

# DREAM

N°7

Gazette

**ACTUALITÉ**

- Page 9 -

**NOUVELLE IMPASSE DANS  
LA TRAQUE DU FUGITIF**

**ÉVÈNEMENT**

- Page 10 -

**LE RETOUR DE LA  
CELESTIAFEST !**

**HISTORIQUE**

- Page 11 -

**LE CHATEAU OUBLIÉ DE  
CHAMPILAND**

**EN EXCLU'!**

- Page 8 -

**LA GUERRE EST  
LA!**

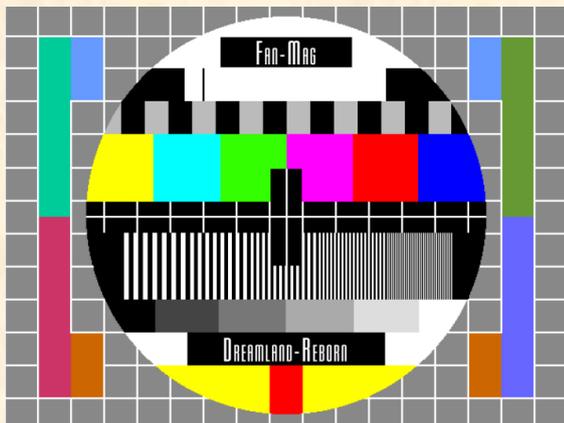


## EDITO

## Le blabla de la rédaction

## LE MOT DU STAFF

**B**onjour à tous ! Voilà la 7<sup>ème</sup> édition du D'RealmsMag. Ou plus exactement la 1<sup>er</sup> du DreamGazette !



Toute l'équipe est heureuse de vous présenter le nouveau Fan-Mag de notre communauté sur Dreamland. Nous abandonnons le Realms pour un Reborn à tous les sens du terme.

L'équipe est moins nombreuse mais ne devrait en ressortir que plus efficace, car moins dispersée. La reprise après le transfère de forum a été particulièrement difficile, les rouages et la motivation de chacun en ont beaucoup pâtis (surtout la mienne, je l'avoue), mais on repart progressivement sur des bases solides et ça, c'est plutôt encourageant plaisant.

Je ne parlerais pas des délais parce que vous savez maintenant, après nous avoir suivi pendant tout ce temps, que c'est ce qui s'approche le plus du tabou pour nous... Hum, enfin voilà le nouveau Mag ! Qui se transforme d'ailleurs en Gazette parce que sur DR ça gazouille et c'est trop chouette !

Nous ne savons pas encore si le nouveau nom est définitif ou non. Et nous comptons sur vous pour nous venir en aide grâce au "Sondage des profondeurs de DR" que vous retrouverez en page 4.

Voici donc le premier numéro du magazine qui "rit", sans dépasser les "bornes" ! A dévorer seul ou entre amis, sans modération !

*Nérarion, Rédac' chef. •*

## ~ Equipe graphique ~

**Elian** : Ah... Ahhh... Ahhhhhhhhh... **ATCHOUM !**  
\*Éclabousse tout le monde\*... Coucou ! \o/ Ouais, c'moi. Je me demande encore ce que je fou là ? Faut dire que j'ai servi à rien sur ce Mag !

**Shanna Edenia** : Raaaaaaaah enfin !! Fini le mag 8 !! J'vais être peinarde... Hein ? Comment ça c'est que le 7 ?... \*aura de désespoir\* Bon... Rendez vous au prochain Mag, bande de tortionnaires !!

## ~ Equipe de rédaction ~

**Nicomanga** : Je suis de retour... Pour écrire de longs discours ! Afin de transcrire des faits et interviews ratées... Afin que la correctrice continue de rager ! Nico... Manga ! Le défroqueur, plus casse-couille que ta grand-mère... Rendez-vous tous, car vous pouvez rien y faire, faire, faire... Miaouss oui, rien y faire !!!

**Poivre** : Je serai là où la main de l'homme n'a jamais mis le pied... Ou l'inverse je sais plus !

**Reave** : Le Mag 7 est sorti, si vous le lisez trois fois ça fait 777. Jackpot ! (envoyez ce message à 34 personnes dans les 34 minutes sinon le 777 deviendra un 666 et vous aurez 34 ans de malheurs.)

**Nightcat** : Oh vous savez, les délais... ça n'engage plus personne chez nous...

## ~ Responsables et superviseurs ~

**Nérarion (HRp')** : Pfiouuu.

**Pix (Rp')** : Hé les gars, je vous parie qu'un jour, on en sortira un dans les temps de Dreammachin !

Putain Dreammachin, c'est un super nom pour un mag !

## REMERCIEMENTS

**U**n grand merci à tous ceux qui ont participé à la création et la parution de ce premier numéro "Reborn".

Un remerciement tout spécial à brise-miroir à qui l'ont doit la sublime colo de la couverture ! Un vrai travail d'orfèvre ! Et avec qui nous espérons pouvoir travailler à nouveau à l'avenir.

Ainsi qu'à tout les membres qui continuent de nous suivre malgré nos difficultés de ponctualité et nos gentils petits cafouillages.

Ne changez rien, vous êtes beaux ! De loin. •



# SOMMAIRE

## C HORS ROLEPLAY

<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ EDITO..... p.1</li> <li>★ LE MOT DU STAFF..... p.1</li> <li>★ REMERCIEMENTS..... p.1</li> <li>★ ★ SOMMAIRE..... p.2</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ LA VIE DU FORUM..... p.3</li> <li>★ LES MEILLEURES PHOTOS DU TROMBI..... p.3</li> <li>★ LE SONDAGE DES PROFONDEURS DE DREAMLAND-REBORN..... p.4</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ L'INTERVIEW DU MOIS..... p.5</li> <li>★ REAVE ET SEPHIRAN, DES POKEMONS DE TYPE "NORMAL"..... p.5</li> </ul>	

## C ROLEPLAY

<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ A L’AFFICHE..... p.7</li> <li>★ LA GUERRE EST LA !..... p.7</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ ACTUALITE..... p.9</li> <li>★ NOUVELLE IMPASSE DANS LA TRAQUE DU FUGITIF..... p.9</li> <li>★ LE ROYAUME DU TEMPS EN VOYAGE D’AFFAIRE..... p.9</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ EVENEMENT..... p.10</li> <li>★ LE RETOUR DE LA CELESTIAFEST !..... p.10</li> <li>★ WHO LET THE CAT OUT?..... p.10</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ HISTORIQUE..... p.11</li> <li>★ LE CHATEAU OUBLIE DE CHAMPILAND..... p.11</li> <li>★ BOIRE ET ETRE VOYAGEUR... UNE GROSSIERE ERREUR..... p.11</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ LE COIN ROLEPLAY..... p.12</li> <li>★ INTERVIEW :ESTA, UN ZOZO DANS L’AME..... p.12</li> <li>★ RUMEURS, FABLES ET AUTRES SPECULATIONS..... p.13</li> <li>★ RUBRIQUE NECROLOGIQUE..... p.14</li> </ul>	

## C Bonus

<ul style="list-style-type: none"> <li>★ ★ LE JEU DU MOIS..... p.16</li> </ul>	
--	--

# La Vie du Forum

Toutes les actus de la communauté,  
même les trucs qui servent vraiment à rien

## LES MEILLEURES PHOTOS DU TROMBI (par Poivre)

Salut à toutes et à tous ! Suite à une non réponse de Myralio, j'ai pris le relais sur cette rubrique pour rendre service et parce que je ne voulais pas non plus la voir disparaître. Donc voilà, les meilleures photos du trombi ; c'est ici et maintenant ! Ou dans 5 minutes si vous décidez de faire une pause hein ?



< Première photo, la voici ! Il s'agit de Touffu, qui nous explique d'où vient son surnom de Touffu-Tout-Flamme ! Regardez bien ce mouvement plein de savoir-faire ! (Ou de tentative de survie, ça dépend des points de vue...). Cette facette de notre baba-cool qui nous apparaît ici ne nous montre pas un pyromane, que nenni. Nous avons à faire à quelqu'un qui contrôle son feu avant tout ! Ta deuxième apparition dans cet article est remarquable et remarquée (?) Touffu !

> Deuxième photo, voici VonBoche ! Ce dernier sortant de chez le coiffeur, arrive devant son miroir, et se rend compte que le résultat n'était pas VRAIMENT celui qu'il souhaitait. Blasé... Prise de conscience... BEAST-MODE !!!! Ou alors je me trompe... N'ayant plus de cheveux devant les yeux, ce dernier a peut-être simplement constaté que sa déco est juste pas super jolie et qu'il s'est fait arnaquer sur le prix. Même réplique, ça dépend du point de vue !



^ Troisième photo, voici... Nicomanga ! Notre défroqueur de la Toundra préféré, en direct live de la Japan Expo ! C'est dans son cosplay raté que nous le voyons ici, mais il a osé aborder une créature féroce, sanguinaire ! Comment a-t-il fait ? Bah il est majeur tout simplement ! Avec ce regard, je me demande qui est le pédophile sur cette photo... Le pedobear, ou Nicomanga ? Nicomanga, ou le pedobear ? Bref, tout dépend à nouveau des points de vue !



Et voilà pour cet article ! J'espère avoir de nouvelles photos pour le prochain, même si je ne sais pas si je serai en charge de cette rubrique! A bientôt et continuez à lire les Gazettes ! ●


**LE SONDAGE DES PROFONDEURS DE DREAMLAND-REALMS** (par Nérarion)

Eh coucou les p'tits forumers de l'extrême ! Si nous nous retrouvons ici, c'est que nous sommes à face à un dilemme de premier ordre. Alors que cette rubrique a failli ne pas être reconduite dans ce numéro pour cause d'échec cuisant lors du DM6 où **PERSONNE T\_T** ne s'est donné la peine de prendre 3 minutes et d'envoyer un Mp' pour participer au sondage (Ndlr : Vous comprenez peut-être un peu mieux notre baisse de motivation...), la logique aurait voulu que le sondage disparaisse... Mais c'est sans compter sur ma détermination à toute épreuve ! Quand j'ai un os dans la bouche, personne ne me le fera lâcher ! Non d'un perroquet violet en plastique rouge.

J'ai donc décidé de vous faire participer un peu plus activement à la vie de votre Fan-Mag en vous donnant la possibilité dans cette rubrique de voter pour le nouveau nom définitif que celui-ci prendra lors de la parution du N°8 !

Envoyez vos réponses par Message Privé à *Nérarion*. Merci par avance à tous !



**#1 - La DreamGazette - # 1**

**#2 - La Gazette du Voyageur - #2**

**#3 - Le DRMag - #3**

**# 4 - Le DreamNews - #4**



Donc pour **Jean-Baptiste** tapez **#1**, pour **Cynthia** tapez **#2**, pour **Marjorie** tapez **#3** ou pour **Maurice** tapez **#4** ! Votez pour votre candidat préféré et partagez peut-être sa joie de remporter la victoire !

Et surtout n'oubliez jamais, leur seul espoir, c'est vous ! ●



## L'INTERVIEW DU MOIS

Comment (presque) tout savoir au sujet de personnes que vous ne connaissez même pas IRL !!

(isti pas génial ?)

## L'INTERVIEW DECALEE DE KITTYWOMAN : INTODRUCTION (par Nightcat)



**E**n regardant le DM précédent, je me dis que parler de survie, c'est bien. Mais les vrais survivants de Dreamland ne sont pas ceux qu'on croit. C'est facile quand on a un pouvoir... Mais si on n'en a pas ?

Alors pour ce mois-ci, l'interview sera une interview spéciale sans pouvoir ! ●

## ~ LEGENDE ~

**N** = Nigthcat

**R** = Reave

**S** = Sephiran



## REAVE ET SEPHIRAN, DES POKEMONS DE TYPE "NORMAL" (Par Nightcat)

**N** : Bonjour à tous ! Alors première question, on commence fort : pourquoi n'avez-vous pas de pouvoir ?

**S** : ... J'en ai aucune idée !

**R** : Parce qu'on a trollé !

**N** : Ah oui, d'accord. Mais il n'y en a pas un ici qui avait fait le choix de ne pas avoir de pouvoir ?

**S** : Si, moi !

**N** : Pourquoi ?

**S** : J'ai choisi de ne pas avoir de pouvoir parce que ça avait l'air intéressant.

**R** : Eh bah ça l'est pas !

**N** : Et tu trouves toujours ça intéressant ?

**S** : Oui toujours !

**R** : Ah bah oui, il a arrêté de Rp, c'est sûr qu'il trouve ça vachement intéressant !

**S** : Oui, c'est vrai, j'ai arrêté... Mais en même temps, je suis en plein examen et c'est ma dernière année, donc j'ai préféré travailler... Mais au départ, c'était assez intéressant. Il fallait bien observer, réfléchir, se demander comment survivre chaque nuit alors que, comme par hasard, le MJ m'envoie Charly, le cinquième contrôleur du feu !

**N** : D'ailleurs, comment survit-

on quand on est un sans pouvoir ? C'est pas trop difficile ?

**R** : Non, ça va, c'est pas hyper dur. Tu sais, j'ai même moins d'emmerdes que quand j'avais un pouvoir.

**N** : Sans déconner ?

**R** : Ah mais oui ! Regarde, j'ai survécu six mois avec un pouvoir alors que là j'en suis à quasi neuf mois, peut-être plus !

**N** : En même temps, tu as vu ton rythme de post...

**R** : Mais il est très bien mon rythme de post ! Ce n'est pas ma faute si j'ai fait quatre mois à Orthopolis !

**N** : Et pour toi Sephi ?

**S** : Ben... Il suffit d'éviter les emmerdes, déjà, et quand elles arrivent, il faut prendre les bonnes décisions.

**R** : C'est-à-dire fuir !

**S** : Pas obligatoirement ! Parce que mes premiers combats contre des joueurs à mes débuts de sans pouvoir, j'en ai quand même gagné quelques uns ! Bon il vrai que c'était contre des boulets...

**R** : Ouais, j'ai failli en gagner aussi... Et moi c'était contre JT.

**S** : ... Mais si on trouve la porte de sortie à chaque situation, on peut très bien vivre sans pouvoir.

**R** : C'est vrai que quand on a un pouvoir, on cherche toujours une solution qui l'utilise. Au final, ce

n'est pas tout le temps la meilleure solution. Parfois, ne pas utiliser son pouvoir, c'est bien. C'est ce qu'on apprend à faire.

**N** : Mais du coup... Reave nous dit que ça fait à peu près neuf mois qu'il est voyageur, alors ça fait combien de temps pour toi Sephiran ?

**S** : Hum... Je dirais que ça fait plus d'un an, maintenant. En nuits... Je dirais que ça me fait six mois de nuits.

**R** : Neuf mois, mais ça doit faire six ou sept nuits.

**N** : Et combien de temps pensez-vous survivre en tant que sans pouvoir ?

**R** : Le plus longtemps possible ! Bon allez, je pense tenir un an !

**S** : Quand je reviendrai, j'essaierai surtout de ne pas mourir...

**N** : Si mes souvenirs sont bons, vous avez eu des pouvoirs dans une vie antérieure. Vous les regrettez parfois ?

**S** : Oui, j'étais le contrôleur de boulets ! Faire apparaître des boulets, c'est vrai que c'était intéressant ! Mais quand il apparaît à ton pied et qu'il grossit à chaque fois que tu utilises ton pouvoir, c'est plus un inconvénient qu'autre chose. Alors, je ne regrette pas mon ancien pouvoir le moins du



monde.

**R :** Moi si, celui des trous. Parce que c'était le meilleur pouvoir du monde.

**N :** Tu m'étonnes. Est-ce que vous avez un objectif dans Dreamland ?

**R :** Trouver mon pouvoir ! Si j'en ai un.

**N :** Ah tu lâches pas l'affaire, hein ?

**R :** Ah mais carrément pas ! Attends, tout le monde a des pouvoirs et moi j'en ai pas ! Ils font tous des trucs de fous : ils font vivre des objets, ils contrôlent le son, ils font des éclairs et toi... Ben t'as tes deux poings et débrouilles toi avec. Mais c'est hyper frustrant !

**S :** J'trouve pas ! Et puis toi t'as rien, moi j'ai un lance-pierre ! Une belle fronde à 1d4 qui lance des caisses de métal !

**R :** Ouais, même que tu m'en as envoyé une sur la gueule !

**S :** Non c'est pas moi !

*(interlude spéciale règlement de comptes dans le fond.)*

**N :** Qu'est-ce qu'on disait ? Ah oui Sephiran, ton objectif ?

**S :** Mon premier objectif était de survivre. Puis j'ai voulu écrire un guide sur les royaumes les plus dangereux de Dreamland pour éviter que les Newbies y aillent.

**R :** ... Juste comme ça, tu mets « Zone 3. » et c'est bon, ça s'arrête là. Et désert malin, c'est vrai.

**S :** Avec la licence 3, j'ai un peu arrêté, mais je le reprendrai ! Et c'est surtout un guide... Pour les nuls. « Être voyageur pour les nuls » en fait : on fait un descriptif de chaque royaume pour tous les voyageurs.

**R :** Oui ben : « évitez la Zone 3 ». C'est bon. C'est bien comme titre pour un livre !

**N :** Oui c'est... Un bon résumé. Si vous deviez présenter votre personnage en deux mots ?

**R :** Ahuri heureux.

**S :** Prudent et observateur. [Reave râle car il n'y a pas de défaut. Engueulade avec des accents du 93 qui pointent, puis Sephi cède] Bon alors prudent et impétueux.

**N :** Avez-vous un royaume préféré ?

**R :** Circus Attraction !

**N :** Tu m'étonnes... [ndlr : La dernière vie de Reave a duré six nuits, il en passé trois là-bas dont celle de sa mort. Les trois autres étaient au royaume nourriture. Tu parles d'une vie palpitante.]

**S :** Si je devais en choisir un... Je dirais mon tout premier royaume, le royaume des chats.

**N :** Et y a-t-il un royaume que vous évitez comme la peste ?

**S :** Le royaume des deux déesses. Là où mon premier perso a été tué, par le chien des épéistes !

**R :** Le royaume des chiffres et du hasard, parce qu'avec ma chance... Attend mais j'y suis allé et il ne m'est rien arrivé ! Alors euh... Ah ben, Circus Attraction ! Ou le royaume des doutes, parce que c'est chiant.

**N :** Y a-t-il des joueurs ou des PNJ avec lesquels vous aimeriez rp ?

**S :** J'aimerais bien jouer avec... Jimmy et Geriko...

**R :** Pour la blague : Nass. Kurt, il a l'air marrant.

**N :** Oh ouiiiiiiii Kurt [Maman poule inside]

**R :** Mais il est excellent ! Et Théophrase Mivrage en joueur sinon.

**N :** Sinon, à propos de Dreamland... Comment avez-vous connu le manga ?

**R :** Oh... Je devais être dans un trou paumé, je suis entré dans une librairie et il y avait trois mangas, dont le tome un de Dreamland. Je me suis dit « Oh, ça a l'air fun ! »... Et c'était fun.

**S :** Avec la création de Dreamland Realms, et vu qu'Avatar Realms était HS pendant un mois... Je me suis tourné vers DR.

**R :** Je sais plus comment j'ai atterri sur le forum... Je crois que je cherchais des images de Dreamland, de Sabba... Et je suis tombé dessus.

**N :** Qu'est-ce qui vous a plu dans ce manga ?

**S :** Le concept est intéressant.

**R :** C'est vachement fun ! Les rêves, les pouvoirs, vaincre sa phobie, c'est la classe.

**N :** Et sinon, qu'est-ce que vous faites de beau dans la vie ?

**R :** Je glande ?

Je suis en informatique.

**S :** Je suis juriste. En troisième année.

**N :** Quelle est votre couleur préférée ?

**R :** Le vert et le rouge.

**S :** Le jaune ! Parce que je suis jaune ! (rire) Non sérieusement, le bleu.

**N :** Votre jeu préféré ?

**R :** Le Caroletto !!! Sinon : Tales of Symphonia

**S :** La saga Kingdom Hearts je dirais.

**N :** Si on vous mettait au défi d'organiser un Chochoy [ndlr : jeu à boire avec des cartes] avec la bande d'Attila, vous oseriez ?

**R :** Mais carrément, ce serait trop fun !

**S :** Euh... Moi je bois pas alors je pourrais pas trop participer...

**N :** Question coutumière : votre Pokémon préféré ?

**R :** Leviator ! Parce que Magicarpe qui se transforme en truc superpuissant... Ca va me représenter bientôt. Là je suis un Magicarpe, mais plus tard...

**S :** Dracofeu. On l'a dès le départ et puis j'ai toujours eu une attirance envers les dragons...

**N :** D'où Geriko... (ton empli de sous entendu)

**S :** Admiration ! En plus il peut bousiller un dragon. Et je trouve qu'il ressemble plus à un dragon que Dracolosse ! ●

### LE MOT DE LA FIN !

**N :** Un dernier petit mot pour la route ?

**S :** Je hais le fiscal.

**R :** Voiture ! Parce que route. Partir... ●

**N :** Mon dieu... Bon j'ai tout ce qu'il me faut ! Merci d'avoir participé et bonne chance pour la suite ! ●

**PUB**

*Nouvelle collection été 2013*



*100% Par les fées  
tricoteuses d'Elfina*

# LE COIN ROLEPLAY

## La taverne où se retrouvent les Voyageurs de Dreamland...

... avec leur bière !



Ah bah ça y est ! Je ne vous raconte pas le soulagement de l'équipe quand le suspens a été terminé. De longs mois où tout le monde s'y attendait, où les faux semblants ne tenaient plus... Où on savait très bien que cela allait arriver mais que la seule inconnue était de savoir quand est-ce que les principaux concernés le feront enfin... A se demander si même eux étaient au courant en fait... Nous étions tous à la limite de l'impatience. Mais ça y est... Rassurez-vous. L'attente est terminée :

## La GUERRE EST LÀ !

(par Pix)

L'alliance élémentaire aura eu le culot d'attendre les déroulements de la Célestiafest pour lancer son offensive sur le Royaume Obscur. Enfin, le Royaume Obscur, en voilà un bien grand mot (Ou du moins 3 de tailles relativement modestes). La première offensive d'une guerre qui paraît aussi longue et palpitante qu'une partie de charade au Royaume des doutes se trouve donc être au Royaume Métallique. Pourquoi attaquer un voisin du Royaume de la foudre qui a des connexions avec le Royaume Technologique, pourtant allié de ce dernier ? On ne sait pas.

Erreur stratégique ? Coup de tête ? Test de l'armée avant les choses sérieuses ? Toutes ces questions brûlent les lèvres de tous ceux qui veulent bien s'y intéresser. Car oui, avec la Célestiafest, la guerre... Tout le monde s'en fout ! Sauf moi et mon équipe bien sûr et nous avons mené l'enquête pour vous. Car nous avons du respect pour nos lecteurs contrairement à certains tire-au-flanc qui ne sont allés au ciel que pour descendre des godets et voir le gratin. Et non, nous ne faisons pas ça parce que nous sommes frustrés de n'avoir pu nous rendre dans l'une des fêtes les plus prestigieuses de Dreamland, il y en a qui bossent flûte !

Quoi qu'il en soit, notre première interrogation nous a poussé à nous interroger sur le leader de cette alliance : Asmodéhus, Seigneur du feu. Naturellement, la première question que l'on peut se poser sur ce personnage est :

« Ne serait-il pas un peu con tout de même ce monsieur ? ». Pourquoi attaquer un Royaume qui n'est pas officiellement allié du Royaume Obscur, dévoiler ses plans aux autistes qui n'auraient pas encore compris que le Royaume du feu veut la tête du Royaume Obscur (Donc, tous les gens du Royaume Obscur) pour au final... Pas grand-chose. Néanmoins, tout porte à croire que le plan suit une logique minutieusement préparée. Déjà, le Royaume Métallique, malgré une très forte puissance militaire a toujours rejeté ses Voyageurs, pourtant nombreux, et pourrait donc être une cible potentiellement facile à abattre vu le nombre croissant de Voyageurs que comporte l'armée élémentaire. Outre les excellents éléments venant du Royaume du feu et du froid, le Seigneur de la foudre Actarus a pour lui la force du nombre. La chute du Royaume Métallique pourrait donc permettre à Asmodéhus de mettre la main sur toutes les forges du Royaume et donc de bien mieux équiper ses soldats pour continuer sa descente vers le Royaume Obscur (Rappelons que le Royaume Métallique est sur le chemin).

De plus, il est nécessaire de rappeler que le Royaume Technologique, malgré ses accords commerciaux avec CityVolt, a toujours refusé de conclure le moindre pacte avec Asmodéhus. En mettant la main sur le second

Royaume qui est officiellement en contact avec le Royaume Technologique, le Seigneur du feu pourrait soumettre ce dernier plus ou moins à sa volonté et éventuellement acquérir certains objets propres au Royaume qui pourraient être indispensables pour une victoire définitive et facilitée sur le plus grand des Royaumes cauchemars.

Il également important de rappeler que la position favorable du Royaume et ses fortifications imposantes pourront faire du Royaume métallique une nouvelle place forte pour l'alliance élémentaire qui pourra se servir du Royaume comme d'un plateau pour envoyer des troupes vers les terres du sud afin de conquérir davantage de terres et de continuer leur marche vers la forêt noire. Ultime bastion avant le Royaume Obscur et ses 12 temples.

Enfin, profiter de la Célestiafest, événement mondain d'une importance capitale pour Dreamland, permet à Asmodéhus d'avoir quelques coups d'avance. Car si le Seigneur Obscur n'a jamais fait le déplacement vers son homologue du vide pour l'évènement, d'autres seigneurs puissants, pouvant voir les mouvements de l'alliance d'un mauvais œil, seront de toute manière pris de court et ne pourront amorcer aucun déplacement de troupes en vue d'aider le Royaume qui se retrouve seul face une armée de Voyageurs élémentaires. De plus, nos premières informations révèlent que Prévice, Seigneur Cauchemar du froid était sur place afin de représenter l'alliance, permettant en plus à Asmodéhus de ne pas se placer en porte-à-faux vis-à-vis du très charismatique Seigneur du vide (Oui, il a un joli masque).

Donc au final, cet acte qui aurait pu passer pour une maladresse stratégique fatale pour une alliance surveillée de près était peut-être finalement un premier coup de maître dans une guerre qui pourrait effectivement devenir sacrément palpitante si les fauteurs de trouble annoncés viennent mettre leur grain de sel dans la machine sacrément bien huilée de l'alliance.

**NdR :** La partie de la rédaction rentrée de la Célestiafest nous a précisé en rentrant qu'ils avaient réussi à parler avec Prévice, la sublime reine des glaces. Cette dernière nous aurait confessé qu'Asmodéhus attaque le Royaume Métallique pour la simple raison qu'il en voulait au Seigneur Métallique de l'avoir ridiculisé à une partie de Poker voilà 5 ans... Donc oubliez tout ce que vous venez de lire. Le Seigneur du Feu n'en a que faire de la stratégie. C'est juste une brute bourrine légèrement soupe-au-lait.

On n'est pas dans la merde... ●



# ACTUALITÉ

## NOUVELLE IMPASSE DANS LA TRAQUE DU FUGITIF (par Nightcat)

**D**écidément, la traque du fugitif n'en finit pas de tourner en rond et de rencontrer des impasses. Où qu'il soit, l'homme le plus recherché de tout Dreamland doit bien rigoler...

Nous vous parlions dans un précédent numéro d'un groupe de voyageurs un peu suicidaires qui aurait découvert le nom du fugitif et aurait révélé la chose au beau milieu du village des Hunters.

Eh bien il faut croire que cela ne les a pas avancés plus que ça. Pire, cela les aurait menés dans un cul-de-sac particulièrement dangereux. Ce petit groupe aurait ainsi tenté un soir de se confronter à un voyageur suspecté d'être le terrible évadé d'Alkaria, une idée confortée par la présence sur place du chef des hunters. Mal leur en a pris : non seulement l'homme s'est révélé innocent (et un peu neuneu), mais ils furent en plus attaqués par un voyageur masqué et particulièrement dangereux, vraisemblablement venu pour la même personne. Un terrible combat aurait ainsi découlé de cette rencontre, au terme duquel toutes les personnes présentes auraient laissé des plumes. Nul n'a d'ailleurs vraiment vu ce qu'il s'y est passé, mais des témoins affirment qu'un des voyageurs présents aurait utilisé un pouvoir du feu... Sans pour autant qu'un seul des voyageurs officiels du royaume du feu n'ait été présent. Un nouveau voyageur du feu aurait-il fait son apparition ? On parle également de la présence d'un juge et d'un voyageur aux multiples pouvoirs, bien que cela n'ait pas été confirmé. Quoiqu'il en soit, le mystérieux assaillant aurait réussi à s'enfuir... Et en ce qui concerne le fugitif, il court toujours. Affaire à suivre donc... •

## LE ROYAUME DU TEMPS EN VOYAGE D'AFFAIRES (par Nicomanga)

**C**es derniers temps, des émissaires du Royaume du Temps ont été aperçus dans plusieurs régions de Dreamland. Ce royaume qui d'ordinaire fait preuve d'une neutralité notoire a, pour une raison obscure, décidé de parcourir discrètement les terres voisines.

L'affaire a débuté il y a quelques mois. Tout comme au Royaume des Glaces, un voyageur invisible s'est rendu à celui du Temps. Personne ne sait exactement de qui il s'agit ni ce qu'il y a fait. Mais la réaction fut rapide. Vraisemblablement, un Lord ainsi que deux voyageurs ont quitté le royaume pour le retrouver. Le groupe fut aperçu tant en Zone 1 que 2 ou 3 ; leur séjour ne passa évidemment pas inaperçu, et on ne compte plus le nombre d'habitants se plaignant des dommages collatéraux. Ce fut au Royaume des Chats que les dégâts les plus graves ont été recensés.

« Non mais sérieusement, ils ne peuvent pas régler leurs problèmes chez eux ? J'ai perdu toute ma marchandise, moi ! Comment voulez-vous faire des affaires dans ces conditions ! Je demande réparation ! » avoue de rage ce commerçant.

Si les voyageurs sont à la source d'échanges diplomatiques tumultueux entre les royaumes, et conduisent à la destruction de l'habitat des populations Dreamlandiennes, nul doute que des contestations sont à prévoir, ainsi que des tensions toujours plus fortes entre les royaumes. Vient alors une dernière question : qui paiera les pots cassés ? •



# ÉVÈNEMENT



## LE RETOUR DE LA CELESTIAFEST I (par Nightcat)

La Célestiafest... Qui dans tout Dreamland n'a jamais entendu parler d'elle ? Il faut être un newbie pour ignorer son existence ! Ou être un voyageur particulièrement autiste. Aussi.

Événement de Dreamland comme il en existe peu, la Célestiafest est LE moment à ne pas manquer pour les voyageurs... Notamment parce qu'elle n'a lieu qu'une fois toutes les deux mille nuits alors rater celle-là, c'est peut-être perdre la seule et unique chance de votre vie d'y assister. Organisée par certains des plus grands Seigneurs de tout Dreamland, à savoir les Seigneurs du Vide et du Royaume Céleste, elle réunit tout le gratin du monde onirique : des plus grands Rois des Rêves aux plus terribles Seigneurs Cauchemars, tous sont conviés... Même les voyageurs. Mais si seuls les grands de la Ligue S reçoivent une invitation, les autres n'en sont pas pour autant définitivement exclus : il est en effet possible d'accéder au banquet des grands, pour peu qu'on soit

puissant... Et un peu givré. L'accès n'est en effet permis qu'à ceux qui parviendraient à traverser les plus terribles épreuves de l'île éphémère. La Crazy Jungle, le Survival... Rares sont ceux qui ont pu en revenir et parmi ceux-là, ceux qui racontent leurs aventures nous dépeignent des lieux de cauchemars et de mort. Les pièges qui attendent les voyageurs sont bien trop nombreux pour être tous répertoriés... Et l'île garde jalousement ses secrets : une fois entré, vous ne pouvez être assuré de ressortir un jour... Ou d'en revenir intact. Cela ne dissuade pourtant pas toujours les voyageurs, parfois prêts à risquer leur vie onirique pour cet événement si exceptionnel... Et vous, tenterez-vous votre chance ?

## WHO LET THE CAT OUT? (par Reave)

Attention population de Caninville, un groupe de chats y a élu domicile ! Mais pas pour le tourisme ou pour goûter la spécialité du royaume, le Royal Canin, oh que non, ce groupe est dans la ville pour tuer certains chiens qu'ils ont prit pour cible. Tout ceci est arrivé la semaine dernière, des témoins

auraient vu des chats encapuchonnés se déplacer dans la ville pour finalement arriver près d'un honorable docteur Canin pour le tuer. Un des policiers présents lors de l'événement nous a assuré qu'un voyageur du Royaume des Chats les accompagnait aussi. Le docteur a malheureusement fini dans un état entre la pâtée et la ratatouille, par contre les chats n'ont pas été arrêtés et sont toujours en fuite. Mais là où cette histoire devient vraiment horrible, c'est que ce groupe a aussi tué de nombreuses femmes que ce même médecin a tenté de sauver ! D'après un témoin, sentant beaucoup l'alcool, présent sur place, lui aussi aurait été pris pour cible par ces assassins quelques jours plus tôt. Voici son témoignage :

"Ha si si si, ils ont voulu me tuer aussi, mais j'étais trop fort moi, je les ai fait fuir d'un coup de poing ! Ha mais faut pas me faire ch\*\*\* moi !"

Suite à ça notre témoin a vomi tout ce petit déjeuner sur le sol. Le Royaume Canin a ensuite demandé des comptes au Royaume des Chats qui affirme n'avoir rien à voir avec cet incident. •



# HISTORIQUE

## HISTORIQUE

### LE CHATEAU OUBLIE DE CHAMPILAND (par Nightcat)



Il était une fois, dans un royaume pas très lointain et bien connu de notre public, un vieux château oublié quelque peu décrépît et légèrement en ruine. Tranchant complètement avec l'environnement paisible et coloré de Champiland, il se dresse quelque part au fin fond du royaume, mystérieux, terrifiant et terriblement attirant à la fois. Mais qu'y avait-il donc ici auparavant ? Nul ne se souvient qu'il y ait eu un quelconque maître sur ces terres...

Les murmures et les rumeurs vont bon train sur cet étrange palais... Certaines légendes racontent qu'il fut autrefois habité par une belle princesse, ce que corroboreraient certains vitraux aperçus sur ledit château, et que cette princesse régnait sur Champiland avec justesse, assistée par de nombreux champis très colorés. Mais un beau jour, un étrange groupe de champis marron sorti d'on ne sait où et guidé par un puissant monstre envieux attaqua le paisible royaume, qui bascula dans une terrible guerre. Mal préparé, Champiland ne tint pas longtemps face aux envahisseurs qui s'emparèrent du château... Sans pour autant obtenir le pouvoir. On raconte en effet que la princesse, usant de magie, se serait sacrifiée et aurait scellé les assaillants dans les lieux, les y emprisonnant et les condamnant à hanter le château qu'ils avaient tant désiré jusqu'à la fin des temps...

Cela est bien sûr une légende, mais il n'en reste pas moins que quelque chose de terrible a bel et bien élu domicile dans les lieux... Et nul ne sait quoi. •



### BOIRE ET ETRE VOYAGEUR... UNE GROSSE ERREUR. (par Reave)

Et nous revoilà pour notre rubrique historique ! Cette fois nous allons parler de la grande fête de l'alcool. Une fête qui a lieu tous les ans dans le royaume de la boisson et dont le but est de boire jusqu'à ne plus en pouvoir ! Ça sonne bien comme ça, hein ? Et bien en 1964, ils auraient mieux fait de servir de la bière sans alcool... Une fois n'est pas coutume, présentons nos champions ! Vladimir, 370<sup>ème</sup> Ligue M, contrôleur de l'essence. Helena, 784<sup>ème</sup> Ligue M, Charmeuse, et enfin John, 328<sup>ème</sup> Ligue M, contrôleur de lave. Oui, aucun voyageur surpuissant, rien en ligue S, pas même un Seigneur Cauchemar. Mais sachez-le, sous alcool, même un débile peut faire un carnage ! Donc notre histoire commence par un concours de shot. John et Vladimir étaient en duel et aucun des deux ne semblait lâcher, les deux voyageurs se donnaient à fond pour gagner, tout ça à cause d'une rivalité dans le monde réel, un conflit entre leurs pays, enfin une banalité dans le genre. Au final les deux finirent sur une égalité et se mirent à vomir l'équivalent de leur poids en alcool. Et comme dis l'adage, vomir c'est

repartir ! Nos deux champions se remirent donc à boire de plus belle, jusqu'à ce que leurs regards tombent sur Helena. Cette jeune femme avait un pouvoir passif, tous les hommes étaient attirés par elle, il n'était pas très dur d'y résister en temps normal, mais sous alcool, c'était une autre paire de manche... Les deux voyageurs tombèrent donc amoureux de la jeune fille, qui eut la superbe idée (hum...) de jouer avec ces deux là. Au début c'était simple, celui qui buvait le plus vite etc., etc. Et ce jusqu'à ce qu'elle apprenne le pouvoir de nos deux champions. Et c'est à ce moment précis que tout a dégénéré. Helena leur proposa de faire de l'alcool flambé, un peu de lave dans un shot et c'était réglé. Puis Vladimir eu l'idée d'y rajouter de l'essence, pour que ça brûle encore plus (et au vu de leur taux d'alcoolémie ça semblait être une bonne idée.). Mais le gros problème était qu'ils ne contrôlaient plus vraiment leur pouvoir, ils en foutaient donc un peu partout. La rhumvière qui passait juste à coté d'eux, mélangée à de la lave et de l'essence prit donc instantanément feu, créant ainsi un énorme feu mouvant. Sur le coup c'était joli, sauf que le feu finit par arriver jusqu'aux usines d'alcool sur les côtes de la rivière. Tout explosa alors, créant une réaction en chaîne, plus ça explosait plus le feu se propageait et ainsi plus les usines lointaines explosaient à leur tour. Au final le royaume fut rasé de la carte, laissant pendant plus de 7 ans un feu impossible à éteindre. Tous les voyageurs présents à ce moment furent tués, un nombre de mort rivalisant avec celui des plus grandes guerres ! Depuis tout voyageur ayant un rapport avec le feu est interdit à cette fête pour des raisons de sécurité. •



## INTERVIEW D'ESTAZOLAM : INTRODUCTION (par Nightcat)

C'est sur une plage ensoleillée du lac trouble que nous rejoignons Estazolam, très occupé à se faire bronzer... avec son armure, pour un petite interview ! Celui-ci ne semble d'ailleurs pas nous avoir vu arriver. •

### ~ LEGENDE ~

**N** = Nightcat  
**E** = Estazolam

## ESTA, UN ZOZO DANS L'ÂME ! (Par Nightcat)

**N : Bonjour Estazolam ! Alors dites-moi... Pourriez-vous vous présenter en quelques mots pour nos lecteurs ?**

**E :** NYAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA  
EUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUUH !  
\*Il se réveille en sursaut\* Nié ?  
Vous êtes qui ?! Mad... Monsieur ?  
Pourquoi vous avez des cornes de chèvres ?

**N : ... L'interview pour le Mag, vous vous souvenez ? Nous avions rendez-vous.**

**E :** Aaaaaaaaaaaaaaaaaah... Oui oui... Maiaiiiiis... Je me suis endormi en vous attendant. Vous avez de jolies cornes.

**N : Mais je n'ai pas de... Bon bref. Je disais donc : pourriez-vous vous présenter en quelques mots pour nos lecteurs ?**

**E :** Euuuh ... Je suis Estazolam et... je dois dire quoi d'autre en fait ?

**N: Je ne sais pas... Tenez : depuis combien de temps êtes-vous voyageur ?**

**E :** Depuis ... Euuuh ... Depuis ... Euuuh... Je sais pas.

**N : Ah...Bon. D'accord. Et sinon...Quel est votre pouvoir ?**

**E :** Mon pouvoir ?! C'est quoi cette bêtise ? Ah oui ça y est ! Euh ben... J'en ai pas. Je l'ai cherché pendant un temps, puis je me suis fait une raison.

**N : Vous n'avez pas de pouvoir ?**

**E :** Bah, je viens de le dire... Des fois j'ai une voix dans ma tête mais je me suis renseigné, c'est pas un pouvoir.

**N : Ah ... Tout à fait... Parlez-moi un peu de votre mystérieuse armure. Comment l'avez-vous obtenue si elle n'a rien à voir avec votre pouvoir ?**

**E :** Je crois que c'était à ma première nuit, j'étais à poil et j'avais froid. Je me suis réveillé à côté d'un elfe en armure qui était mourru. J'ai mis l'armure, le mort a disparu et depuis elle ne me quitte plus... Mais vraiment ! J'arrive pas à l'enlever ! Des fois y a même des gens sympa qui ont voulu m'aider à l'enlever... Mais ça finissait par les énerver alors ils me tabassaient.

**N : Euuuuuuuuuuuuuuuuuuuh... Ah ! En parlant de baston ! Pourriez-vous nous raconter l'une de vos dernières nuits, où un groupe de voyageur vous accusait d'être le fugitif ?**

**E :** Hein ?! On m'a accusé d'être qui ?

**N : Le fugitif. Vous savez, un évadé de prison pourchassé par les juges...et les hunters... Vous en avez rencontré un...**

**E :** Attendez, ça me dit quelque chose, oui ! J'ai vu une affiche une fois. Il est toujours pas arrêté lui ?

**N : Eeeeh non. Et on vous a pris pour lui il y a peu... ça ne vous dit rien ?**

**E :** Pas du tout. Vous devez me confondre. C'est ça, vous devez me confondre avec quelqu'un qu'on a confondu avec le fugitif.

**N : Ah non je vous assure...**

**E :** Ah, pourtant ça arrive, je me souviens d'un Voyageur qui pensait que je m'appelais Tom. C'est bizarre hein ? Il s'appelle Shad, c'est un type sympathique, même si son compagnon c'est un vrai connard ! Je l'aime pas !

**N : Ben justement c'est certainement ce voyageur qui cherche le fugitif.**

**E :** Ah bon ? Il m'a juste demandé si je m'appelais Tom... Bon faut dire qu'il avait des copains bizarres, en plus de Grim. Je l'aime pas Grim. Il dit des mots compliqués dans son Rp' et ça me donne mal à la tête.

**N : Dans son... Euh.. Mais vous ne vous souvenez pas de la grande bataille qui a eu lieu ce soir là ?**

**E :** Une grande bataille ? Oui, ils ont essayé de m'attaquer après qu'un type bizarre mais sympa soit venu me parler de pleins de choses compliquées.

**N : Vous vous souvenez de ce qu'il vous a dit ?**

**E :** Qui ? Shad ou le type sympa ?

**N : Le type sympa.**

**E :** Attention madame, vous faites des fautes de frappe quand vous parlez. Sinon, il m'a parlé de trucs chiants, genre un peu comme vous. Sur mon armure et tout ça... Il m'a dit de faire attention aussi. Il était chouette, même si au début, il avait pas l'air franchement pas super sympa.

**N : Ben... Tant mieux. Sinon, pour parler d'autre chose : que faites-vous de vos nuits à dreamland ? Avez-vous des objectifs ?**

**E :** Je voyage ! Des objectifs ?! Pourquoi faire ! Je ne fais pas de photo !

**N : Non je veux dire ...un but. Quelque chose que vous voulez faire...**



**E** : Un truc que je veux faire ? Oula ! Vous avez de ces questions ! Mais j'en sais rien moi ! Un jour on m'a dit: "T'es un Voyageur, tu peux voyager dans Dreamland", alors moi du coup, je voyage dans Dreamland. On m'a pas dit qu'il fallait que j'ai un but ...

**N** : C'est pas qu'il en faut un, mais beaucoup de voyageurs en ont, après vous faites ce que vous voulez.

**E** : Ah d'accord, j'ai eu peur. Parce que c'est déjà suffisamment chiant comme ça de voyager. Alors si en plus il me faut un but, je suis pas sorti...

## LE MOT DE LA FIN D'ESTA !

**N** : Bon je pense qu'on va peut-être vous laisser tranquille... Un dernier petit mot pour nos lecteurs ?

**E** : Vos lecteurs ? C'était pas pour une émission de radio ?! Vous bossez pour qui en fait ?

**N** : La DreamGazette ! Le plus grand magazine de Dreamland ! Tenez, voilà un exemplaire du dernier. Vous pourrez y trouver votre classement tiens !

**E** : Oh ! Je connaissais pas du tout ce machin ça a l'air sympa. Le classement ? C'est quoi ?!

**N** : Les voyageurs sont classés dans des ligues qui... Oh mais vous verrez, tout est là-dedans.

**Bonne soirée !**  
**E** : Ah d'accord, ouais je vais lire. Bonne soirée à vous aussi biquette de mes rêves ! ●



Et c'est ainsi que se termine cette interview un poil biscornue, notre reporter ayant préféré mettre les voiles loin de cet homme mystérieux, mais vraiment bizarre et pas forcément très futé.

## RUMEURS, FABLES ET AUTRES SPECULATIONS (par Nightcat & Nicomanga)

Chaque mois, nos envoyés spéciaux à plein temps nous ramènent notre lot de rumeurs en tous genres, lesquelles vous sont offertes ici. Cependant, attention, toutes ces informations ne sont que suppositions...

D'après les événements récents, il semblerait qu'une organisation d'espions voyageurs soit à la source de moult problèmes survenus dans des royaumes de zone 3 et de zone 2. Les services secrets du royaume des chats soupçonneraient un certain Pavupapri d'être à l'origine de ces troubles. Affaire à suivre. ●

Nous vous faisons part il y a peu de la disparition inquiétante d'Arka, terrible voyageur killer arachnéen, de sa zone de chasse habituelle. L'homme vient cependant de refaire surface : il a en effet été aperçu aux abords du lac trouble il y a de cela quelques nuits. S'agirait-il de son nouveau territoire ? Rien n'est encore sûr, mais la rédaction déconseille fortement la zone aux jeunes voyageurs (et aux autres aussi en fait). ●

Lord Crazy du royaume des chats, particulièrement connu pour son sadisme inégalable et ses tatouages si particuliers, fait savoir que s'il met la patte sur le petit ~bip~ de ~bip~ qui a jugé amusant de dessiner un phallus sur un mur de son temple, il se chargera personnellement de lui ~bip~ sa ~bip~ et ~bip~ dans son ~bip~ au fond à droite, parce que lui aussi « aime l'art et la rigolade ». ●

Un nombre de plus en plus inquiétant de dark-kikoogoth invaders sont recensés par les populations dreamlandiennes. Ceci coïnciderait étrangement avec l'une des prophéties énoncées il y a de ça des années par une oracle d'Orthopolis. Personne ne sachant pour le moment de quoi ces êtres maléfiques sont capables, nous invitons voyageurs et êtres des rêves à se tenir sur leur garde, et ne pas s'attaquer seuls à cette menace. ●

### Avis important au lectorat :

Dans le numéro précédent, il était fait mention du tatouage qu'aurait obtenu un dénommé Sydjee. Après une mise au point faite par Lord Crazy en personne et un hall d'entrée repeint en rouge fraise Haribo, il s'agit d'une regrettable méprise : ce voyageur a passé un mois à se rendre chez Crazy, mais uniquement pour passer l'épreuve et n'a jamais reçu de tatouage.

La direction du Mag' vous présente ses plus plates excuses, mais rejette toute responsabilité concernant la mort des voyageurs qui se sont précipités chez le Lord après avoir lu l'article erroné.

La rédaction ●



## RUBRIQUE NECROLOGIQUE

(Par Poivre)

Salut saluuuuut !! Ici Poivre, anciennement JeuThème pour les nouveaux lecteurs. Nous revoilà pour la rubrique nécro, qui je dois dire, n'a pas été facile à rédiger. Pas évident de tous vous trouver mes ptits cadavres ! Vous n'étiez pas nombreux, mais la fusion entre AR et DR ne m'a pas facilité les recherches. Bref, revenons-en, à nos cadavres ! Comme je l'ai dit, vous n'étiez pas excessivement nombreux à mourir mais vous verrez en lisant que les morts ci-présents ne sont pas forcément... Des morts banals... Bref, à vous de voir, c'est parti !

**08 Octobre 2012 : Mùsica (Jiggy Jumpman)**

Le 8 Octobre 2012, Mùsica, devenu voyageur la veille, débarque tranquillement à Circus Attraction ! Tout il va bien dans ce royaume ! Enfin, si l'on oublie le passage récent des épéistes en tout cas, tout il va bien, hein ? Bref. C'est donc dans ce royaume où tout il va bien, que Mùsica, qui allait très bien aussi, se ballade entre les cracheurs de feu, et les diverses attractions du parc. Un vrai gamin ! Mais alors qu'il voit une dispute éclater entre plusieurs voyageurs, pris d'un élan

d'héroïsme, ce dernier s'avance pour stopper la baston ! Non je déconne, il voulait y participer, mais bon, rappelons le contexte : il ne sait même pas ce qu'est un Voyageur. Bon, manque de bol pour lui, il est tué par quelqu'un qui ne savait pas comment utiliser son pouvoir. Mùsica, ou comment arrêter une armoire normande avec les dents. Une mort assez funky en gros ! Paix à son âme!

**19 Octobre 2012 : Glæe**

**(Glæe... Ouais ok c'est pareil mais je précise quand même ! Non mais !)**

Le premier cas particulier de cette rubrique, c'est lui : Glæe. Le drug-maker... Ca commence bien non ? Non ? Tant pis. Particulier oui, mais en quoi... Et bien, notre petit drug-maker, en quête de nouvelles hallucinations et en manque d'inspiration, s'est rendu au royaume des illusions. Pour de nouvelles idées ou on ne sait quoi, et à vrai dire, si on essaie de comprendre un faiseur de drogue, on risque de tourner en rond. Toujours est-il qu'après ce voyage au royaume des illusions, les traces de Glæe dans Dreamland ne correspondaient en rien à celles d'un voyageur, mais bel et bien à un rêveur, sans pouvoir, incapable, une sous-merde. Pas besoin de vous faire un dessin ! Alors POURQUOI, une semaine plus tard, Glæe est-il revenu de son état de rêveur, à l'état de voyageur, avec le même pouvoir, et tous ses souvenirs ? Mystère...

Tout comme Mùsica, Bee s'est retrouvé face à un cas de dommage collatéral extrême. A Sboobland en plus. Alors que le voyageur le plus viril de Dreamland se baladait dans Sboobland, avec son petit fourre-tout rose fushia plein d'accessoires de beauté, un combat se déroulait non loin de lui. Mais ça, il n'eut pas le plaisir de s'en rendre compte. Trop occupé à chercher sa "Baby", ce dernier marche quelque mètres, avant de se prendre une boule de feu de la part d'Epony, le second du royaume du feu, actuellement classé 7ème de la ligue M. Tombé au mauvais endroit au mauvais moment comme on dit ! Bref. Paix à son âme.

**31 Janvier 2013: Roman (Krasghâr)**

Après les morts ironiques de Reave dans le Mag précédent, voici une nouvelle mort bien ironique à mon goût ! Roman, le voyageur de l'équilibre, recherchant de l'entraînement, s'en est allé au royaume du vide dans le but de s'entraîner (oui, j'aime répéter les choses, et alors ?). Toujours est-il que c'est dans les gorges hurlantes que Roman est parti s'entraîner à maintenir son équilibre, et perfectionner son pouvoir. Son but ? Sauter dans le vide, et se laisser guider par les vents pour rejoindre les niveaux inférieurs. Rien de bien méchant, SURTOUT pour quelqu'un contrôlant l'équilibre. Et pourtant... Une rafale de vent l'a emporté, et a dévié sa trajectoire. Il est tombé toooooouuut en bas, raide mort. Paix à son âme.

**12 Février 2013: Jay (Iggy Pop)**

Deuxième cas particulier pour les morts de ce Mag, Jay. Voyageur Céphalopode, membre des Black Stars, il était frais cette fameuse nuit du 12 février 2013. C'est donc accompagné de son groupe de voyageur qu'il se rend à Démonia, le Royaume des démons Kaskouilles. Mais cette nuit, ils ne s'attendaient peut-être pas à tomber contre un Lord : Drake, le Lord vampire. Après une lutte acharnée et bien sanglante, durant laquelle Jay se fit

**26 Décembre 2012 : Bee (BumbleBee)**

attraper par le vampire qui suçait abondamment son sang, les Black Stars réussirent à libérer Jay de l'étreinte de Drake. Enfin, ils ont libéré son cadavre pour être précis. Cadavre oui... Il était bel et bien mort. Mais il a survécu ! Et oui, après un très bref aller au royaume des morts, il se relève, avec les mêmes pouvoirs, et ses souvenirs. Ce qu'il s'est passé ? Même réplique que pour Glæe : "Mystère!".

## 05 Mars 2013: Hakira (Klems56)

**H**akira, le voyageur du son, a perdu son statut de voyageur dans la nuit du 5 Mars 2013. Comment ? Après une première nuit au Désert Malin, celui-ci décide d'y retourner accompagné de l'héroïque Roxis. Ces deux compagnons, en quête d'on ne sait quoi, eurent affaire avec des contrebandiers. Alors que Roxis engageait des pourparlers, suivant la voix de la sagesse, Hakira quant à lui, préféra utiliser la manière bourrin. Après un long (?) combat, nos deux compères se retrouvent séparés, et Hakira est entièrement à poil ! Fou de rage, il tente de retrouver ses agresseurs, mais seul face à un groupe de contrebandiers... Il a moins fait le fier. Paix à son âme !



## 31 Mars 2013: Will (Will)

**U**n nouveau passage en zone 3 pour cet article, avec Will cette fois-ci ! L'homme-poisson, qui visiblement avait entendu parler du Royaume Electrique, ou plutôt, de la possibilité d'obtenir le pouvoir de la foudre, se rendit sur place. Accueilli par des gardes pas accueillant, il se retrouve face à Jerzey, contrôleuse de la foudre. Celle-ci, pas accueillante également, lui explique



clairement la situation : soit tu bouges ton cul et tu vas changer ton pouvoir, soit je te zigouille. Et Will a choisi la baston. Refusée par Jerzey, qui a dû trouver bien drôle de voir Will se faire "piler à coup de pilum!". Les soldats l'ont tabassé sévère. Paix à son âme.

## 16 Avril 2013: Yan (xvii)

**L** contrôleur de la roche, Yan, membre des Black Stars (oui encore eux), emmené à Démonia par Jay, son coéquipier, n'avait sûrement pas pensé à un coup de ce genre. Après un long combat entre ces deux camarades, Jay, devenu vampire suite à sa "mort" énoncée un peu plus tôt, fit sombrer son camarade dans l'inconscience sans même utiliser ses pouvoirs de céphalopode. Amené face à Drake, celui-ci fit subir à Yan le même sort qu'à Jay quelques nuits auparavant. Yan est donc mort. Temporairement ? Non. Définitivement pour lui. Paix à son âme !

## 01 Mai 2013: Cheshire (Poivre)

**C**heshire, ou Chechmachin comme certains aiment l'appeler, eu une mort assez... Rapide. Dans la nuit du premier Mai, celui-ci se rendit au royaume obscur, pour retrouver Séphal, qui l'y avait convié. Oui, ce con y est vraiment allé en plus. Et Séphal n'était pas là. Accueilli par on ne sait qui, et après une courte discussion, l'interlocuteur du souffleur de vie décida de mettre fin à la conversation. Bruit de chaîne, mal de crâne, puis plus rien. A plus Cheshire. Paix à son âme ! ●

**Voilà, c'est tout pour cette édition! Je compte sur vous tous pour nous offrir de belles morts, pas que je vous aime pas mais bon... Un peu de respect pour mon boulot, j'fais quoi sans assassins moi ?! ●**

## LE JEU DU MOIS

### REGLE DU JEU :

Alors, c'est assez simple : il vous faut trouver l'origine de l'image en bas de page.

**Mais attention** : il ne s'agit pas d'une image complète ! Ce serait trop simple sinon !

Non, en réalité, il s'agit d'un détail sur un dessin sur une case quelque part dans l'un des tomes. Et ça peut-être un petit détail : l'œil d'Untel, un morceau d'arbre des rêves, un objet sur un étal du royaume des chats. A vous de retrouver ce dont il s'agit et de quel tome, quel songe, ça vient. Plus vous donnerez de détails mieux c'est !

Néanmoins, ça ne s'arrête pas là. Comme il s'agit d'un tout petit détail, pour vous aider, vous avez le droit de nous poser des questions par MP.

### PARTICIPATION :

Mais attention : **nous ne répondrons qu'à une question par semaine et par personne, et uniquement par "oui" ou "non"**. Choisissez donc bien vos questions et leur formulation. Toute question à laquelle nous ne pourrions pas répondre par oui ou non... Eh bien nous n'y répondrons pas.

Nous ne répondrons pas non plus aux questions demandant explicitement où se trouve l'image, telle que « Est-elle entre le chapitre X et Y » ou encore « est-elle dans le tome W ». Pour toute autre question du même genre, vous n'obtiendrez pas de réponse. Donc jouez le jeu et réfléchissez bien quoi demander.

**⚠️ MERCI D'ADRESSER VOS MP' A NIGHTCAT, EN PRECISANT DANS LE TITRE DU MESSAGE : "[Jeu du mois DM6]" ⚠️**

**NB** : Le jeu est relativement difficile et il nécessite la possession des tomes, nous le savons et c'est volontaire de notre part parce qu'on est des gros méchants, c'est bien connu. Et aussi un peu à cause des gains qui ne sont pas ridicules. A vous de prouver ce que vous valez !

### DEROULEMENT :

#### LE JEU DURERA 3 MOIS.

Il n'y aura plus d'agrandissement d'image, sauf si le Staff le décide et ce sera purement aléatoire.  
Aha, le pouvoiiiiir !

### GAINS :

- **POUR LE PREMIER :**
  - Le rang de "**Winner du mois**", comme d'hab' ! Mais qui, cette fois ci, donnera accès à une section cachée sur la page d'index du forum dans laquelle figurera un Livre d'Or et le Panthéon des légendes.
  - Un objet magique de classe « épique », que le winner conservera jusqu'à la sortie du prochain Mag. Passé cette date, l'objet est remis en jeu. (un même joueur qui gagne deux jeux du mois d'affilés (ou plus), conserve l'objet jusqu'à ce qu'il soit démit de son titre).
- **POUR LE SECOND :** Un point bonus Rp' ainsi qu'un point malus à distribuer.
- **POUR LE TROISIEME :** Un point malus Rp' pour sa pomme !
- **POUR LE QUATRIEME :** Un point bonus Rp'.

**NB** : pour ceux qui participent au jeu sans être inscrit sur le RolePlay, vous aurez la possibilité d'offrir vos gains à qui bon vous semble ;)

### LES DONNEES DU JEU :





~ LE MOT DE LA FIN ~

Merci à toutes les personnes qui ont participé à la réalisation de ce Mag, mais aussi à Reno pour avoir créé cet univers qui nous passionne tant et qui chaque jour nous permet de rêver.

On se retrouve dans trois mois pour le prochain numéro !

N'hésitez pas à venir vous inscrire si ce n'est pas à déjà fait sur « **Dreamland Reborn** » ([www.dreamland-reborn.net](http://www.dreamland-reborn.net)) et à nous donner votre avis sur cette édition.