pénétrer dans la forêt... Là vous faites face à une montagne, un pic relativement raide avec à ses pieds un magnifique lac... Vous vous approchez et là...

Le dragon sort de l'eau et vous dit...

COUCOU !

Oyez ! Oyez ! Peuple de Dreamland-Realms ! Je suis venu ici pour vous transmettre la bonne parole ! Car il est un monde encore plus magique que celui de Dreamland !

Un monde où le MJ peut parfois être sympa !

Un monde où vous gagnez la quasi-totalité de vos combats !

Un monde où vous avez des fabuleux trésors et moult objets magiques, tantôt puissants, tantôt, il faut le reconnaître, totalement useless...

Et surtout un monde... Où... Vous ne mourrez pas ! (Enfin presque).

Oui vous l'aurez compris je parle du...

JDR !

Alors... Jdr ou Jeux De Rôle, c'est la version "de base" du Rp' sur forum. Là où le Rp' sur forum permet une très grande liberté que ce soit pour le Joueur dans ses écrits ou pour le MJ quand il masteurise, il permet aux joueurs et aux MJs de donner libre court à leur imagination débordante en faisant évoluer un personnage dans des écrits etc ... Etc... Je vais pas vous faire un dessin, vous commencez à connaître la chanson à force non ?

Bref, quoi qu'il en soit, le Jdr que pratiquent certains membres du forum est légèrement différent. Le principe reste cependant le même, celui de créer et d'interpréter un personnage dans un monde, un contexte, créé par le MJ où il tentera de mettre à mal les joueurs par différentes situations cocasses (quoique souvent bien méritées).

Là où ça diffère, de une c'est l'univers... Il s'agit de l'univers de Donjons & Dragons, ce qui veut tout et rien dire à la fois, vu que des Forums Rp' sur l'univers D&D ça existe, et que de toute manière, il n'existe pas "un univers D&D au sens propre".

Car voilà ce qui change avec le Forum Rp'...

Là où le forum Rp' c'est un univers avec ses règles ... Donjons & Dragons, et tous les Jdrs en général, c'est juste un contexte très très très très général avec des règles écrites sur moult... Moult... Moult... Moult... Bouquins.

Donc le Jdr D&D 3.5 (Car la version 4 et Pathfinder, c'est de la grosse merde caca boudin qui pue) vous fait évoluer dans un univers médiéval fantastique où les humains cohabitent aimablement avec des elfes, des nains, des gnomes, des halfelins (parce que le terme "Hobbit" est licencié) et autres... Bien sûr ça se fight quand même un petit peu, on a les gobelins, les orques et tout un tas de saloperies en passant bien évidemment par le troll et le dragon (Sinon le jeu s'appellerait "Donjons & saloperies en tout genre" je pense... Et faut avouer que Donjons & Pixies bah c'est quand même moins classe (sinon les parenthèses... C'est cool !)).

Une fois votre race choisie, vous pourrez vous trouver un métier ou classe, que l'ont peut regrouper dans 4 catégories principales que certains reconnaîtront : le Tank, le Dps, le Mago ou le Healeur. Ainsi les guerriers font de très bons tanks, alors que le rôleur et le roublard par exemple sont de parfait dps... Bref y en a pour tous les goûts et cela peut donner naissance à des groupes hétéroclites... Ou complètement spécialisés (ce qui peut être emmerdant dans certains cas, le groupe 4 pourra vous dire ce que ça fait de pas avoir de prêtre quand des Morts-vivants rappliquent...)

Ensuite, vous lui choisirez un dieu à vénérer, des caractéristiques à la con (oui il a les cheveux fushia et les yeux jaune fluo), et là vous lui choisissez... Son alignement, c'est à dire sa ligne de conduite en quelque sorte. L'alignement varie selon deux axes, l'axe Bien/ Mal et Loi/ Chaos.

Bref, je ne vous décrirai pas le reste qui est relativement complexe quand on ne connaît pas et qu'on n'a pas la fiche sous la main... Mais le plus important a été dit !

Et c'est donc avec votre petit personnage que vous évoluerez dans un monde sans pitié en compagnie de vos supers copains pour affronter mille et un dangers !

C'est ainsi que 4 groupes de Jdr luttent pour leur survie dans un monde sans pitié imaginé par mes soins ...

Nous retrouvons le Groupe 1 !

- Kanaën
- Nérarion
- Pix (oui même dans le Jdr j'ai mon propre perso et je vous merde)
- Wizzard
- Eréné
- Javeldose (même si là son perso est un peu perdu dans le bordel administratif du côté des anges...)

Ce groupe se retrouve en général tous les deux mois pour un Week-End Rush Jdr c'est à dire: vendredi soir-dimanche fin d'après-midi en quasi non-stop !

Le groupe est principalement constitué de semi-elfes & gnome sortant de leur forêt natale pour découvrir le monde mais qui se retrouve plongé malgré eux dans une guerre qui oppose... Plein de gens en fait...

Le Groupe 2 !

- Les4éléments
- Fullflo
- Sydjee
- Leuffen
- Roxis

Ce groupe se retrouve... Mmh... Se retrouve de temps en temps pour une soirée endiablée où des gars se sont réveillés en prison sans explication et ont dû s'enfuir pour sauver leurs miches, l'adversité les forçant à coopérer... Enfin de temps en temps.

Le Groupe 3 !

- Esfyllion
- Duccro
- Roméo
- Gutgut
- Chisouka
- Sadix

Ce groupe se retrouve en général tous les mardis... Il s'est formé alors que certains cherchaient leurs camarades dans une ville étrange (ne voyez aucun lien avec le groupe 2), et au fur et à mesure ils les oublieront (aha xD) pour se lancer dans leur propres aventures... Même si pour le moment ils ne savent pas trop où ils vont... Si ce n'est s'enfoncer dans le cœur des montagnes pour casser du Drow.

Le Groupe 4 !

- Eréné (Oui encore)
- Nightcat
- Myralio
- Reave
- Alax
- Sephiran

Ce groupe se retrouve en général tous les vendredis... Il s'est formé un peu plus normalement que les autres et part encore de peuples de la forêt voulant découvrir le monde... Au final, ce sera une quête anodine qui va les pousser dans plusieurs loooooooooooooongs détours pour au final se prendre un bide ... Mais je pense qu'ils sauront mieux en parler que moi ! (Oui je suis quand même une pute sur DD ^^)

Et voilà un court "synopsis" des différents groupes de Jdr évoluant dans la sphère du Forum, et qui sait... Peut être que vous pourrez bien nous rejoindre (si une place se libère, j'ai pas le temps pour un groupe 5 xD). ●

LE ROI DES REVES (par Nicomanga)

Dreamland, œuvre signée par Reno Lemaire, est à première vue un simple moyen de divertissement, dont le thème majeur est le rêve. Mais en y regardant de plus près, nous pouvons y voir un moyen d'enrichir notre culture. Cette œuvre est en

effet d'un grand apport philosophique pour tout lecteur curieux et averti. Dans ce manga qui ne cesse de gagner en renommée, apparaissent deux personnages qui ont marqué l'histoire de la science et de la philosophie : Sigmund Freud et Carl

Jung. Pour bien comprendre leur présence dans Dreamland, il est important de mieux les connaître. Dans ce numéro, nous nous intéresserons avant tout au premier et grand maître du rêve, Freud.



(N.B. : toutes les informations recueillies, que ce soit sur internet ou dans des livres, doivent être considérées avec un certain recul. Ces informations sont avant tout glorifiantes pour Freud et omettent certaines informations plus difficiles à obtenir, car compromettantes (Freud étant surtout un personnage controversé). J'ai fait tout mon possible pour rester dans le plus vrai possible, alors soyez indulgents. Je vous prierai ainsi de ne pas prendre à la lettre l'intégralité de cet article.)

En 1856, à Freiberg, Moravie, province de l'ex-empire austro-hongrois, naît le petit Sigmund, dans une famille de la bourgeoisie juive. Son enfance, relativement banale, sera néanmoins marquée par une scolarité brillante. Il développera des connaissances dans de nombreux domaines, jusqu'à l'obtention de son diplôme, où il optera pour la médecine. Quelques temps plus tard, il se spécialisera dans la médecine et étudiera avant tout le cas de l'hystérie, très répandue à l'époque. Lors d'un stage passé à la Salpêtrière à Paris auprès de Charcot, il approfondira ses connaissances sur cette pathologie, apprendra de nouvelles techniques comme l'hypnose et fera la rencontre de son futur professeur, Joseph Breuer. C'est avec les conceptions de ce dernier que Freud déterminera les premières idées de l'inconscient.

C'est avec Joseph Breuer que Freud s'occupera du célèbre sujet Anna O, auquel les deux scientifiques consacreront un livre, l'Étude sur l'hystérie, publié en 1895. Pour traiter cette patiente, Freud réalisera de nombreux tests basés sur la médecine traditionnelle. Mais faute de résultats, il tentera une nouvelle approche fondée sur l'hypnose et lui fera revivre un souvenir traumatisant. Les résultats de cette « cure par la parole »

seront concluants, et les symptômes de la patiente s'amoindriront (c'est ce qu'on appellera le « catharsis », la purification). Pour Freud, c'est une révélation qui le conduira à mettre au point une théorie et les pratiques pionnières de la psychanalyse. Il est cependant important de noter certains détails : Freud, à cette époque, aurait été incapable de pratiquer l'hypnose, et ce serait pour cette raison qu'il aurait inventé la psychanalyse. Mais, en l'absence de toute base scientifique, le corps médical aurait simplement ignoré cette conception freudienne de l'individu...

La mort de son père en 1896 le marquera et le poussera à réaliser une auto-analyse, qui débouchera notamment en 1900 par l'interprétation du rêve. Il y mentionnera pour la première fois les notions d'inconscient et de refoulement, distinguera le désir du besoin et présentera ses recherches sur la sexualité infantile avec, entre autres, le complexe d'Oedipe. Malheureusement, ces dernières thèses l'éloigneront progressivement de Joseph Breuer.

Mais l'interprétation du rêve, c'est aussi et surtout le rêve en tant que sujet et outil de l'inconscient. Pour Freud, le rêve est un désir refoulé par notre inconscient, qui se manifeste pour satisfaire ce désir, ce qu'il appelle un « dévouement travesti ». Tous les rêves déguisés de l'adulte reviennent aux idées érotiques car la sexualité est, selon Freud, le premier tabou de notre société (ce qui, en réalité, est celle de presque toute société humaine), donc à l'origine de la plupart des refoulements. Cette supposition concerne aussi les enfants selon lui, mais par rapport à un événement de la veille, tandis que ceux de l'adulte reviennent à leur enfance. D'autre part, Freud suppose que malgré l'absence de science le concernant,

il reste possible d'analyser et interpréter le rêve.

Après la publication de ce premier livre, Freud appliquera ses théories. Malgré la réticence des autres médecins face à cette science qu'est la psychanalyse, le scientifique montera une école, dans laquelle entrera d'ailleurs Carl Jung. En 1908, la Société Psychanalytique de Vienne, et deux ans plus tard l'Association psychanalytique internationale, verront le jour. Cette même année, l'école se divisera progressivement suite aux nombreux désaccords concernant les théories. En 1920, Freud intégrera à ses théories les notions de pulsion de mort et pulsion de vie, la première se représentant le plus souvent dans le rêve par la volonté de mort et de violence à l'égard d'autrui, ou de nous même.

En raison d'un cancer à la mâchoire et des nazis le poursuivant, Freud s'exilera en Angleterre, où il mourra en 1939.

Ainsi, le fondateur de la psychanalyse a apporté beaucoup à la compréhension des comportements humains, notamment concernant leurs rêves. Il est donc pleinement justifié de voir Reno Lemaire mentionner une telle figure dans son manga. Cependant, ses nombreuses théories sur la sexualité infantile se montrent problématiques : L'interprétation du rêve étant avant tout basée sur ses propres rêves, et les sujets de ses études analytiques restant suspects, la légitimité de la science créée par Freud est remise en question. Par ailleurs, les théories de certains de ses anciens élèves tels que Jung apportent une approche différente à ne pas omettre. Mais cette question sera soulevée lors d'un prochain numéro.

LES MEILLEURES PHOTO DU TROMBI (par Myralio)

Bonjour et bienvenue dans cette édition spéciale des meilleures photos du trombi ! Pourquoi spéciale ? Parce que c'est moi qui la présente, pardi ! Pour cette édition, de nouvelles têtes, des relooking, et du psychopato-travesti ! Bref, let's go !

Nous voici face à une œuvre d'art. Eh oui, Vébé (Von Boche) ne fait pas que du dessin, mais aussi des retouches photo ! Nous pouvons donc admirer autour de sa bouille un amas de coins et de traits, laissant rappeler son style graphique. A noter tout de même, la petite inscription « short hair » qui nous montre bien que Vébé... Nous prend pour des cons ! Au passage, cette photo avait pour but de nous montrer qu'il s'était coupé les cheveux, et c'est réussi, belle coupe de cheveux !

Petit com' de l'auteur : T'as le look coco !





Admirez, ci-contre, l'animal dans son milieu naturel...

Approchons-nous un peu et observons. Le *Nicomangatus nutellus*, plus communément appelé Nico, se prépare à hiberner. Il a donc besoin de faire des réserves. Ce spécimen se nourrit de pâte à tartiner, un met très en vogue en ce moment. Il a découvert une source de Nutella ! Oh mon dieu, c'est un pot de 5kg... Il ne... Il ne va pas oser... SI ! Il saute sur le pot, armé de ses couteaux et assène des coups répétés au pauvre pot ! Aaaaah, face au Nico, il ne fait pas long feu ! Essayons de nous rapprocher un peu plus... Voilà, nous y so-



Non, il nous a repérééééééééééé !! Fuyons avant de nous faire dévorer à notre tour !

Petit com' de l'auteur : Gourmand, va !

Et maintenant, une petite page de put... Pub !

Voici devant vos yeux ébahis, deux femmes qui sauront vous en faire voir de toutes les couleurs ! Vous en aurez pour votre argent mes amis ! Shaun et Aelis vous accueilleront dans leur boutique, 24h/24, 7j/7 !



Coupobol, le seul magasin - fourni - pour les travestis ! Vous cherchez un soutien-gorge qui fasse croire que vous faites un 95D alors que vous êtes un mec ? Vous voulez une jupe ou un minishort qui cache vos bijoux de famille ? Coupobol !

Petit com' de l'auteur : Non franchement quoi ... Vous volez le style de Reave ! Mais par contre, vous donnez envie, mes petites <3

Fin de la pub. Et place à quelque chose de sérieux. Très sérieux. Les nouveaux looks de Les4, que j'appellerai Ju' parce qu'il le vaut bien ! Eh oui, en ce moment on peut admirer notre pot de fleur national changer de tête assez souvent, même si ça commence à faire un peu de temps qu'on l'a pas vu changer, tiens ... *se remet en question*

Mais alors, quel est son secret pour changer de style aussi souvent ! On dirait l'homme aux mille visages ! Le dernier changement en date a malgré tout fait jaser le trombi ! Entre ceux qui aimaient Ju' avec son petit style italien new age (ci-contre),



Et ceux qui préfèrent son nouveau style « gentil garçon », le forum était partagé. Mais nous retiendrons une chose. C'est que de toute façon, ça lui va bien ! Nous attendons alors avec impatience le prochain look qui devrait promettre !

Petit com' de l'auteur : Essaie le look bagnard ! *0*





Dernière (le meilleur pour la fin ?) de cette série des meilleures photos du trombi, Pochette (Ouais, son pseudo c'est Nightcat, mais je suis l'auteur donc je l'appelle comme je veux) ! J'aimerais vous décrire un peu le contexte de cette photo. On peut voir que Pochette, donc, est assise en tailleur sur un canapé (qui se trouve être un fauteuil dépliant après avoir demandé à l'intéressée !). Car oui, elle ne veut pas être comme tous les autres, elle veut être spéciale ! Donc elle s'assied sur... Le dossier du canapé. On doit avoir une meilleure vue de là-haut. Cette pièce est donc le salon, mais on aperçoit tout de même sa chambre ! Vous ne rêvez pas, J.K. Rowling s'est inspirée de Pochette pour son roman ! Car cette dernière dort derrière cette...

Espèce de porte ! C'est pas beau ça ?



Petit com' de l'auteur : Oui bon, j'ai un peu exagéré... Mais tu restes quand même LE chat du fofow ! =3

Et on se revoit au prochain numéro pour d'autres magnifiques photos (Alors mettez-en, bande de moules !) ! 'Tchoubidou ! ●

LES PRESQUAPOILISTES (par Eréné)

Ce néologisme fleurant l'exhibitionnisme avorté et qui vous fait sourire la première fois que vous l'entendez vous évoquerait une bande de joyeux lurons qui tournent en dérision la nudité.

Que nenni ! Grave erreur ! Et cela pourrait bien être la dernière.

C'est à ce moment précis où vous baissez votre garde, que vous relâchez votre attention, qu'ils vous tombent dessus ! Ces jeunes gens presque à poil mais pas tout à fait surgissent de nulle part, vont ailleurs (pour faire on ne sait quoi) dans des tenues toutes plus improbables les unes que les autres. Mais ! Elles sont toutes de même nature.

C'est-à-dire.... petites !

Ils ont un dogme pour le moins curieux : celui-ci se base sur la nature maléfique intrinsèque des vêtements. Par conséquent, ils ne portent pour vêtements que des sous-vêtements. Ou, en tout cas, trouvent toujours le moyen de se dévêtir de ce qu'ils définissent comme une contrainte socioculturelle, et ce, quoi qu'il en

coûte à la dignité humaine ou des créatures de dreamland.

Sette Fanclub fondé par Nezume, Grande prêtresse du presquàpoilisme et grande maîtresse des bandages (les sous-vêtements étant trop couvrants à son goût - voyez jusqu'où peut-on pousser le vice), quelques écrits nous sont néanmoins parvenus, nous aidant à appréhender un peu plus cet étrange culte rendu à ces pièces de vêtements habituellement non-visible en bonne société.

Ainsi, « le but ultime des presquàpoilistes est de dominer le monde et ainsi créer une société parfaite où les vêtements seraient bannis, où les guêpières, caleçons éléphants et autres joyeusetés seraient à l'ordre du jour, où on ne claquerait pas des centaines d'euros dans des sous-vêtements raffinés pour qu'une seule personne en profite (à part pour les adeptes de l'orgie). »

Edifiant, n'est-ce pas ? Et ce n'est pas tout !

« Sinon pour la petite histoire, le grand Dieu des presquàpoilistes est le GRAND DEVOREUR de

vêtements.... Les presquàpoilistes choisissent une jeune vierge à torturer, violer et sacrifier pour lui rendre hommage dans le but de préparer son grand retour qui fera sombrer les royaumes de Dreamland dans le chaos grâce à une puissante armée de voyageurs en petites tenues et à la libido débordante... »

Tenez-le donc pour dit ! Ces presquexhibitionnistes ne sont pas venus ici-bas pour prêcher l'amour, le respect et la tolérance. Nooooo, pauvres naïfs ! Ils sont venus, presque tout-nus, comme un certain Monsieur, et pour nous en mettre plein la vue ! Voici l'objectif de ce groupuscule encore à ses débuts : nous arracher nos vêtements et les brûler sur l'autel de la lubricité !

Et pour cela, ces fanatiques du déshabillé ont commencé à former une armée. Leurs officiers, Shanna Edenia, autrement appelée Amazone des Dessous Interdits, dirige d'une main de fer l'Ordre de la Ronce Noire ; et, Myralio, autrement appelé Monsieur Tout-nu ou le Prêcher de la Feuille de Vigne, dirige quant à lui l'Ordre de la Feuille de Vigne justement. Vous



remarquerez que le premier ordre a plus de succès que le second, je vous laisse en tirer les conclusions qui s'imposent...

Ceci ne devrait être qu'une plaisanterie, une amicale des personnes produisant plus de chaleur que la moyenne, mais hélas... cela pourrait devenir un vrai problème. Gardez en mémoire que les Meteors n'étaient pas pris au sérieux à leurs débuts. Je vous le dis, très chers lecteurs tout-vêtus, ~~LA FIN DU MONDE! LA FIN DUMOOOOONDE!~~ il ne faut pas prendre à la légère -hem- ce qui vous semble au premier abord une simple lubie excentrique.

Défendez le droit à la vestiture ! (et pas investiture) La vraie beauté vient de la suggestion, crénom de dieu ! Tout dévoiler d'entrée de jeu, c'est comme manger le dessert avant le plat principal. C'est du gâchis ! Les sous-vêtements ne sont pas nommés ainsi pour rien. Ils doivent être sous des vêtements ! Ne les voir qu'occasionnellement ou

que dans une certaine intimité en fait tout l'attrait.

Et comme tout mystère révélé, il s'évante très rapidement.

Prout. ●

L'ASTUCE DU MOIS

C'est à vous ! Vous pouvez à présent ajouter le prénom Rp' de votre personnage dans votre profil, si celui-ci diffère de votre pseudo. Il s'affichera en-dessous de votre avatar, et sur tous les posts !

Nom du perso [Rp]: Néra
Classement [Rp]: 5790 Ligue M

Voilà de quoi éviter des quiprocos aux personnes qui feront du RôlePlay avec vous.

Menu RolePlay

Panel d'utilisateur

Panel d'administrateur

Direction le panneau de contrôle de l'utilisateur pour y ajouter tout ça !

LE SONDAGE DES PROFONDEURS DE DREAMLAND-REALMS (par Myralio)

Bien le bonjour, chers lecteurs ! En bon chargé de com', je vais vous faire... Communiquer ! Eh oui, car c'est aussi une partie de mon boulot ! Alors qu'est-ce que je vais vous faire faire, me direz-vous ?

C'est simple. A chaque parution de DRmag, je proposerai un sondage à but non lucratif. Vous le lirez bien, vous vous creuserez la tête – ou non – et vous y répondrez en m'envoyant un MP (ou message privé pour les incultes). Je les prendrai tous en compte, les analyserai avec mon équipe de petits chinois, et vous diffuserai les résultats au DRmag suivant !

Aloooooors place au premier sondage ! Préparez la vaseline ! Et pour l'occasion, une double question !

- Quel est pour vous le meilleur rpiste du forum ?
- Quel est pour vous le meilleur membre dans la vie du forum (Hors rp) ?

Réfléchissez, votez, et éli... Envoyez-moi (à Myralio) le maillon fort **par MP** ! ●





L'INTERVIEW DU MOIS

Comment (presque) tout savoir au sujet de personnes que vous ne connaissez même pas IRL !!

(isti pas génial ?)

INTRODUCTION GENERALE !

Bon alors dans ce numéro l'interview du mois est un peu particulière ! Il y a toujours deux personnes interviewées, mais contrairement à l'accoutumée, cette fois-ci les deux personnes le seront séparément. Cherchez pas c'est comme ça.

De plus les interviewés le seront par deux reporters différents... C'est fou la vie.

Bref. On va commencer doucement avec l'interview d'Otaku-mad, histoire de tirer au clair deux trois petites questions que vous, les membres, vous posez à son sujet ! (La grande majorité des questions posées sont tirées de la liste faite avec les membres)

Dans un souci de clarté, et pour répondre à toutes vos interrogations le plus proprement possible, cette interview est découpée en 4 parties, je vous laisse les découvrir. Bonne lecture ! •

~ LEGENDE ~

N = Nérarion
O = Otaku-mad

INTERVIEW D'OTAKU-MAD (Par Nérarion)

N : Bonjour Otaku ! Tu es le web master de D-fr, mais peux-tu en dire un peu plus sur toi à nos lecteurs ; que fais-tu dans la vie par exemple ? Et pour faire quoi plus tard ?

O : Actuellement je suis en deuxième année de DUT Services et Réseaux de Communication à Saint-Lô (50). Ce cursus forme à tous les métiers de l'informatique. C'est très polyvalent.

Ce que je veux faire plus tard, c'est de la communication événementielle, mais à cause de différents problèmes je m'oriente finalement vers l'infographie 3D et j'aimerais me spécialiser en 3D temps réel.

J'espère néanmoins que l'événementiel pourra rester une passion. J'ai notamment organisé une LAN Party cette année dans la ville où je fais mes études. Ça a plutôt bien marché, 200 visiteurs de tous âges et de toutes classes sociales pour l'exposition et 40 inscrits pour la LAN du soir.

N : Ton manga préféré ? (Hormis Dreamland, sinon trop facile)

O : Je n'ai pas vraiment de manga préféré, après il y a des styles auxquels j'adhère plus que d'autres. Vous ne me verrez jamais lire de Shojo par exemple ^^ . Dans ce que j'ai pu lire il y a néanmoins des œuvres qui ressortent : One Piece, Goth, Samouraï Champloo (que deux tomes mais l'anime est super), Deadman Wonderland, Gamaran, HellBlade.

A chaque fois il y a un quelque chose de difficile à définir qui m'interpelle. Pour One Piece, c'est le côté aventure magique pleine de périls et très cruelle, et l'objectif n'est même pas d'arriver au bout du voyage, c'est de vivre à fond ce voyage.

Pour Goth, qui est dans une ambiance totalement différente, c'est cet intérêt étrange et humain pour le macabre, ce truc qui égaille la curiosité de tout homme et nous

passionne tellement ça nous paraît inhumain.

Pour HellBlade (je ne vais pas tous les faire rassurez-vous) c'est ce mélange de légendes et la façon donc cela s'enchaîne.

Par contre j'ai un grand attachement pour les dessins. Si une super histoire est mal mise en valeur, j'aurai vraiment du mal à accrocher et je passerai à côté.

N : Ton film préféré ?

O : Idem, c'est difficile d'en sortir un du lot. Généralement j'adhère à des personnages à la One-Piece, le genre de gars qui va jusqu'au bout sans jamais lâcher.

Gladiator est une légende, le dernier samouraï aussi.

Récemment j'ai vu Fight-Game qui m'a vraiment plu (il faut voir la version québécoise, elle nous plonge vraiment dans l'ambiance).

Sinon dans le style aventure j'ai adoré les Pirates des Caraïbes (Johnny Depp a un charisme de

dingue qui le rend vraiment attachant).

Sinon Source Code... Non je plaisante, je me suis endormi tellement ça m'a gonflé ^^'

N : Le dernier jeu (vidéo) auquel tu as joué ? Quand ? (Oui on aime les questions à la con *o*)

O : League of Legend. Même si la communauté est foireuse, j'aime bien le style du jeu et il tourne à peu près correctement sur mon PC... Mais je ne suis pas un grand joueur de jeu vidéo. Je préfère créer que jouer^^

N : Vas-tu faire du Rp' sur le forum ?

O : J'aimerais bien croyez-moi, j'ai même créé un poste mais j'ai énormément de choses à faire. J'entre concrètement dans la vie active et les responsabilités qui vont avec. Tout ça prend beaucoup de temps, de plus j'en suis à 9-10 heures de taff par jour (je suis plus à 50h que 35h :p). J'ai aussi pas mal de projets en cours. Comme je vous l'ai dit j'aime créer.

Dreamland-fr d'une part prend du temps car je m'occupe de tout et c'est pas facile de jongler et j'aimerais y intégrer le RP.

D'autre part j'essaie tant bien que mal de faire un One-shot avec Dest.

Puis j'essaie de me caler un peu de temps pour continuer l'infographie 2D et l'organisation d'événements ^^

Bref le RP en tant que joueur c'est pas pour maintenant me concernant ^^

N : Tu connais la série Avatar ? (pas le truc avec les machins bleus chelous, hein ! Non, celui avec la maîtrise des éléments et tout et tout !)

O : J'ai vu le film, la trame me plaît et j'ai regardé un ou deux épisodes sur avatar-realms mais je ne suis pas fan des animés. S'ils sortent un bon manga, je dis pourquoi pas ^^

N : Tu penses t'allier avec Gut pour nous faire un show sur la web-tv ? (Rien de bien méchant hein, un p'tit chant, deux-trois danses et on en parle plus, huhu).

O : Pour la Web-TV j'en ai parlé avec les4éléments et je suis vraiment attiré par votre démarche. C'est quelque chose qui peut vraiment marcher si c'est bien fait et c'est un moyen pour le staff de se déchaîner un peu ^^

Je suis à fond pour participer au projet mais c'est comme tout, ça demande du temps donc faudrait avant toute chose que je m'organise mieux ^^

N : Est-ce que tu mords ?

O : Oh que oui ^^ Rassurez-vous je sais être patient et compréhensif mais je peux aussi vite partir en live donc sachez y mettre les formes si vous avez des réclamations ! ^^

N : Et la question bonus incontournable ! Ton pokémon préféré !?

O : Un attachement particulier à Léviator. Je trouve que c'est une belle leçon de la vie ce Magicarpe useless qui devient un dragon monstrueux !

N : Maintenant la partie sur Dreamland ! Comment as-tu découvert Dreamland ?

O : Par une brochure PIKA. J'étais à la recherche de nouvelles séries à tester puis Dreamland était dans les

premières pages du magazine. La trame était sympa et la couverture stylée. Je m'attendais à des dessins très personnels et dans le délire qui m'intéressait. De plus ils indiquaient la nationalité de l'auteur et en sachant que c'était français, je m'attendais à quelque chose plus proche de nous, plus familier. Je n'ai pas été déçu pour le coup :)
Un vrai coup de cœur !

N : Ton tome de Dreamland préféré dans les 11 tomes parus actuellement ?

O : Vous allez dire que je suis chiant avec mes réponses à la con mais je n'ai pas de tome préféré ^^

Je vois la série dans son ensemble, chaque tome a sa fonction et ses enchaînements.

L'auteur évolue avec son histoire donc esthétiquement c'est forcément de mieux en mieux sachant qu'il teste des choses et j'adhère beaucoup, que ce soit le combat Jimmy-Romuald à la Sin City ou la première fois de Terrence et Lydia dans un style très Stretch.

Je dirais peut-être le tome 4. Il est composé d'un mélange de tout ce que j'aime à bonne dose : du délire, du combat, des scènes bien classes et de l'amour ! ^^ A ce moment-là je crois que j'étais encore au lycée donc j'étais d'autant plus proche des personnages.

N : Ton personnage de Dreamland préféré ?

O : Le mystère de Toro Picana m'intéresse bien et je suis amoureux de son style graphique. Sabba est devenu assez passionnant aussi. On l'a vu comme un mec totalement taré et attachant et en même temps il est destiné à de grandes choses. La vue de sa mort a



l'air vraiment terrible (dans le sens trop du ballon) et les révélations sur le pinceau du destin le mettent d'autant plus en avant. Est-ce qu'il arrivera à maîtriser son pouvoir au maximum et qu'est-ce qu'il en fera ? Puis j'espère plus de révélations sur l'ancien détenteur.

N : Imagine-toi envoyé par hasard en face de Reno, tu fais quoi ?

O : Pas grand chose. J'aime son œuvre mais pas forcément l'auteur lui-même ^^
Ce qui m'intéresse, c'est sa façon de faire et comment il voit son histoire. L'humain n'a rien d'extraordinaire et d'après ce que j'avais pu lire à certains endroits, j'en suis pas spécialement fan.
Je ne suis pas dans le délire « c'est l'auteur il est trop cool ». Une œuvre peut être magnifique mais l'auteur un sacré con ^^ l'un n'empêche pas l'autre :p donc désolé de vous décevoir... :D

N : Si tu avais un pouvoir, lequel ce serait ?

O : Techniquement j'ai le vertige et j'ai du mal avec les insectes. Donc je vous laisse imaginer ce que ça pourrait être.
Personnellement j'aime le style élémentaire. Foudre, feu, obscur je ne sais pas trop, je cracherais sur aucun ^^

N : Contre quel perso du manga tu aimerais te battre ? Et contre quelle personne de ton entourage ?

O : Vous cherchez à m'embrouiller avec la famille ? ^^ Sans hésiter ma belle-sœur ;) Pour le perso du manga je kifferais bien un combat avec Séphal.

N : Allez, la partie sur le Site à présent !

Bon pour commencer, quel est l'adresse complète de ton site ?

O : [Http://www.dreamland-fr.fr](http://www.dreamland-fr.fr)

N : Comment t'est venue l'idée de faire un site sur Dreamland ?

O : A l'époque, j'étais à fond dans la création de site internet et je surfais beaucoup sur des sites de mangas.

J'avais eu plusieurs projets et notamment un réseau à l'instar du réseau Manga-fr. Malheureusement j'étais jeune et insouciant et je m'essayais à divers projets sans réelle motivation donc forcément ça n'aboutissait jamais...

De plus, je n'étais pas très doué sur Photoshop (ni en développement web d'ailleurs) du coup tous ces petits projets m'ont formé jusqu'au jour où j'ai découvert Dreamland.

J'ai vraiment accroché et l'idée de faire un site web est revenue. La grosse différence est que cette fois-ci je ne voulais pas lâcher pour enfin avoir un projet fini abouti et qui me rendrait fier. Je me suis replongé dans divers tutos et j'ai soigneusement bossé la rédaction et le design pour avoir quelque chose de potable lors de la mise en ligne.

N : Peux-tu partager avec nous (en un bref historique) les embûches que tu as rencontrées ?

O : J'ai rencontré toutes les embûches sur lesquelles on peut tomber ^^

Le temps, le manque d'aide, les problèmes d'hébergement, de code, de publicité,... Je suis passé par tout et c'est ça qui est bien ! Mais j'étais

motivé donc je n'allais pas arrêter pour des problèmes si futiles ! :p

N : Combien êtes-vous derrière D-fr ?

O : J'ai toujours été plus ou moins seul. C'est-à-dire que je suis le seul membre permanent du staff Dreamland-fr mais j'ai eu beaucoup d'aide régulièrement. Le gros morceau qu'est l'intégration du site par exemple, n'est pas de moi car à l'époque je n'avais pas les connaissances nécessaires pour développer l'interface du site que j'ai voulu très ergonomique et moderne.

Idem pour les modules PHP comme le livre d'or ou le sondage, pour cela c'est une autre connaissance qui m'a aidé.

De plus, j'ai eu un peu d'aide pour les dossiers. La fiche Toro Picana est signé Zephirice ^^

Puis pour finir, Dest m'aide un peu mais c'est dur de le motiver ! Surtout que j'essaie de le booster sur un projet de One-shot... ^^

N : Comment gères-tu un tel site seul ?

O : Je ne gère pas, c'est carrément l'anarchie...

Plus sérieusement, j'essaie de m'organiser au mieux et de gérer les priorités.

Il faut savoir jongler simplement entre le développement, le design, la rédaction et la communication.

Actuellement je travaille plus sur le code, histoire d'ajouter de nouveaux modules sympathiques, et sur le design pour régler les différents soucis esthétiques qui se font sentir. C'est pas évident et ça représente un travail énorme donc nécessitant beaucoup de temps. Il faut savoir se motiver et s'y mettre.



N : On attaque la partie sur le partenariat !

Alors, dans ta recherche, Comment es-tu tombé sur DR ?

O : Une simple recherche Google. J'ai tapé Dreamland puis j'ai cherché sur un certains nombre de pages.

J'avais déjà fait une recherche à la sortie de Dreamland-fr mais sans succès. Même aujourd'hui Dreamland-fr et Dreamland-realms doivent être les seuls sur la toile.

N : Avec qui du Staff traites-tu, lorsqu'il s'agit du partenariat ?

O : Principalement Nérarion que j'ai contacté en premier et Les4éléments qui s'occupe de tout ce qui est développement web.

Ayant un accès à la partie du forum réservée au staff, je peux discuter avec tout le monde. On discute entre nous de ce qui pourrait être intéressant puis si on tombe d'accord, on le propose aux membres.

N : Pourquoi cherches-tu des partenaires et qu'est-ce qui t'a poussé à faire une demande à DR ?

O : Ce qui m'a poussé à chercher des partenaires, c'est la notoriété. Il est important de se faire de la publicité pour être connu. Il y a de nombreux sites plus ou moins fréquentés sur la toile et plus ou moins pertinents. Savoir se faire une place dans tout ce foutoir est difficile et c'est en cela que le partenariat est intéressant. Il permet aux parties de s'attacher si elles se considèrent pertinentes et d'accroître leur notoriété.

Dreamland-realms est le seul site viable que j'ai trouvé lors des recherches. De plus j'ai remarqué la communauté RP du forum et le manque de contenu du site. Ces

deux choses m'ont fait voir plus qu'un simple partenariat. Quand Nérarion m'a fait cette proposition.

N : Qu'est ce que tu y gagnes ?

O : J'y gagne un forum. C'est le point essentiel me concernant.

Le gros problème de Dreamland-fr c'est le manque d'endroits où les membres peuvent s'exprimer. La création d'un forum est longue lorsqu'on a 36000 choses à gérer à côté. De plus, il faut du temps pour qu'une communauté s'installe. Or Dreamland-realms a ce forum et cette communauté. Les visiteurs du site souhaitant s'exprimer n'ont donc plus qu'à s'inscrire chez vous.

J'y gagne aussi un staff. L'avantage de Dreamland-realms est son équipe bien organisée donc cela me permet de poser des idées et des projets sur la table qu'ils commenteront et peuvent m'aider à réaliser. L'idée est de faire évoluer le contenu du site et proposer des modules intéressants aux visiteurs.

N : Qu'y gagne DR ?

O : DR gagne un site.

Actuellement le site DR a peu de dossiers et une identité visuelle pas vraiment personnelle. Son atout principal vient du forum.

De plus, question modules, cela ne va pas très loin non plus.

Tout comme un forum, un site ça demande beaucoup de temps pour être développé et enrichi. C'est déjà le cas de Dreamland-fr puisque je me suis concentré là-dessus. DR gagne donc tout ce qu'ils n'a pas en termes de site internet.

N : Que vois-tu dans le futur pour toi et pour DR ? (quel amélioration, etc.)

O : A terme, l'idée est de partir sur une fusion. Quitte à être complémentaires, autant ne pas s'enfermer dans un simple partenariat qui a ses limites.

Pour en avoir parlé tous ensemble, nous savons que ça va être difficile à mettre en place.

Identité visuelle, nom et détails plus techniques, vous vous en doutez il y a de nombreuses choses qui sont remises en question et il n'est absolument pas envisageable que l'un des partis prenne le pas sur l'autre. Il faudra y aller à coups de compromis pour que cela ressemble à une vraie fusion où l'on prend chez tout le monde pour ne former qu'une seule entité.

Je ne peux pas vous en dire plus car de notre côté on ne sait même pas comment on va faire et ce que ça va donner. On a prévu une réunion début juillet pour faire un topo sur le partenariat et décider de ce qu'on fait pour la suite. Ce qui est le plus sensible c'est de toucher à l'identité et donc notamment au nom. Une fusion des deux paraît difficilement envisageable. Ensuite il y a la question du FTP. Allons-nous sur un hébergement commun ? Cela nécessite une confiance absolue. Voici deux exemples mais croyez-moi ce n'est qu'une partie ^^

Plus concrètement je peux vous parler de ce que nous savons déjà.

Pour Dreamland-fr :

- le RP sera intégré au site. J'ai prévu de réaliser une partie spécialement dédiée au RP du forum avec page du classement, les RP de légendes etc. De plus, si un événement important se produit sur le RP et même sur le forum en général, il peut faire l'objet d'une news.

- le forum associé est celui de Dreamland-realms et toutes les news du site sont également présentes sur le forum afin que vous puissiez les commenter. D'ailleurs chaque bouton « commentaire »



renvoi vers l'adresse de la news sur le forum.

- les membres peuvent désormais participer à l'évolution du site. Proposer des sujets, la rédaction de dossiers et proposer des modifications.

Pour Dreamland-realms :

- une place du D'RealmsMag sera consacrée au site si c'est nécessaire
- ils vont s'accorder aux couleurs du site
- les pages du site Dreamland-realms redirigeront vers les pages Dreamland-fr semblables.

En commun :

- nous allons nous installer sur les réseaux sociaux et notamment Facebook ainsi que Twitter.

N : Quelle place as-tu dans la hiérarchie de DR ? (histoire de savoir si c'est utile de le soudoyer ou pas)

O : Heu... J'ai paumé l'organigramme que Les4éléments

avait fait, mais en gros je suis dans les plus hauts de l'échelle vu que je gère intégralement le site. Après ça ne veut pas dire grand chose vu la forme actuelle du partenariat. Mais pour l'instant je gère seul le site donc je n'ai aucun subordonné à proprement parler ^^

N : Qu'est-ce qui t'as donné envie de faire ce partenariat ? (Mis à part le fait que les deux sites se complètent bien sûr)

O : La solitude c'est pas jojo ^^ Travailler à plusieurs est bien plus agréable que travailler en solo surtout que je conserve mon autonomie sur le site donc c'est tout bénéf. J'ai mon bébé et à côté j'ai des projets en équipe. L'objectif est de faire plaisir aux visiteurs certes, mais il faut aussi se faire plaisir sinon on n'ira jamais loin. Et le fait d'avoir rejoint la communauté DR me motive car j'ai rencontré des personnes très sympathiques avec lesquelles j'apprécie de travailler.

Après, l'avantage de s'installer sur une communauté c'est de favoriser la critique. Les membres peuvent s'exprimer et me permettre d'aller de l'avant pour faire évoluer au mieux le site. ●

LE MOT DE LA FIN D'OTA !

N : Merci pour ta patience et le temps que tu nous a accordé ! J'espère que ça a éclairé nos lecteurs et qu'ils ont maintenant une meilleure idée de qui tu es et de ce que représente le projet commun qui nous anime ! Quoi qu'il en soit, je nous souhaite une bonne continuation et à très bientôt pour de nouvelles aventures ! ●



INTERVIEW DE NICOMANGA : INTRODUCTION (par Nightcat)

Hahaha, ma première Interview ! Et, pour commencer en beauté, ma victime est un fier représentant de la ligue S, j'ai nommé... Nicomanga ! ●

~ LEGENDE ~

K = Kitty (Nightcat)
N = Nicomanga

LIGUE S ? VERS L'INFINI ET HAUT DELA ! (Par Nightcat)

K : Un deux, un deux... Ah ça marche on dirait ! On va pouvoir y aller ! Salut Nico !

N : Salut !

K : Donc Nico, je t'écoute. Parle-nous un peu de toi [en tant que personnage].

N : Alors mon perso... C'est un gros boulet, qui a un pouvoir à la fois

très pratique et très chiant. Très pratique parce que si j'ai des problèmes, je peux me casser très facilement, je peux éviter les problèmes et m'en sortir indemne (mis à part mon petit côté chanceux). Et très chiant parce qu'avec mon pouvoir, qui est basé sur la disparition (autant l'invisibilité que l'immatérialité), j'ai plein de possibilités qui s'offrent à moi pendant les combats, mais elles

sont toutes trop cheatées... D'ailleurs Pix apprécie moyen...

K : Quel genre de possibilités ?

N : Par exemple... Je prends le dernier combat que j'ai fait. En gros je me mets en invisible, je récupère un caillou, je passe derrière le mec et je lui fracasse le crâne. C'est efficace mais vraiment cheaté. En même temps...



K : ... C'est le principe de l'invisibilité.

N : Exactement, mais je crois que Pix n'aime pas trop ce principe là... Alors je sais pas trop comment me débrouiller...

K : Faire de l'invisibilité sans faire de l'invisibilité... Hmmm !

A propos... Est-ce que tu as un objectif précis dans Dreamland ?

N : Hmmm... Un objectif précis... * Réflexion* ... Déjà, faire des nuits de délire ! Genre la nuit que j'ai faite avec Prévica, ça m'a trop fait marrer. C'était beaucoup plus intéressant que toutes les nuits que j'ai passées auparavant et puis, vu mon pouvoir... J'aimerais bien partir dans des trucs type assassinat, ou des choses comme ça. Là, mon pouvoir serait vraiment utile.

K : Il semblerait que tu fasses partie d'un groupe, les « White Shields » ... Ça existe encore ?

N : *Rire*

Oui oui. Je précise mon objectif : passer des nuits délirantes avec les White shields.

K : OK. Sinon, je voulais justement que tu nous parles un peu de cette nuit qui t'a fait entrer en Ligue S... Comment ça s'est passé, pour toi ?

N : Alors déjà, je vais préciser quelque chose qui est assez... Comment dire... "Problématique" pour moi. C'est qu'il y en a beaucoup qui pensent que j'ai fait ça par rapport aux presqu'îloistes. Je précise donc que NON, ce n'est pas pour ça que je l'ai fait. Au départ, avant que cette sect... Pardon, "religion" ne soit créée, j'avais déjà envie de passer une nuit à Mojoland, notamment parce que j'aime beaucoup le personnage d'Austin P., qui me fait vraiment délirer. Du coup, que le groupe se crée peu après et que je le rejoigne, ben... C'est un peu tombé par hasard. Ensuite, je voulais faire quelque chose de particulier avec Austin P. et j'ai été vraiment surpris de sa proposition d'aller voir Prévica. Je me suis dit : « c'est une opportunité qui ne se rate pas ! »

K : Normal ! Qu'est-ce que ça te fait d'être passé en ligue S ?

N : D'une, ça me fait marrer parce que je suis un peu le seul voyageur du forum... D'autre part, ça me fait un peu flipper parce que je vais certainement avoir plein de voyageurs à mes trousses, sachant que si je suis passé en ligue S, c'est pas pour mes combats. Donc je suis un petit peu mal pour la suite, je pense...

K : D'ailleurs, tu ne crains pas un peu pour ta vie, entre Zero qui a vu ton visage et Actarus qui a mis des hommes à lui sur le coup... ?

N : Ah ben oui, justement, c'est à ça que je pense ! Notamment, petite référence à l'Essaim : vu qu'ils cherchent des voyageurs « rebelles », j'ai peur qu'ils me prennent pour cible et viennent me tuer. Surtout que Prévica n'a pas particulièrement apprécié... Je crois qu'elle va me faire un peu souffrir.

K : Ooooh oui !

N : *Rire*

K : Du coup tu penses survivre combien de temps ?

N : Hmmm question intéressante... Vu la prochaine nuit que je vais faire, je dirais : pas longtemps. Mais bon, le plus longtemps sera le mieux !

K : Bonne réponse ! Sinon, question que tout le monde se pose : Prévica, sans ses vêtements... Ton avis sur la question ?

N : Y a pas de mots pour décrire ça.

Rire général

K : Avec qui aimerais-tu Rp ? Joueur, PNJ, caillou, je prends tout.

N : Voyons... Comme joueur, j'aimerais bien un peu tout le monde. Et comme PNJ... Attends... Je sais pas... Estazolam, parce qu'il me fait bien marrer !

K : Ah ça je te comprends ! Et qui n'aimerais-tu surtout pas croiser ? Pareil, joueur, PNJ...

N : En joueur je dirais...Wizzard. Parce que c'est un voyageur killer et que son pouvoir est vraiment trop cheaté. Bref. Et en tant que PNJ... Le groupe de voyageurs qui a tué Xvii.

K : Ah oui, Victor et compagnie ? [Ndlr : les « Justice Fatal »]

N : Voilà !

K : Comme je te comprends. Si tu pouvais créer un royaume, ce serait quoi ?

N : Euuuh... Je pense qu'il n'aurait pas de nom, mais qu'il serait encore plus délire que Délirium City et le Royaume des chiffres et du hasard réunis.

K : Ah oui, quand même, c'est de la belle bête !

N : Je ne fais pas les choses à moitié !

K : Bon, ça, c'est fait. Parle-nous de toi en tant que joueur maintenant.

N : Alors, comme tout le monde s'en doute, je suis breton, je viens d'avoir 18 ans. J'aime beaucoup faire des blagues, mais il paraît qu'elles sont trop nulles pour qu'on rigole... Je suis actuellement en prépa HEC voie éco (aujourd'hui on dit ECE...), où je bouffe des maths, de l'économie, des langues et de la culture G à balle. Et si je passe deux ans complètement nazes où ma vie c'est mes études, c'est pour faire... Euh, en fait je sais pas quoi faire... Normalement on va en école de commerce après cette prépa, mais ça me tente pas vraiment... Par contre, j'aimerais beaucoup voyager, partir à l'étranger, faire des rencontres, etc... Et en passant, ma fiche est page 3 si ça tente quelqu'un d'aller lire la fiche d'un dépressif sans humour ! (Quand je la relis ça me fait limite flipper de voir à quel point j'étais badant...)

K : Pour plus d'informations donc : voir la page 3. Sinon, comment as-tu connu Dreamland ?

N : J'ai connu Dreamland il y a un moment de ça . Le tome 3 ou le



tome 4 venait de sortir et un de mes cousins avait les trois premiers. J'ai trouvé ça particulièrement marrant et le fait que ce soit un manga français m'a bien influencé dans l'idée de continuer à le lire.

K : Justement, j'allais te demander ce qui t'avait attiré dans ce manga. Le fait qu'il était français, donc... Quoi d'autre ?

N : L'esprit complètement timbré ! Et puis les personnages qu'on y rencontre sont beaucoup plus proches de nous que ceux des mangas japonais.

K : C'est pas faux. Et est-ce qu'il y a quelque chose que tu n'aimes pas dans Dreamland ?

N * Longue réflexion * Ben non rien, je trouve qu'il est très bien.

K : C'est parfait ! Et qui est le personnage... « Important », présent ou autre du manga... Un truc qui apparaît plus de cinq cases dans les dix volumes quoi... Qui te laisse le plus de marbre ?

N : Hmm... Je dirais Raiden, l'ancien second d'Actarus.

K : Et pourquoi ?

N : Je sais pas, je me demande ce qu'il vient foutre là, ça fait un peu genre « le gros rebelle de la société ». Je trouve ce personnage un petit peu, euh... Il est blasé en fait.

K : Il sert à rien quoi.

N : Voilà, en gros .

K : Comment as-tu connu Dreamland-Realms ?

N : Par hasard. Je faisais des recherches sur internet sur Dreamland et je suis tombé dessus. J'ai trouvé que le site avait de belles couleurs !

Rires

N : Et ensuite j'ai vu que le site avait du Rp, je savais pas ce que c'était alors je me suis inscrit. Et voilà !

K : Du coup c'était la première fois que tu faisais du Rp ! Ça c'est bien passé, ton premier rp, tout ça... ?

N : Euh... Pas vraiment. Je m'attendais pas du tout à ce que ce soit comme ça alors j'étais un peu blasé. Père Castor réagissait pas du tout comme je le voulais... Mais en fin de compte, je trouve que c'est ça qui fait le charme du Rp : tu as toujours une petite surprise qui renverse les choses et tu dois à nouveau imaginer une suite, et t'adapter !

K : D'accord. Sinon, quels sont tes centres d'intérêts, tes passions ?

N : Pour faire hyper large : j'ai deux grandes passions dans ma vie. L'Asie, surtout les arts martiaux, et la Bretagne ! Pour les arts martiaux, je pratique du pencak silat (c'est indonésien) et un peu de wing chun (qui est chinois) depuis cette année. Et pour la Bretagne, il y a beaucoup de choses... Entre la musique, la langue...

K : Ton plat préféré ?

N : Les lasagnes !

K : Hmm, ça c'est bon. Quelle est ta série préférée ?

N : How I met you mother.

K : Et, comme le veut la coutume : ton Pokémon préféré ?

N : Ah merde, j'aurais dû réfléchir à la question... Je dirais...*réflexion intense* Tortank.

K : Pourquoi Tortank ?

N : Parce que je trouve qu'il a la classe avec ses deux bazookas sur les épaules !

K : Effectivement. Question con : est-ce que tu chantes sous la douche ?

N : Sans hésitation : Oui !

K : Il paraît que tu as une sonnerie qui fait pouet pouet . Tu peux nous en dire plus ?

N : Aaaah... Comment expliquer ? Disons que j'ai eu des petits problèmes avec ma sonnerie : on est en Bretagne, il pleut, il fait froid, alors elle est tombée malade. Depuis, elle n'est plus vraiment la même. ●

NICO, LE MOT DE LA FIN !

K : Oooook. Et enfin, un dernier mot pour nos lecteurs ?

N : Sortez couverts les enfants ! ●



Fire Effect

Le déo !
Pour des nuits plus chaudes que jamais !



LA GUERRE EST DECLAREE ! (par Pix)

Nous sommes tous d'accord pour dire que Dreamland est particulièrement en proie au chaos ces derniers temps (bon comme d'habitude en fait, mais là certains ne sont pas d'accord alors flûte). C'est sûr qu'avec la future grande guerre que nous prépare l'alliance élémentaire, ce ne sera pas de tout repos dans les 3 Zones d'ici quelques temps.

On vous parlait d'une certaine lames, commandante d'un petit groupe de Voyageurs aux desseins jusqu'alors inconnus... Hé bien dans cet article, nous pouvons vous dire que nous ne les connaissons toujours pas !

Cependant, les choses bougent du côté de ceux qu'on appelle les épéistes...

Ils auraient quitté le Royaume des deux déesses !

Nous vous rappelons que le Royaume des deux déesses fut fondé par un Voyageur éternel, protégé à l'époque par Geriko le bras du dragon, et qui fut réduit à néant par la mort de son Roi-Voyageur. Notre enquête nous permet d'ailleurs d'apprendre que ce sont les fameux Lucky stars qui sont responsables de ce prodige... Mais nous nous égarons.

En effet, la position secrète des épéistes, leur base secrète... On peut dire que jusqu'à il y a quelques temps, c'était une sorte de secret de polichinelle ; tout Voyageur ou créatures de rêves un tant soit peu renseigné savait qu'il ne fallait surtout pas approcher du Royaume des deux déesses à cause de Voyageurs très dangereux ayant une certaine prédilection pour les armes blanches.

Et donc, ils n'y sont plus. J'entends déjà certains s'exprimer en lisant l'article... MAIS POURQUOI ?

Nous ne pouvons vous le certifier, cependant il sera amusant de noter qu'il y a très peu de temps un QG relativement important des Météors en Zone 1 a été complètement rasé.

Certains se demandent déjà s'il y a une relation de cause à effet entre ces deux événements. En effet, il est connu que les Météors baignent aussi dans les secrets à la seule différence que leur groupe est gigantesque avec des bases et des agents partout dans Dreamland.

Le scénario le plus probable est que les épéistes furent chassés de leur château des deux déesses et que leur réponse fut une expédition punitive assez... Expéditive. Sur les lieux il ne restait que des bouts de rocailles fumantes, plus un être vivant qu'il soit humain, animal ou végétal, un véritable massacre, minutieux et exécuté avec une précision macabre.

Si ce scénario venait à être confirmé (et c'est très probable qu'il le soit à l'avenir), plusieurs questions se posent. Les Météors sont un très grand groupe de Voyageurs avec des équipes interconnectées à travers tout Dreamland, alors que les épéistes souffrent certes de leur plus petit nombre, mais cela leur permet d'avoir une certaine mobilité que n'auront jamais les Météors. Qui peut prédire les dégâts d'une "guerre froide" entre les deux groupes ?

Est-ce que les escarmouches entre les groupes vont se limiter à des combats dans la nature, ou est

ce que des Royaumes entiers seront le théâtre de leurs affrontements avec les dégâts collatéraux que ça implique ? Rappelons-nous le Royaume Fantasian réduit à l'état de réservoir à monstres ignobles depuis qu'un combat entre puissances de la nature a rasé le terrain.

Et surtout, la question qui nous brûle les lèvres ...

Qui pourrait gagner dans un tel affrontement ?





LE COIN ROLEPLAY

La taverne où se retrouvent les Voyageurs de Dreamland...

... avec leur bière !

DEBANDADE A SBOOBLAND (par Nightcat)

Comme on dit chez nous : « quand ça brule à SboobLand, les hôtessees sont paniquées et c'est la débandade ». Et en l'occurrence, ça a particulièrement senti le roussi au royaume des frustrés il y a quelques nuits à peine...

Ce qu'il s'est passé au pays du monokini restera dans les annales de Dreamland : ce n'est en effet pas tous les jours que l'on s'en prend aux sboobiennes et le royaume ne se connaissait pas vraiment d'ennemis jusqu'ici. Les promeneurs qui visiteraient l'une de ses villes principales, située en plein milieu du territoire sboobien, tomberaient très probablement sur des ruines... Et pour cause : une partie du décor a été littéralement ravagée lors d'une attaque surprise qui a emporté avec elle de nombreux bâtiments et hôtessees. On déplore la mort de quelques voyageurs et de plusieurs centaines de sboobiennes, dont celle de la regrettée Roxie Monroe, chanteuse de cabaret à ses heures perdues dont les textes en ont fait rougir plus d'un.

L'affaire prend un tournant plus étrange lorsque l'on entend les récits des rares survivantes du massacre. Plusieurs témoins déclarent en effet que ces terribles évènements ne sont dus... Qu'à deux voyageurs. Et, idée qui fait froid dans le dos, pas à n'importe quels voyageurs : il s'agirait ni plus ni moins de la tristement célèbre Frimelda et d'un de ses acolytes.

Si les faits ne sont pas encore totalement avérés, de nombreuses questions se posent : pourquoi ? Dans quel but ? Quel intérêt une voyageuse de Ligue S aurait-elle à saccager un tel endroit ? Certains rescapés affirment qu'elle aurait fait ça pour se défouler, d'autres parlent de « revendication de terre »... Quoi qu'il en soit, les faits sont là et prouveraient une fois de plus la

dangerosité de l'actuelle n°30 de la Ligue S. Mais où s'arrêtera-t-elle ?!

LE VOL DU TOURNESOL (par Reave)

La belle ville de Lumina a, une nouvelle fois, subi « l'attaque » d'un voyageur. En effet, après la tentative de meurtre sur le grand Charles Henry quelques mois plus tôt, c'est cette fois un voyageur du royaume technologique qui fit du grabuge à la cité des lumières.

Arrivant dans une fusée qui s'écrasa dans la partie basse de la ville, le voyageur se faufila à travers la cité pour finalement arriver devant la serre où les célèbres tournesols de lumière étaient entreposés. Il réussit à duper habilement les gardes qui étaient censés protéger les plantes gardées à l'intérieur du bâtiment et ressortit avec l'un des tournesols. C'est à ce moment que les choses se gâtèrent pour le voyageur ; en effet, il ne savait sans doute pas que cette plante était sacrée et qu'il était donc interdit d'en cueillir une.

« Ah ça ouais, on a tout de suite vu qu'il n'était pas net, le gars ! Dès qu'il est sorti, il a tenté de nous baratiner, mais on était trop futés pour se faire avoir, c'est qu'on n'est pas des bleus, nous ! C'est à ce moment qu'il a paniqué et qu'il a foutu le bordel en ville ! Ah si je le retrouve, je vais lui faire regretter le jour où il a vaincu sa phobie, à celui là ! »

Nous raconta l'un des gardes chargés de la protection de la serre. Le voyageur prit donc la fuite, causant du grabuge en ville, tirant sur tout ce qui bougeait avec une sorte de plante accrochée à son bras. Une des habitantes blessée par un des projectiles nous déclara :

« Un vrai fou furieux ; il avait un regard de psychopathe ! Quand il tirait, c'était pour tuer, ah ça oui ! Un danger public celui-là, il mériterait d'aller à Alkaria, moi j'vous le dis ! »

Le voyageur courut donc jusqu'à sa fusée, dans laquelle il s'enferma en attendant son réveil. Ce qui arriva

malheureusement pile au moment où les gardes réussirent à forcer le cockpit. Suite à cet incident, le seigneur de Lumina décida de renforcer drastiquement la sécurité de sa ville et de bannir tout voyageur décidant d'y entrer sans autorisation. Un de nos reporter réussit à avoir quelques mots du maître de la cité.

« Je n'attaquerai pas le royaume technologique cette fois, mais au prochain incident il pourrait y avoir des conséquences ! »!

LES PROPHETIES DU DESERT (par Nightcat)

Connaissez-vous la vieille Olma ? Peu de personnes peuvent se vanter de l'avoir rencontrée et pour cause : la diseuse de bonne aventure a établi ses quartiers dans un marais souterrain, au fond d'une grotte elle-même en haut d'une falaise qui se trouve au beau milieu du désert malin. Autant dire que pour y aller, ce n'est pas de la rigolade. Ce qui explique que nos reporters ne soient toujours pas revenus...

Pourtant, nombreux sont ceux qui tentent l'aventure. Si on ne sait pas grand-chose de la vieille Olma, mis à part le fait qu'elle soit divorcée, elle s'est tout de même forgé une renommée grâce aux Hunters qui lui rendent régulièrement visite. En effet, Olma est reconnue pour ses prédictions hors du commun, capables de répondre à n'importe quelle question et ce sans faire d'erreur. Un don des plus inestimables pour tous ceux qui sont à la recherche de réponses à leurs questions existentielles...

Les seules erreurs possibles ne viennent jamais que de celui qui reçoit la prophétie... Car pour pimenter la chose, la vieille femme ne répond aux questions que par d'étranges énigmes tarabiscotées. Malheur à celui qui se tromperait dans son interprétation ! De terribles ennuis l'attendent au tournant...

Et vous ? Vous sentez-vous prêt à lui rendre une petite visite ?!



Nos reporters sont une nouvelle fois partis sur les routes, fouiner dans le passé de Dreamland pour que tous connaissent -enfin- la vérité sur des faits jusqu'à lors méconnus ou oubliés. Cette fois-ci ils ont essayé de lever la voile sur les origines sanglantes qui ont abouti au durcissement cornélien des règles du jeu grandeur nature connu sous le nom de :

« **Chasse au Grand-Civet !** ».

LA CHASSE AU GRAND-CIVET (par Reave)

Amis Dreamlandiens, dans la chronique d'aujourd'hui je vais vous parler de la chasse au Grand-Civet de 1732. Pour nos voyageurs les plus jeunes, je vais tout d'abord expliquer quel est cet événement qui se déroule tous les ans. Il y a deux camps : d'un côté le Grand-Civet, qui veut juste survivre, et de l'autre un bon nombre de voyageurs qui veulent zigouiller le lapin. Vous vous doutez bien que le Grand-Civet n'est pas un gentil petit animal ; en comparaison à un dragon, il est tout juste moins fort. Habituellement une bonne cinquantaine de voyageurs se font zigouiller avant qu'il ne passe la carotte à gauche sous les assauts répétés des chasseurs. Cependant, en l'an 1732, le lapin est sorti victorieux du combat. Comment cela a-t-il pu se passer ? A vrai dire, c'est extrêmement simple.

Présentons d'abord les figures de l'époque venues pour frapper cet animal.

- Leonardo : 34eme ligue S, contrôleur de saucisson ;
- Michelangelo : 6eme ligue M, invocateur de charbon ;
- Raphael : 2eme ligue B, invocateur de carotte ;
- Donatello : 25eme ligue M, arbre-morpheur.

L'utilité des autres protagonistes fut si anecdotique qu'il n'est pas utile d'en parler.

Au départ de l'épreuve, 200 voyageurs étaient rassemblés dans la grande plaine, lieu où l'un des lapin habitait. La première partie de l'épreuve consistait à trouver la cachette du Grand-Civet, chose bien plus compliquée qu'elle n'en avait l'air. En effet, à force, ces animaux avaient compris que sortir le 1er avril n'était pas une idée fabuleuse. Après deux bonnes heures, Michelangelo décida d'utiliser son pouvoir pour trouver l'animal. Il fit apparaître un énorme morceau de charbon, qu'il transforma en poussière et qu'il dispersa sur une bonne partie de la plaine. Tentative qui fut couronnée de succès car il finit par découvrir le terrier du monstre non loin de lui. Voulant toucher les 2000 EV de récompense, il tenta de prendre le monstre par surprise. Il fit apparaître une centaine de blocs de charbons, qu'il lança droit vers le terrier du Grand-Civet. La riposte ne se fit pas attendre ; le lapin sortit du terrier armé d'une carotte géante et d'une impulsion de ses pattes il fonça à une vitesse ahurissante vers Michelangelo pour l'empaler avec son arme.

En entendant le dernier cri du voyageur, tous les autres chasseurs se dirigèrent vers le son. Le lapin était entouré par un grand nombre de personnes ; le combat débuta alors. Un véritable carnage commença, les voyageurs tombaient comme des mouches. Cependant, le lapin n'était pas non plus en pleine forme ; plus le

combat durait et plus ses blessures étaient sévères. Durant le combat, un voyageur fut un peu plus intelligent que les autres et décida de rester caché pendant que les autres étaient en train de combattre. Cette personne était Donatello, transformé en arbre. Personne ne le voyait attendre le bon moment pour frapper.

Leonardo, quant à lui, s'en sortait plutôt bien, esquivant les coups du monstre avec brio et lui éclatant des saucissons géants sur la tête ; il n'usurpait pas sa place en ligue S. A cet instant tout se passait normalement, le Grand-Civet tabassait toujours du voyageur mais commençait à faiblir sous les assauts répétés de ceux-ci. Ce n'est que lorsque Raphael voulut se soigner, faisant apparaître des carottes régénératrices qui amélioraient toutes ses capacités, que tout dégénéra. A la vue des légumes, le monstre bondit, écrasant le pauvre invocateur, et mangea toutes les carottes. Toutes ses blessures disparurent et il entra en rage berzerk. Le combat tournait maintenant en faveur du lapin, qui, boosté par les légumes, explosait tous les voyageurs sur son chemin.

Après 10 minutes, il ne restait que Leonardo et Donatello, toujours caché sous forme d'arbre. Un grand un contre un commença alors entre le lapin et l'homme saucisson. Les deux adversaires étaient à égalité, le combat était splendide, cependant les effets des carottes semblaient

disparaître petit à petit. Leonardo prit ainsi peu à peu l'avantage. Voulant désarmer une bonne fois pour toutes le lapin, il fit apparaître un saucisson goût carotte devant le lapin, qui se rua dessus pour le manger. Profitant de l'occasion, le voyageur donna un coup dans la carotte du lapin, qui s'envola au loin. Après cela le monstre fut sur la défensive, reculant à chaque assaut du chasseur. Mais à force de reculer, il finit par se heurter à un arbre. Dos au mur, le lapin n'eut d'autre choix que de contre attaquer. Il arracha la moitié de l'arbre et s'en servit comme massue pour frapper Leonardo. Le voyageur aurait pu facilement esquiver le coup, mais alors qu'il allait faire une roulade sur le côté il vit que l'arbre se transformait en humain... Enfin, la partie supérieure, car la partie inférieure était derrière le lapin. Le Grand-Civet venait de couper en deux Donatello qui était alors transformé en arbre... Surpris par cette transformation, Leonardo se prit le coup du monstre qui le mit à terre. Le temps de reprendre ses esprits, le lapin était déjà au-dessus de lui et il fut écrasé comme un vulgaire insecte.

Ainsi se termina la légendaire chasse au Grand-Civet de 1732, un lapin victorieux et pas moins de 232 voyageurs morts pour rien. C'est d'ailleurs depuis ce jour que les contrôleurs de carottes sont interdits lors de cet événement. Une sage décision, n'est il pas ? •



POURSUITE A CIRCUS ATTRACTION (par Reave)

La tranquillité de la célèbre fête foraine a été troublée par l'arrivée d'un voyageur venu du ciel. En effet, alors que les rêveurs s'amusaient tranquillement dans les diverses attractions, un homme est tombé du ciel pour s'écraser sur la grande roue. Jusque là, rien de bien étonnant ; ce n'est qu'après cet incident que les choses ont commencé à dégénérer. Une troupe de rêveurs en auto-tamponneuse s'est mis en tête de faire la police et de poursuivre le voyageur qui venait de détruire la roue. Une course poursuite en auto a donc démarré entre la police et le fugitif.

Après plusieurs accrochages, les rêveurs ont décidé de passer à la vitesse supérieure, faisant appel à un hélico-tamponneur pour stopper le fuyard. Le voyageur a alors pris un tremplin et foncé vers l'hélico pour le détruire. Manœuvre risquée (c'est qu'une hélice ça coupe) mais si bien réalisée qu'il a réussi à détruire l'objet volant et à se rattraper à la grande roue explosée plus tôt.

Mais cela n'a pas suffi à stopper les rêveurs, qui sont revenus à la charge avec deux hélicos et des fourgons-tamponneurs blindés. Le voyageur a alors fui vers une tente pour commencer un discours que nous n'avons pu retranscrire. La seule chose que nous pouvons affirmer est que ce voyageur est sans doute pourvu de talents d'orateur exceptionnels, car en quelques secondes il a réussi à créer une baston générale entre la police et les hommes qui étaient dans la tente.

Profitant de la confusion, notre homme s'est glissé dans un canon, qu'il a allumé et qui l'a propulsé vers un stand de machines à grappins. Après s'être écrasé une nouvelle fois au sol, il a commencé à lancer les célèbres peluches-aliens sur un hélico, lequel est tombé à son tour. Il a alors pris plusieurs peluches avec lui, qu'il a emmenées vers un manège et placées dans une soucoupe. Acte désespéré ou calculé ? Nous ne le savons pas. Ceci a été sa dernière action ; il s'est rapidement vu encercler par les rêveurs qui l'ont mis en joue pour le fusiller.



C'est à cet exact moment que le légendaire Toro Picana a décidé d'apparaître. Il s'est mis à crier des insultes et à parler d'un certain Megaheuplod, sans doute le nom du voyageur, pour tuer ensuite tous les rêveurs se trouvant dans le coin. Le fauteur de trouble s'est réveillé durant le massacre, mettant ainsi fin au carnage qu'il avait provoqué. ●



L'INTERVIEW RP : INTRODUCTION (par Nicomanga)

Le royaume des guêpes est un des royaumes les plus charismatiques de Dreamland, et nombre de ses voyageurs, même ceux qui en sont moins dépendants, sont parmi les meilleurs. J'ai choisi, pour votre plus grand plaisir, d'interroger Esteban, le meilleur voyageur du royaume des guêpes, 99ème de la ligue M. ●

~ LEGENDE ~

N = Nicomanga

E = Esteban

ESTEBAN, LE VOYAGEUR DES GUEPES (propos recueillis par Nicomanga)

N : Bonjour Esteban ! Alors, prêt pour cette interview ?

E : Mouais...

N : Pourrais-tu te présenter rapidement pour nos lecteurs ? Depuis quand tu es voyageur, ton but, etc...

E : Je suis Voyageur depuis 5 ans, je m'appelle Esteban, je suis un invocateur et je travaille pour la Reine Ysménoph, Seigneur Cauchemar des guêpes. Mon but dans Dreamland ? M'éclater ! Et faut dire qu'avec tout ce qui se passe, je suis pas en manque... Bon après y a des nuits chiantes, quand faut s'occuper des nouveaux et quand certains petits malins s'amuse à me casser les cojones !

N : Que représente pour toi la reine des guêpes ?

E: Aha petit malin ! T'es conscient que je peux pas répondre honnêtement à ce genre de question ? Je suis obligé de dire qu'elle est superbe, sinon elle va m'asticoter !

N : J'imagine donc que tu n'avais pas pour projet initial d'apporter un "plus" à ton royaume ?

E : Bah c'est sûr que quand j'étais newbie, à l'époque, on n'était pas obligé de servir la reine... Donc bah, j'avais mon groupe et tout, on traversait Dreamland, c'était sympa. Mais bon, ils étaient devenus de vrai boulets pour moi et quand je suis devenu suffisamment fort j'ai proposé mes services à Ysménoph. C'était du donnant-donnant quoi !

N : Quel genre de travail remplis-tu pour ta reine ?

E : Bah, tout ce qu'elle demande, mais en général, c'est plutôt des trucs où on a besoin de bons Voyageurs, genre chasser les ennemis du Royaume, défendre le Royaume, ce genre de connerie... Le genre de mission classique que peut donner un Seigneur Cauchemar à un de ses Voyageurs.

N : Ton royaume aurait créé une nouvelle section, l'Essaim. Pourrais-tu nous en parler un peu ?

E : Ah... Ouais... Evidemment... Bah ouais je pourrais, mais ils m'ont tellement saoulé dernièrement que j'ai peur d'être agressif en parlant d'eux... Y a que Pray, un type un peu taciturne avec un masque à gaz sur la tronche, genre super antipathique qui est un peu sympa...

Cette équipe était là pour m'aider... Mais c'est plus des boulets qu'autres choses. Je sais pas, une volonté des Seigneur Cauchemar de faire une équipe d'élite calquée sur les Flocons ... Mais bon, ça manque de cachet, nous le seul type qui porte un masque il en change pas tous les jours ! Et moi, bah j'ai encore tous mes bras et je suis pas borgne ...

N : D'accord. Et ce groupe a un rôle similaire aux Flocons, ou un autre ?

E : Ouais grossommodo c'est ça.

N : Nouvelle série de questions. Elles concernent ton pouvoir. Parmi les voyageurs liés à un royaume animalier, certains ont des pouvoirs de copie, d'autres de métamorphose, ou d'invocation. A quelle catégorie appartiens-tu ?

E : T'es con ou quoi ? Je l'ai déjà dit, je suis un invocateur, toutes les nuits ma bonne vieille Magalie me suit partout !

N : Ah oui c'est vrai... Au temps pour moi ! Comme tout le monde n'a pas ce pouvoir, est-ce que tu pourrais dire quel genre de relations tu as avec ton invocation, et quel genre de différences elle semble t'apporter par rapport aux autres types de voyageurs ?

E : Quel rapport j'entretiens avec mon invocation ? Bah, je sais pas si je peux vraiment t'en parler... Nan parce que bon... Hein, ça reste entre nous... Mais je crois qu'elle a le béguin, c'est pas clair... Jte jure ! Des fois je flippe, tu m'imagines avec une abeille géante ?

N : Effectivement... *tousse* bref, mais même si elle est plutôt... proche... de toi, s'il lui arrivait quelque chose, comment réagirais-tu ? Cela reste quand même TON invocation !

E : Il peut rien lui arriver, on est vraiment trop balèzes !

N : Quel a été l'évènement le plus marquant que tu as passé avec elle ?

E : Je préfère ne pas en parler.



N : Bon maintenant, questions un peu plus personnelles, liées à ton expérience de voyageur et à tes impressions sur les événements actuels. Que penses-tu de la nouvelle génération de voyageurs ? On peut peut-être considérer que tu en fais partie, non ?

E : Ca fait 5 ans que je voyage, je fais peut être pas encore partie des vétérans, mais pour la nouvelle génération de voyageurs c'est toutes ces graines de vauriens, les lucky, les kill et toutes ces conneries de groupes qui reprennent des étoiles... C'est quoi cette mode pourrie ?

N : On dirait que c'est ce qui t'insupporte le plus à Dreamland. A moins qu'il n'y ait autre chose ?

E : Non, non, je m'en fiche à vrai dire, je trouve juste que tout le battage autour de ces groupes est sur-joué, je veux dire, la fessée que s'est prise Attila au Royaume des chats n'était pas du seul fait des Lucky, je suis certain de mettre sa fessée au Fish maker si jamais je le croise et je parle même pas des 3 autres glandus qui l'accompagnent. Non moi si y a quelque chose qui devrait m'insupporter à Dreamland, c'est les geignards. Dreamland, c'est pas l'île aux enfants avec les monstres gentils, alors quand j'en vois qui font leur caca nerveux parce que bouh làlà que je suis méchant ou bouh lala mes copains sont mourrus c'est triste ... Bah ouais j'ai envie de leur coller une tarte ! C'est comme cette-fois avec un Voyageur franchement pète-burne, mais le manège qu'il m'a fait ! J'ai du céder parce que le tuer ça nous aurait apporté que des merdes ...

N : Ce voyageur ? Accepterais-tu de nous livrer son nom ? Ou éventuellement nous donner quelques indices sur lui ?

E : Bah son nom, je vois pas en quoi ça vous aiderait, mais ce que je peux vous dire c'est qu'il contrôle une nuée de guêpes et qu'il a un rucher du Royaume qu'il l'accompagne. C'est une grande gueule qui mérite des claques.

N : D'accord. Et mis à part lui, est-ce qu'il y a un voyageur que tu détestes vraiment ? Et un que tu respectes particulièrement ?

E : Mmh... (Moment d'intense réflexion) Bah en fait c'est plus compliqué que ça... C'est pas des Voyageurs que j'aime pas ou que j'aime... Mais prends Attila, bon, ce mec c'est une brute, il a une puissance de malade et du coup il fait ce qu'il veut, il s'éclate ! Il crame ce qui lui chante, il se permet des trucs de malade ! Et de l'autre côté t'as le Corbeau, l'actuel numéro 1 de Dreamland. Lui aussi il doit avoir une force de taré... Et qu'est ce qu'il fait ? Il aide les pécores, il fait dans l'humanitaire ! Mais c'est quoi ce bordel franchement ? Dreamland, c'est un monde de rêve, c'est pas fait pour se prendre la tête ! Faut s'éclater ! Avec le bordel du monde réel, si on se fait chier aussi dans Dreamland, autant se faire enfermer ou se prendre des perf' de Prozac ! C'est moi qui te le dit !

N : Dans ce cas, quel serait le plus grand moment qu'un voyageur devrait connaître au cours de sa vie à Dreamland ?

E : La possibilité de faire fermer sa gueule à un Seigneur Cauchemar. Ou un Roi des rêves ... Ca... Ca... Ca n'a pas de prix.

N : Tu l'as dit ! Est-ce pour toi le plus grand défi d'un voyageur, ou il y en a d'autres ?

E : Bah c'est déjà fait pour moi... Donc bon...

N : Tu veux parler d'Ysménoph ?

E : Nan je peux pas. Je veux pas non plus trop de problèmes, faut pas pousser mémé dans les orties !

N : Est-ce qu'il y a quelque chose que tu souhaiterais accomplir dans Dreamland ? As-tu un but ?

E : Pour le moment je me contente de faire mon job en m'éclatant, j'attends de voir comment les choses évoluent, je sais pas si t'es au courant mais bon, je suis un peu enrôlé dans l'alliance élémentaire alors niveau projet perso, on a vu mieux.

N : C'est sûr... Et ton rôle restera le même qu'actuellement, ou tu auras une place décisive dans cette guerre auprès de ta reine ?

E : J'en sais rien, je participe pas aux réunions et je suis pas sûr qu'Ysménoph elle-même y participe... Ca c'est le lot des seigneurs élémentaires... ●

LE MOT DE LA FIN

N : Très bien ! Bon, aurais-tu un message à faire passer pour nos lecteurs ?

E : Mangez 5 fruits et légumes, à défaut de pains et de tartes dans la tronche. Ouais c'est nul je sais... Mais c'est Rasuk qui voulait absolument que je dise ça... C'est un crétin.

N : Ok, alors on n'en tiendra pas compte. Merci beaucoup ! ●

C'est sur ces mots que je vous quitte, vous et Esteban pour tenter de rentrer le plus vite possible à Relouland. Et à très bientôt pour une nouvelle interview ! A vous les studios ! ●

RUMEURS, FABLES ET AUTRES SPECULATIONS (par Reave & Nightcat)



Chaque mois, nos envoyés spéciaux à plein temps nous ramènent notre lot de rumeurs en tous genres, lesquelles vous sont offertes ici. Cependant, attention, toutes ces informations ne sont que suppositions...

Si les royaumes éphémères ne sont supposés exister qu'une seule fois, il semblerait que l'un d'eux ait décidé de se distinguer. En effet, un étrange petit royaume qui aurait déjà existé il y a de ça une centaine d'années vient de réapparaître en Zone 1. Baptisé sobrement « Royaume des naufragés », l'endroit est couvert d'une brume glaciale et regorge d'épaves de navires... Et de fantômes.

Décidément pas un coin pour passer ses vacances... ●

Prévice, Seigneur cauchemar de la glace, aurait été prise en photo nue ! La personne ayant pris la photo a décidé d'en faire des affiches qu'elle fait circuler dans tout Dreamland pour se moquer d'elle. La principale concernée a déclaré qu'elle avait des choses plus importantes à faire que de retrouver le plaisantin, cependant elle aurait quand même envoyé deux de ses Flocons mener l'enquête pour tuer celui qui a fait cela. ●

Comme chaque année, le Royaume des rochers célèbre la fête du granit pourpre. Selon la légende, il y a quelques milliers d'années, le roi Habaek frappa de colère l'un des murs de son palais. Celui-ci s'effondra, révélant alors l'entrée d'une grotte au fond de laquelle reposait le mythique granit qui, à l'approche du roi, se mit à ruisseler du désormais fameux « vin de granit ». Le phénomène, aussi étrange soit-il, offrit ainsi une bonne raison aux habitants du royaume de se torcher à la bibine pendant une semaine. Festival à ne pas manquer, donc. ●

La célèbre tueuse à gage Flist a repris du service ! Célèbre pour son taux de réussite de 95%, elle avait arrêté les assassinats car ses cibles ne lui donnaient aucun challenge, cependant au vu des récents événements dans le classement SMB, elle aurait décidé de recommencer à chasser. Attention, si vous avez des ennemis vous pourriez très bien être sa cible. ●

UN DRAGON AU ROYAUME DES CHATS ? (par Nightcat)

Décidément, le royaume des chats et sa capitale semblent être le point de rendez-vous des événements bizarres en tout genre. Dans un précédent numéro, nous vous parlions de la légende de l'Oiseau de Feu et de son possible passage près de Féline... Eh bien maintenant, il y a pire : le passage d'un dragon. Oui monsieur, un dragon. Parfaitement !

Il y a quelques semaines en effet, les habitués du marché carotte ont pu assister à un phénomène des plus inattendus : une étrange colonne de nuages descendant du ciel en tourbillonnant pour rejoindre la forêt qui entoure la ville, formant pendant quelques instants un lien entre la terre et les cieux avant de simplement disparaître. Nous nous sommes bien entendu immédiatement rendus sur les lieux, mais à l'endroit présumé de l'impact, pas la moindre trace de combat ni de destruction, pas le plus petit indice concernant la nature de cet étrange phénomène. Devant ce grand rien, nos reporters n'ont pourtant pas baissé les bras et ont cherché à en savoir plus auprès de la population, en bons journalistes du D'Realms mag qui se respectent.

Parmi les divers témoignages que nous avons pu recueillir, certains font état d'une aura de puissance se dégageant de la tornade et quelques rares félins déclarent avoir aperçu une forme semblable à celle d'un gigantesque serpent à travers les nuages. Nous avons même eu le privilège d'interroger un voyageur bien connu : Dimitri, actuellement n°33 de la Ligue S. Et sa réponse, la plus précieuse de toutes, fut la suivante :

« Ce qu'il s'est passé ? CE QU'IL S'EST PASSE ?! Mais vous habitez sur quelle planète ?! Un dragon ! Le dragon céleste est descendu au Royaume des chats pour donner une écaille à un inconnu ! Cela faisait des années qu'il avait disparu, celui-là !!! »

S'il n'y a certes pas d'autres indices venant corroborer un tel témoignage, cela reste l'explication la plus plausible... Il y aurait ainsi un nouveau voyageur porteur d'une écaille de dragon dans Dreamland : voilà une nouvelle qui a du poids ! Son nom nous a même été précisé : toujours d'après les dires de Dimitri, le nouvel élu des dragons serait un certain Julien, un ancien voyageur analyste.

Nul doute que si ce voyageur existe bel et bien, celui-ci fera parler de lui dans un avenir proche. Affaire à suivre ! ●

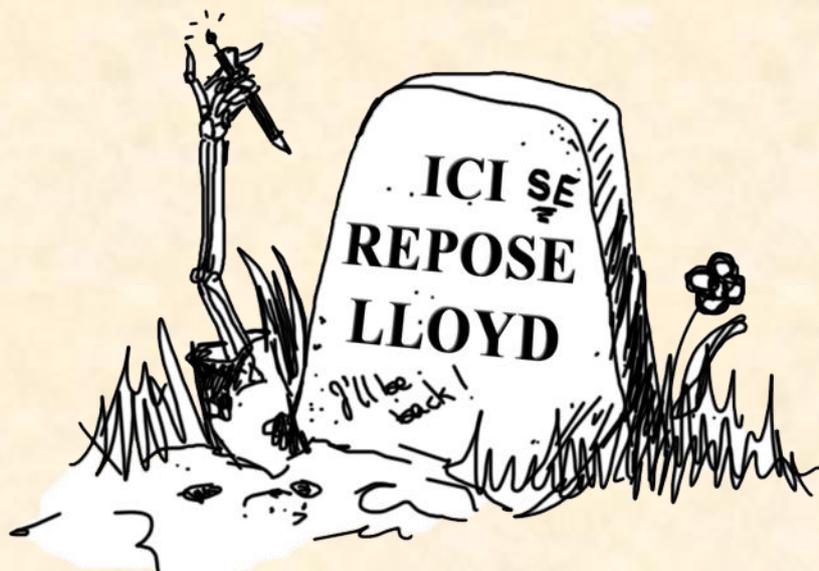


RUBRIQUE NECROLOGIQUE (RIP)

Cher lectorat,

La rédaction est au regret de vous informer que la prometteuse rubrique nécrologique ne peut malheureusement pas voir le jour lors de cette édition... Notre nécrologue attitré n'ayant pas donné signe de vie nous sommes dans l'incapacité de faire vivre cette nécrologie. (haha)

Un remplacement à la hâte étant rarement lumineux, nous faisons simplement passer le croquis suivant, retrouvé sur le bureau de notre reporter actuellement porté disparu :



Un indice ? Peut-être, c'est possible. Les juges sont sur le coup, l'enquête est ouverte...

Toujours est-il que dès que nous aurons de plus amples informations, nous nous ferons un devoir de vous les communiquer !

Bon vent à tous !



~ LE MOT DE LA FIN ~

Merci à toutes les personnes qui ont participé à la réalisation de ce *D'RealmsMag*, mais aussi à Reno pour avoir créé cet univers qui nous passionne tant et qui chaque jour nous permet de rêver.

On se retrouve dans trois mois pour le prochain numéro du *D'RealmsMag*.

N'hésitez pas à venir vous inscrire si ce n'est pas à déjà fait sur « **Dreamland Realms** » (www.dreamland-realms.net) et à nous donner votre avis sur cette édition.