

Edito

Le blabla de la rédaction

pas relou pour un sou...

LE MOT DU STAFF

CA Y EST! On arrive finalement sur du deux chiffres! C'est trop fou la vie!

La formule « Reborn » du Magazine qui "rit", sans dépasser les "bornes" est lancée depuis trois numéros maintenant et on s'éclate toujours autant à vous le cuisiner!



L'équipe est réactive et le bureau de Relouland est sens dessus dessous, mais la joie se lit dans les sourires de la rédaction qui vous propose aujourd'hui un $10^{\text{ème}}$ numéro haut en couleur et plein à craquer de tout plein de choses qui devraient bien vous plaire! C'est tout ce qu'on espère en tout cas!

Voilà! J'ai fini mon blabla! Eclatez- vous dans votre lecture et utilisez vos doigts pour nous dire ce que vous en pensez (en bon ou mauvais) ça nous aide à savoir ce que l'on garde ou ce que l'on retire, ce que l'on oublie et ce que l'on doit développer plus pour les prochains.

Bah vi, après tout c'est pour vous finalement qu'on le fait ; faut qu'il vous plaise avant tout !



Nous de notre côté on continue et on carbure aux cookies! Le temps serait bienvenu de tenir ces fichus délais. La révolution est en marche! (enfin... on y travail.)

Nérarion, Rédac' chef.

~ Equipe de rédaction ~

Nicomanga : Je viens juste de me rappeler que j'étais sensé arrêter le Mag il y a, quoi, 2-3 Mags ? Mais en fait non, je suis toujours là, et présent pour le $10^{\text{ème}}$. C'est pas bioutifoule ça ?

Nightcat : Sortir un mag en été ? AHAHAHAHAHAH. Non.

Poivre : Le contraire du radis, c'est le paradis. Mais le contraire du paradis, c'est l'enfer. Or, d'après Sartre, l'enfer. c'est les autres. Vous êtes tous des radis.

~ Responsables et superviseurs ~

Nérarion (HRp'): Le "10" passe à deux chiffres en gagnant un zéro. Le zéro c'est l'équivalant du "rien". En gros, "moins que rien", il nous reste "1". Ca veut dire qu'on repart à zéro ? ou à un ; je sais pas...

Pix (Rp'): Pour cette fois, je vais laisser parler mon coeur: "vbcfd" Voilà.

~ Equipe graphique ~

Laor: Piou! ♪

Shad : J'avais une blague sur Carrefour, mais elle n'a pas supermarché...

En tout cas, le #10 est là... Mais non, je ne parle pas de Messi! [Jeu de mot inside 1

REMERCIEMENTS

n remerciement tout particulier à Théophrase Mivrage pour son implication même en tant que non-membre du Staff, pour son idée d'horoscope et sa version Beta qui nous a servie de base pour celui que vous allez découvrir dans ce numéro.

Une fois encore un merci gigantesque à toute l'équipe, de plus en plus brillante. Vous êtes parfait!

Et il y a vous tous! Sans qui tout ceci n'aurait jamais pris cette ampleur! Dix numéros ce n'est pas rien! Merci à vous d'être encore et toujours là pour partager avec nous tous ces moments de bonheur!

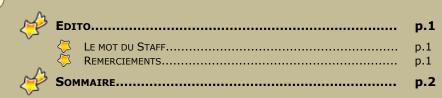
Mini jeu : [Réponse dans le Mag 11] Découvrez le mot emmêlé : (





Sommaire







C La vie du Forum (Hrp)

<i>厂</i> へ	PLACE A LA COM'	p.3 p.3	
<u> </u>	L'Interview des Membres. Mag team powaaaa!	p.5 p.5	

Le coin RolePlay

LC	C		Noice lay		
{		<i><</i>	AFFICHE ATTENTAT AU ROYAUME DES GLACES ! NEMENT SWEET, SWEET BLOODYMARY ATTENTAT CHEZ LES CHAUVE-SOURIS	p.10 p.11 p.11 p.11	Auricus Lurricu
	☆	ACTI	LES VOYAGEURS AU SERVICE DE DREAMLAND ATTAQUE ECHOUEE AU ROYAUME DE PAPIER INTERVIEW DU ROI DADIDOU RUMEURS, FABLES ET AUTRES SPECULATIONS CHRONIQUES DES DEUX MONDES	p.12 p.12 p.12 p.13 p.14 p.14	
<	∱	HIST	ORIQUE	p.15 p.15 p.15	
{	₽	LES I	MORTS/VIVANTS	p.16 p.16 p.18	
<	<u>}</u>	PETI	TS SIGNES (DE RECONNAISSANCE ?)	p.20 p.20	







La vie du Forum

Toues les actus de la communauté, même des trucs qui servent vraiment...



... à rieŋ !

Place à La Com'



LES MEILLEURES PHOTOS DU TROMBI

ienvenue à tous pour cette rubrique tant appréciée : les meilleures photos du Trombi !

Notre reporter habituel étant actuellement entre le Royaume du Temps, et celui des Chiffres et du Hasard, je m'occuperai personnellement d'assurer son travail. Mais ne perdons pas plus de temps, et rentrons dans le vif du sujet !!!



INFOS-INTOX

A partir de ce 10^{ème} numéro vous trouverez des petites infos (vraies ou fausses, à vous de voir) signalées par le logo ci-dessus.

Dispatchées un peu partout dans le Mag ; tant sur des pages RP que HRP, mais au petit détail près que **ces informations ne sont <u>pas</u> utilisables en RP**, c'est juste pour vous faire fumer le cerveau derrière votre écran et pas pour vos persos !

Voilààà, message passé!

La rédac'



champion!!

◆ Parmi les personnes qui nous ont rejointes il y a peu, je vous présente Lou! Allez savoir pourquoi, mais ce pauvre garçon souffre d'une maladie bien pire que le Syndrome Gilles de la Tourette: la maladie d'Einstein. Non, celle-ci ne lui confère pas un QI hors-norme permettant de trouver la masse de la matière noire; elle le force simplement à tout le temps tirer la langue. Rien de grave, selon vous? Et bien essayez d'avaler de la bière (ou n'importe quelle autre boisson) avec la langue bien pendante, vous verrez si c'est simple. Même chose, il ne peut dire que des stupidités, car à cause de sa maladie, il ne peut pas tourner 7 fois sa langue dans sa bouche. C'est triste, très triste. Mais les meilleurs médecins sont à la recherche d'un remède à ce fléau.

Avis du rédacteur : Ravi de voir enfin ta bouille,

Euh attendez... **C'est un scoop très spécial!** En effet, notre très cher Lou a voulu tester notre ouverture d'esprit. Pour ce faire, il nous a montré en image son activité extra-scolaire, qu'il pratique maintenant depuis l'âge de 12 ans : le travestisme. On ne se moque pas! C'est une passion qui n'est, certes, pas banale, mais belle malgré tout. Avant tout la preuve d'une détermination sans faille, mais aussi l'existence d'une culture du partage et de l'acceptation de l'autre, le travestisme est un univers qui ne rejette personne! Ridiculisé par beaucoup durant toutes ces années, Lou a rejoint ce milieu par hasard, mais ne l'a jamais regretté. Bon, on ne va pas se mentir, il se fait encore ridiculiser, mais maintenant il le prend avec le sourire. Et si on l'harcèle trop, il aime sortir d'une télé avec des cheveux longs et dégoulinants pour trucider les gens.

Avis du rédacteur : Maintenant tu sauras qu'il ne faut jamais accéder aux requêtes de Shanna. Jamais.



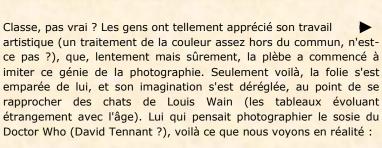
Photo prise avant qu'il n'attrape la maladie d'Einstein





◆ Parmi les invétérés qui postent sur le Trombi, nous retrouvons une fois encore, notre cher, notre déjanté, notre formidable -que dis-je- notre INCROYAAAAABLE Javeldose

Vous connaissez les selfies ? Oui, vous savez, ces photos où les gens se prennent seuls avec un plan derrière eux ? Si je vous dis que c'est Jav qui a inventé ça ? Si si, je vous jure. Son premier but était de montrer son évolution capillaire (jusqu'à de très beaux favoris. trop bow). Je vous laisse admirer le travail !





Avis du rédacteur : Continue de poster des photos, on adore le flegme qui t'habite dans ces situations pas si banales que ça !



◀ Non mais sans déconner... Il faut vraiment que je fasse un commentaire sur... ça ?! C'est une honte, une insulte à mon travail ! Je refuse de... *se prend une baffe*... Quoi mais pourquoi vous... *se prend une autre baffe*... Ok ok c'est bon ! Arrêtez, j'ai compris ! Bon... Alors, comme vous pouvez le boire... voir, pardon, voilà la tête d'Atiscomin qui... qui a une GUEULE DE BOIS DE MALADE !!! Non, mais sérieusement, pourquoi je prendrais la peine de faire un commentaire pour un alcoolique ? Et regardez ses lunettes! Vous voyez ce qui est écrit dessus ? "J'en chie"! Mais il se fout de nous en plus! La plupart des gens sont polis et mettent des photos d'eux correctes, pour donner une bonne impression d'eux, mais non, monsieur en a rien a foutre, il prend une photo de lui avec une queule de bois! Et bien moi aussi je m'en fous

! Pour la peine, j'arrête cet article ici, et vous vous démerdez pour la prochaine fois ! *se prend des baffes, et crie à chaque coup*

Avis du rédacteur : Plus sérieusement, j'adore tes lunettes, il faudrait que tu me dises où tu les as achetées, ça pourrait m'être utile, héhéhé...

n se donne rendez-vous au prochain Mag, pour de nouvelles photos! Alors n'hésitez pas, faites vous plaisir, et pourrissez moi ce topic de vos tronches (que vous soyez beaux ou pas, je m'en fiche).



P: Logarithme et exponentielle vont boire un pot. Au moment de régler l'addition, qui paye ?

... Exponentielle, parce que logarithme népérien!

K : Ça enregistre.



N: Ah? Bonjour à tous et bienvenue dans cette interview spéciale pour les membres du Mag! Nous avons donc l'honneur d'avoir Night, Shad et

P: T'es sur que c'est un honneur?

N: Ah, commence pas! Donc je vous fais venir car c'est un numéro un petit peu spécial puisque c'est le n°10 du Mag! Alors... On va commencer par parler un petit peu de vos personnages... Est-ce que chacun d'entre vous pourrait me donner le but de son personnage et son pouvoir? On va commencer par les dames : Nightcat?

K: Alors c'est pas très compliqué : je suis arachnomorphe et...

[Interruption par Poivre, très malheureux de ne pas être là en tant que squatteur, qui décide pour pourrir quand même l'interview de faire des reflux gastriques]

K : ... Et mon but dans la vie, c'est de courir après les épéistes.

N : Ah ouais. Sympathique. T'as pas peur de mourir.

K: Oh tu sais, au bout d'un moment...

S: Alors moi, mon but, c'est de devenir hunter. Ça fait un petit moment que je suis sur la quête du fugitif et sinon, mon pouvoir, c'est d'être invocateur ophidien. J'ai un serpent qui s'appelle Naër.

P: Eh bien moi, mon but, c'est de trouver ma Lune - Celle qui est dans le ciel, pas l'autre - et mon pouvoir est extrêmement lié à la Lune : je suis le réflecteur. Je peux renvoyer les sorts magiques. Gros rapport.

N : Ah... Effectivement. Bref, comme deux d'entre vous me le disaient : vous suivez des

quêtes plutôt dangereuses et je me permets de rappeler que Poivre fais des nuits assez dangereuses puisqu'il se trouve avec Javeldose!

K : Ce qui est déjà une dangereuse idée en soi.

P: Merci, j'ai remarqué!

N : On peut dire que pour chacun d'entre vous, votre espérance de vie est plutôt limitée.

K: Et là, j'ai envie de dire : qui sur le forum a une espérance de vie assez longue ?

P: Roxis. Et vitanem.

S: Et moi!

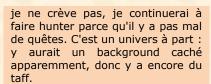
N: Pour en revenir à vos quêtes actuelles, vous avez plutôt pas mal avancé... Une fois que vous aurez terminé, y a-t-il quelque chose en particulier que vous aimeriez faire? Y en quand pas mal de choses possibles, à Dreamland.

K: Je crois que je ne terminerai jamais.

N : ... Ah bon? C'est... Intéressant.

K : Sept épéistes, bordel. Je terminerai jamais. Ils me termineront avant.

S: *Rire* C'est sur que ça va être chaud. Sinon, après ma quête... Faut savoir que la quête du fugitif, c'est un moyen de devenir hunter donc que je pense que, que je réussisse ou que j'échoue, tant que



- **P**: Ben moi si j'arrive à trouver ma lune parce qu'apparemment y a pas qu'une seule lune, faut que je trouve la mienne-, mon but ce sera de survivre en fait. Et faire le con avec jav' *Soupir de désespoir* Avec lui je risque pas de m'ennuyer.
- **K**: Ah c'est sur, entre les bites en papier qu'il fait un peu partout et le fait qu'il incite les autres à s'entre bouffer.
- **P**: Ah mais c'est un aimant à merde. J'dis pas que moi, c'est pas le cas, mais lui, je sais pas comment il fait. Il a quand même attiré un troll rose géant à paillettes.
- N: C'est son deuxième pouvoir! Sinon, Night et Shad, vous pouvez me parler de vos groupes?

[Silence]

- **S**: S'ils font que crever, c'est encore un groupe?
- **K**: Est-ce que je peux vraiment parler de groupe...
- N : Groupe officiel ou non... C'est vrai que toi Night, tu fais partie de plusieurs entités.

K: Ah bon?

N : Ben oui... Les Zoomorphes, le groupe avec Tenshi...

- **K**: Aaaaaaaaaaaaaah... Oui, vu comme ça. Alors, j'ai un groupe de voyageurs: Tenshi le démonien et Nérarion le contrôleur de gravité... Mais bon, y en a un qui me troll, un qui se fout de notre quête pour pas dire les deux, alors est-ce qu'on peut vraiment parler de groupe, prrrt. Et effectivement, je fais partie des Chimères, l'organisation zoomorpheurs/zoocopistes qu'il faudrait que j'aille voir d'ailleurs. Et je suis dans la team Kirby!
- **S**: De mon côté je fais partie de l'ouroboros. A la base c'était un binôme avec Grim l'illusionniste, puis on a récupéré Shanna en chemin, elle cherchait un groupe à l'époque et elle avait un pouvoir intéressant. Bon après elle est morte, elle a eu un autre pouvoir mais elle est toujours aussi intéressante dans le groupe. Y a

Terrific Fangs aussi, qui avait un bon pouvoir... Mais il a du mal à se motiver.

- N: Une petite question pour toi Shad. Dans la dernière interview, on a parlé à ceux qui sont mort, maintenant je veux l'avis de ceux qui ont vu. Toi par exemple, Shanna est dans ton groupe, est-ce que tu as remarqué quelque chose de différent par rapport à sa façon de RP, d'être dans Dreamland?
- S: Non, pas forcément. Après ça dépend, entre sa mort au royaume du temps et l'autre. D'une certaine façon, on a un peu l'impression de tout recommencer. Quand on l'a rencontré, elle était voyageuse, elle connaissait son pouvoir... Après elle est morte, on l'a re rencontrée, elle avait un autre pouvoir et ne savait plus ce qu'était Dreamland, il a fallu qu'elle re découvre. Tout s'est mis en place doucement. La deuxième mort, y a pas eu vraiment de changements, à part son classement dans la ligue.
- N : Et tu penses que c'est une bonne chose ? Sa place en ligue B.
- **S**: C'est une bonne chose pour elle, ça lui permet d'avoir une deuxième évolution. On a tous été en ligue B, c'était plus ou moins rapide, alors qu'elle... Elle recommence tout mais avec un avantage : elle a ses expériences de combat, ses souvenirs...
- N: D'accord. Pouvez-vous me dire avec quel joueur, avec quel personnage, rêveur ou voyageur ou je ne sais quoi aimeriez-vous RP?

Coin coin

N: Y a eu un bruit bizarre là...

P (*Tout fier*): Oui c'est mon canard en plastique.



S : Tu l'as volé à Trolonge

[L'interview dérive]

- K: Quelqu'un avec qui RP... Euuuuh
- **P**: C'est bon, tu peux le dire que tu veux faire une nuit avec moi, on le sait tous!
- **K**: Déjà fait. Et t'es mort la nuit d'après.

N : Comme quoi Poivre, les coups d'un soir, ça te réussit pas!

[Re dérapage sur la mort de Poivre et la malédiction de Night qui entraîne la mort de tous ceux qui la croise en RP]

- **S**: Je devrais faire une nuit avec Poivre... Mais déjà, j'attends la fin de la quête, et ensuite, j'ai peur de voyager avec Poivre s'il y a Javeldose avec lui. Sinon y a Touffu, parce qu'il est cartographe: peutêtre que mes talents de Hunter pourrait lui servir... Pourquoi ne pas essayer de franchir le dédale. Et j'ai toujours un fight avec le trio: Xvii, Shaun et Iggy. Mais vu qu'il y a des vampires, ça complique un peu les choses...
- K: Pour moi, le PNJ, c'est Kurt.
- **S**: Ah un PNJ qui me plairait bien, c'est Sade. Il est schizo. S'il y a une quête pour tuer des VK, pourquoi ne pas faire une alliance?
- **P**: Comme Shad l'a dit, je ferai bien une nuit avec lui, mais je viendrai peut-être pas avec Jav'. Et je ferai bien une nuit avec toi Nico. Sinon j'aimerais beaucoup refaire une nuit avec Estazolam.

K: OWIIIIII Esta!

[Re dérapage, sur le fait qu'Esta et Jav c'est un peu le même combat quand même]

N : Pouvez-vous me nommer votre royaume préféré ?

P: Miaou.

- **S**: Un que j'aime bien c'est le village des hunters mais y a pas grand chose à faire là bas pour l'instant. *Cherche* J'aime beaucoup les forêts aussi.
- **P**: La chaîne d'Asturac. Pour commencer c'est bien. T'es direct dans le bain, tu sais que tu vas mourir.
- **K:** Étrangement, c'est Fantasian. Hyper dangereux mais je sais pas,

il me parle bien.

[coin coin – dérapage sur le contenu de la chambre de Poivre (canard, crayon de maquillage, menottes) et la dangerosité des forêts côté espérance de vie.]

N : Comme je le disais plus tôt c'est le N°10 du Mag donc on va faire une partie sur vous, les rédacteurs! Première question: Depuis quand faites-vous partie du Mag?

S, K, P : ...

[Silence]

P: Merde j'ai oublié.

S: Euuuh... Attends. Y a eu le 9... J'ai fait des illus du 8... J'ai fait la couv' du 6... Mais je suis illustrateur. C'est plus subtil.

P: Ça y est j'ai retrouvé! Je suis là depuis juillet 2012. Mon premier article date du 12 juillet pour être plus précis et pour être encore plus précis, il a été posté par Myralio à 11h pile! Je m'occupe de la nécromancie... rubrique Non, nécrophilie... NON! Nécrologique, merde tu m'embrouilles. C'était mes premiers articles: suite à la disparition mystérieuse des anciens rédacteurs, j'avais trouvé dommage qu'elle disparaisse et j'avais envoyé un article qui finalement avait plu et on a décidé de m'engager. Plus tard, Myralio, avec son taff, a arrêté les photos du trombinoscope et j'ai pris sa relève.

K: Ah tiens je suis arrivée juste avant toi. J'ai débarqué au Mag n°5, en mai 2012 pour être exacte et j'ai donc reprise la place d'Alisturna qui est partie parce qu'elle n'avait plus le temps.

N: Et toi aujourd'hui, de quels articles tu t'occupes?

K: Oh putain... Juste les articles ou tout ce que je fais? Tout? Euuuuh, alors je m'occupe *Inspiration* des interviews HRP, de la moitié des articles RP, de la moitié des rumeurs, de la rubrique des naissances, du jeu du mois, je commence un peu à aider Shad dans les illus comme la couv' du dernier Mag, la correction... Est-ce que j'ai fais le tour ? Je sais pas. C'est ça le problème, c'est que j'ai ma patte partout, je fais de tout! Je suis femme à tout faire à la rédac'.

N : A part peut-être la mise en

page.

K : Oui ça c'est tout Néra. Ah voilà ! Et à partir de ce Mag, je devrais m'occuper d'une nouvelle rubrique HRP.

S: Perso j'ai succédé aux nombreux illustrateurs. Y a eu Nube, Shanna entre temps, Elian... Mais l'illustration, ça prend beaucoup de temps, y en a beaucoup qui ont du arrêter. Shanna avait pas le temps pour le Mag 6, j'ai donc aidé Nérarion pour la couv'.

[Note de la rédaction : Shanna est toujours dans l'équipe. Elle est juste occupée ailleurs pour l'instant, suite à une demande spécifique de notre part.]

N : J'ai oublié, question toute bête : Votre travail au Mag , ça vous plait ?

P: J'ai le droit de mentir?

N : Tu as le droit mais maitenant ça sert plus à rien.

S: Moi j'adore.

K: Dior.

S: J'aime bien dessiner. Ce qui me fait chier, c'est la colo, parfois c'est trop long, ça m'arrive de bâcler... Du coup des fois je suis trop fier et des fois... Je suis déçu. Celle de Séphal est classe... Celle au Royaume du Temps, avec les ressuscités, j'étais pas trop emballé...

N : Et quand un Mag sort, comment vous réagissez ?

P: *Hurlement porcin*

S: Je trouve qu'il y a une grande différence entre être extérieur au Mag et quand tu y travailles. Avant, quand le Mag sortait, j'étais impatient, je regardais toutes les illus, je le lisais à fond. Faut savoir que dans le Staff, t'as accès à tous les articles et quand t'es illustrateur tu dois tous les lire donc tu n'a plus trop de surprise... C'est surtout le plaisir de le partager avec les autres.

K: Qu'est-ce qu'on doit dire, à la correction...

P: C'est vrai que ça doit être chiant. Moi je lis aucun article, du coup je garde la surprise.

N : Après y aussi la satisfaction du travail fournis.

S: Oui aussi. Mais sinon, c'est surtout le plaisir de faire partager aux autres. Après y a la mise en page, et quelques surprises que Néra avait gardées pour lui.

P: Moi ce qui me fait rire c'est l'organisation des mots du Staff! Le dernier de Pix m'avait tué. *Souffle dans le canard*

N : Attention, question qui fâche : Qu'est-ce que vous n'aimez pas dans le Mag ?

P: l'interviewer, je le trouve chiant. **Rire** Ah si y a un truc que j'aime pas: L'absence de mort!

K: ... Je ne vois pas.



S: Le manque de surprise. Ou quand je lis les articles, je trouve ça super intéressant, je fais mon illu' et puis, quand le Mag sort, j'ai l'impression que c'est super court! Aussi, par rapports aux illus: Néra a pas forcément la place de mettre les illus à la taille que j'aurais voulu. Certaines que je ne voyais pas grandes le sont et d'autres super classes sont toute petites. Mais je respecte le travail de Nérarion!

P: Vendu.

[Dérive lancement de fleurs sur Nérarion]

N: Question habituelle: Qu'est ce que vous faites dans la vie?

K: Je suis en master 1 de droit.

S: Tous les matins je vais dans mon jardin, je creuse, je m'enterre et je me prends pour une carotte. Non sinon, je suis en première année de Biologie et en concours pour une école de Kinésithérapie à Grenoble l'année prochaine sans passer par prépa' ou médecine. Je suis aussi danseur. Je fais beaucoup de compét' en Suisse, à Lyon parfois.

N: Et toi Poivre?

Bruit de branlette

K: Il se touche.

N : C'est une activité comme



une autre.

- **P**: Actuellement je suis stagiaire, je trouve que ça résume bien. Stage pour finir mes études de génie électrique et informatique, bon le mot génie est souvent en trop *Rire*
- N : Je vais vous poser une question chacun. Poivre ça te fait quoi d'être interviewé toi même et pas de pourrir l'interview des autres ?
- **S :** ouais enfin là, il fait les deux en même temps.
- P: Merci Shad de reconnaître mon art. Sinon, je suis très touché d'être interviewé de manière légalement... mais j'aimerais vraiment continuer à m'incruster dans les interviews. Les deux fois où je suis incrusté, c'était deux concours de circonstances, une fois chez Roxis et la deuxième fois à côté de Shaun, pour le plus grand plaisir de Nightcat.
- N: Night, ça te fait quoi d'être l'interviewée? Vu que d'habitude c'est toi qui fais l'interview.
- **K**: Eh bien c'est... Bizarre. Ça change pas trop d'une certaine façon, mais c'est sympa.

N : Et enfin Shad : ça te fait quoi de participer une interview ?

S: C'est énorme. D'habitude je lis l'interview des autres, je me tape des barres, là je suis à leur place, ça fait du bien.

[Dérive sur les sensations de Nico face à sa place d'interviewer, les aléas du direct, de Skype et des canards en plastique]

N: Question traditionnelle : Quel est votre Pokémon préféré ?

- **P**: Mysdibule! Mais j'hésitais entre lui et Pachmilla.
- **K**: Ectoplasma. Il a des petit bras et des petites jambes et un putain de sourire de psychopathe.
- **S:** Dracofeu. Tu peux pas test, c'est mon premier Pokémon élevé niveau 100.

N : Une question qui m'a beaucoup fait rire à la dernière interview. Elle avait été posée sur la tribune : Si Pix était un Pokémon, quel serait-il ? Attention, les Pokémon putes ont déjà été nommés !

Eternuement de Shad

P: C'est quel Pokémon ça, je connais pas ?

N: C'est Grotadmory?

Rires

[Une longue réflexion s'installe]

- **P**: Ah ça y est. Par rapport au nouvel an d'il y a deux ans, je vais dire Exelangue. Parce que sur la moitié des photos il est en train d'essayer de lécher les gens.
- **S :** Entre Lipoutou et Exelangue... J'ai pas d'idée. Monsieur Mime ? Tu m'aurais dis Nightcat, ça aurait été facile : Noctali.
- **P**: Eh ben Pour Nightcat, j'aurais dis Macronium.
- K: Macronium ?!?

[Débat sur la mignonitude de Macronium et d'Ectoplasma]

- **S**: Pour Néra j'aurais dis Entei. Ça lui va bien. Allez, pour Pix on va dire Electhor.
- **P**: Un légendaire, bien sur. Suceur.
- **K**: Je vais dire Mewtwo, pour son côté « je suis le maître du monde ». En même temps, c'est le MJ, il gère le RP, alors un légendaire, surtout celui de la première génération... C'est la base. C'est lui ou Arcéus, créateur de l'univers.
- **S**: Electhor, c'est à cause des caisses en métal. C'est comme la foudre qui s'abat sur le RP.
- N: Ou Métaloss, pour la caisse en métal. Ah j'ai oublié deux questions. Ou vous voyez vous dans 10 ans? Et dites pas « loin »!
- P: Dans dix ans.
- **S**: Dans dix ans on sera tous des carottes!
 - K: Et même que je serai râpé!

[L'interview dérape

complètement en +18 et on met 20 minutes pour répondre à une question, il est grand temps d'abréger]

N : Et quel est votre couleur préféré ?

- P: Moi c'est le rose! Nan je déc, c'est bleu.
- **K**: Toutes les couleurs entre rouge et violet.
- **S**: Couleur poivre! Non, c'est rouge aussi.



N: Votre plat favoris?

- P: Du saumon frais.
- **S** : Pâte à la cabonara et au saumon
- K: Les risottos en général.

LE MOT DE LA FIN!

N : Un dernier mot pour nos lecteurs ?

- **P**: Ouais c'est pas trop tôt alors je me casse *Se déconnecte*
- N : ... Oh putain il s'est vraiment cassé le con !
- K: Tartiflette.
- S: Euh...p'tit mot... P'tit

[Poivre revient]

- P: BONNE ANNEE!
- S: Ta gueule Poivre.
- N: C'est bien comme petit mot ça. Allez, merci à tous!

erci d'avoir suivi avec nous cette interview un peu spéciale pour cette 10^{ème} édition! En espérant avoir fait naitre en vous l'envie d'être à leur place dans les prochains Mag' et vous avoir fait passer un bon moment!

La rédac'



Mouveau

CelestiaSpeed!

au Royaume de Circus Attraction !



Sensations garenties!

BIG BRO'S

Partenariat avec Delirium city. Publicité promue par le service publicitaire de Relouland. Pour toute question supplémentaire, fermez vos gueules!

(Déconseillé aux cardiaques & femmes enceintes... nom d'une pu*e !)

INFO/ NTOX?

Le coin Roleplay

La taverne où se retrouvent les Voyageurs de Dreamland...



avec leur bière!



ATTENTAT AU ROYAUME DES GLACES

(par **Pix**)

'est vraiment pas très gentil » voilà les mots très durs d'Apopée le Seigneur des nuages qui condamne fortement cet acte retranché dans son château. « Le responsable paiera » commente quant à lui, Actarus, Seigneur allié du Royaume des glaces. « Ça lui fera les pieds » Ironise Endorphéa la Reine des Araignées. « Je m'en tape » aurait dit Toro Picana alors qu'on le croisait sur le chemin pour aller interviewer Asmodéhus, le Seigneur du Feu qui a refusé de nous voir tant il était « mécontent ».

En effet, Prévice, Seigneur Cauchemar du froid réputé pour sa beauté, a été blessée au visage. C'est un drame, une perte pour « tout Dreamland » aurait dit un inconnu étrange avec une bosse... Vraiment mal placée. Le responsable n'est nul autre que Ripper aka M.Jack, le Voyageur assassin de Dreamland qui aurait accompli ce méfait sous contrat. Si nous n'avons guère pu la mettre sur cet odieux malfrat, nous avons tenté de connaître son commanditaire.

La responsable serait donc Nayru, la tyrannique (et moche) Reine du Temps. Cette dernière est la rivale de toujours de la Reine des glaces et tout ceci ne serait qu'un geste de basse jalousie. D'aucuns diraient que Prévice aurait tenté de tuer deux soldats important du Royaume du Temps et que la Reine du royaume lui aurait simplement rendu la politesse. Mais je répondrais à ceux-là qu'ils essaient toujours de trop sur-interpréter les choses!

Néanmoins pour ceux qui veulent des « informations », Ripper aurait à la base été engagé par le Seigneur du froid pour aller tuer le Voyageur précédemment connu sous le nom de « Défroqueur de la toundra ». Ce dernier aurait vendu ses services au Royaume du Temps et aurait été responsable d'un bordel sans nom au Royaume des chats avec d'autres Voyageurs du Royaume. L'assassin aurait alors accompli son méfait sans difficulté avant d'être intercepté par les Lords du Royaume. Face à la reine du Temps, cet odieux lascar a vilement retourné sa veste et aurait par la suite vendu ses services pour aller attaquer la Reine des glaces. Ce dernier aurait alors profité de l'innocence de la douce Reine des glaces pour lui donner un coup de couteau qui aurait pu être fatal sans les vaillants Flocons, voyageurs au service de la Reine des glaces. Shun et Zero, les puissants Voyageurs de la glace ont ainsi évité au Royaume des glaces de finir décapitée, affaiblissant ainsi l'un des Royaumes principaux dans l'alliance contre le tout puissant Royaume Obscur.

Si d'aucuns se posent beaucoup de questions métaphysiques sur la portée d'un tel événement : « Nayru serait-elle une alliée du Seigneur Obscur ? Qu'en est-il de l'ancien Seigneur Cauchemar en vadrouille ? Et la cité flottante d'Orthopolis disparue depuis plusieurs mois ? » blablabla...

A ceux-là, je leur dis qu'ils vont chercher trop loin et qu'ils veulent trop surinterpréter. Mais heureusement que je suis là pour vous donner une information juste, claire et impartiale.

La Reine du Temps a attaqué la Reine des glaces uniquement parce qu'elle est jalouse la beauté et du succès de cette dernière. Tout le monde connait Prévice, surtout depuis la publication de sa photo dénudée il y a quelques mois. Mais qui connait la Reine du Temps ? Qui sait à quoi elle ressemble ? Si le monde la connait c'est uniquement grâce à ses connexions avec d'autres Royaumes Cauchemars via des liens de parenté et son fameux divorce avec l'ancien Seigneur Tropy, tombé dans la déchéance et contraint à la fuite depuis tout ce temps. Et tout le monde s'accordera pour dire que c'est très laid de perdre son Royaume au cours d'une bévue de justice! Alors voilà, c'est moi qui dit la vérité et la Reine du Temps est seulement jalouse de son homologue et c'est ça et simplement ça qui a motivé son geste.

De toute manière, tout le monde sait que les femmes sont superficielles et vénales n'est ce pas ?



ÉVÈNEMENT

SWEET, SWEET BLOODYMARY (par Nightcat)

Délirium City, la ville de toutes les folies... Mais jusqu'ici, pas des folies meurtrières Pourtant, on y avait cru là-bas (enfin, les similis sains d'esprit y avaient cru, non parce que les autres, ils sont encore en train de colmater les fuites avec des pieds...) : une ville aussi bordélique que ça, ça n'attire pas les fous dangereux/ psychopathes mégalos. Même les épéistes et leurs attaques contre les royaumes de Zone 1 avaient laissé cette ville tranquille, c'est vous dire!

Mais ça, c'était avant le passage de Sacha, actuel n°8 de ligue M et ses tendances VK, qui a laissé derrière lui un paysage repeint aux couleurs du BloodyMary...

Un quartier complet de Délirium en ruine et des corps par centaines : tel est le triste bilan que l'on peut tirer de cette terrible soirée. Le sang a coulé bien plus que l'alcool et tous, sans exception, y sont passés : voyageurs, rêveurs, créatures des rêves, pas de distinguo quand il s'agit de repeindre les murs en rouge fraise Haribo. Et jusqu'à maintenant, nul ne connait les motivations qui ont poussé le voyageur au hachoir à perpétrer un tel massacre. Il faut dire que les témoins de la scène encore vivant sont rares, la plupart ayant fini en puzzle 3D sous des tonnes et des tonnes de gravats. Alors pourquoi ? Pourquoi Délirium ? Pourquoi cette hécatombe ? Est-ce un simple massacre à l'aveugle, l'explosion d'une folie meurtrière sans raison ni logique ? Ou y a-t-il une cause à tout cela ? Alcool mauvais, olive mal avalée ou provocation de voyageurs ? Quelques survivants affirment en effet avoir aperçu deux voyageurs en compagnie de Sacha... L'enquête est encore en cours les concernant.

Pour l'heure, la Cité noie son deuil dans l'alcool et une partie de la ville est en reconstruction. Les immeubles avoisinants sont priés de ne pas circuler dans la zone pour ne pas gêner les travaux, d'autant plus que des ouvriers d'Archiitectura ont dû être appelés en renfort, et les voyageurs les plus belliqueux d'aller faire leurs bastons hors des murs de la ville!



Quelques nuits plus tôt, les habitants de la cité Chauve-Souris ont eu une belle frayeur. En quelques secondes, l'hôtel de ville, où loge le nouveau maître de la zone, est devenu un champ de bataille sans nom. Mais que s'est-il passé ?

Personne ne sait réellement qui est à l'origine de tout ça. D'après nos sources, trois voyageurs auraient tenté de pénétrer dans l'hôtel de ville. Parmi eux, un voyageur cyborg. Celui-ci aurait tiré une salve d'énergie contre les murs. Peu de temps après, le maître des lieux sortit du bâtiment en tentant de tuer l'individu, les deux autres voyageurs s'étant éloignés pour observer la scène. Néanmoins, ceux-ci ne restèrent pas inactifs.

Le voyageur fut rejoint peu de temps après par d'autres robots, tous opposés au maître de la Cité. Pourquoi ? Son apparence en dit long. En effet, le nouveau gardien d'Arkham n'est autre que... un robot ! Nos recherches ont abouti aux événements survenus au royaume technologique il y a de ça quelques mois : l'évasion de robots dissidents. L'un d'entre eux aurait donc réussi à se réfugier dans cette inquiétante Cité.

Alors que le robot dissident semblait en surnombre, les deux autres voyageurs présents un peu plus tôt vinrent l'aider. Mais qui sont-ils pour vouloir s'opposer à un Royaume de Zone 3 ? Devinez... Nicomanga, le Défroqueur de la Toundra nouvellement ressuscité, et un mystérieux voyageur tatoué à la main qui serait également un des voyageur à l'origine des débordements du Royaume du Temps à celui des Chats. Mais que faisait-il ici ? Et pourquoi ces deux voyageurs étaient-ils ensemble ?

Quoi qu'en soient les raisons qui les aient poussés à être ensemble et présents cette nuit-là, cela ne les a pourtant pas empêché d'intervenir. L'expérience des années, mais aussi de la mort, auraient dû accroître leur méfiance. Car en effet, ceux-ci n'ont pas résisté longtemps face à la puissance des robots. Gravement blessés, ils se sont échappés rapidement. Cela n'a par ailleurs pas dérangé notre robot-maire. Celui-ci s'est débarrassé de tous ses ennemis. Et il avait une aide très simple : sa puissance. Doté d'une force de frappe, et d'une force explosive hors du commun, il est personnellement à l'origine des nombreux cratères et bâtiments détruits restants.

Cette puissance aurait-elle un lien avec l'alliance élémentaire ? En effet, nous rappelons à nos lecteurs au'une coopération existe entre le royaume technologique et l'alliance élémentaire ; le premier étant à l'origine des échangeurs de pouvoirs du Royaume électrique. Doit-on y voir la volonté des puissances élémentaires de proposer davantage leurs pouvoirs aux voyageurs ? Au vu de l'individu recherché, nous pouvons supposer une demande du Seigneur Asmodéhus. A moins que le Royaume technologique ne devienne un nouvel acteur majeur de la Grande Guerre élémentaire ? Celui-ci semblait pourtant se débarrasser du peu de voyageurs qu'elle créait...

Le coin RolePlay

Cela confirmerait les hypothèses émises par certains individus, annonçant l'utilisation des voyageurs comme chaire à canon pour leur guerre. Soyons objectif (nous ne l'étions pas déjà ?), parlons plutôt de force armée efficace. Nous pouvons imaginer voir le statut attribué aux voyageurs modifié en profondeur vers un statut de mercenaire. Seul le temps, et leur vision de cette affaire, nous éclairera sur la perception que les voyageurs ont d'eux même et des leurs.

ACTUALITÉ

ATTAQUE ECHOUEE AU ROYAUME DE

PAPIER (par Nightcat)

MYTHE OU REALITE ? (par Nightcat)

Globalement, les voyageurs sont perçus à Dreamland comme des êtres assez bizarres, dotés de pouvoir plus ou moins incroyable et dont la caractéristique la plus répandue est leur total manque d'intérêt pour la vie des habitants du monde onirique. J'entends pas là que détruire tout un quartier du royaume des chats, brûler des récoltes et faire des dizaines de victimes collatérales dans un combat de voyageurs qui n'a d'autre but que de comparer la taille de leur zigoubite, c'est pas ce qui va leur poser un cas de conscience.

En clair : au mieux, ils s'en foutent, au pire, ils le font exprès pour se défouler.

Mais au milieu de tout ça apparaissent des groupes de voyageurs qui semblent se poser en justiciers de Dreamland : peu nombreux et rarement remarqués, ces groupes font parfois parler d'eux à l'occasion. Ainsi, entre deux invasions d'épéistes et une attaque d'imprimerie, on peut parfois entendre d'étranges rumeurs sur des voyageurs qui s'allient pour combattre des fléau de Dreamland ou simplement botter les fesses de ceux qui s'attaquent aux êtres sans défenses de notre monde onirique : tout récemment par exemple, le groupe dit des "Dream Squad' est allé à la rescousse de Kazinopolis lors d'une tentative de braquage.



Pour ceux qui n'en auraient pas entendu parler, le royaume des Machines à Sous a encore vu passer en son sein des peu voyageurs scrupuleux qui ont hien tenté de s'emparer de ses richesses. Une tentative qui n'a

pas porté bien loin, en tout cas moins loin que les coups qu'ils se sont mangé sur le coin du nez suite à l'intervention de deux voyageurs de passage qui leur ont fait passer le goût du poker.

Mais qui sont ces voyageurs hors normes qui se portent en défenseur d'un monde qui n'est pas le leur et surtout, pourquoi ? Pas qu'on s'en plaigne, bien sur que non, mais tout de même : la chose est si surprenante que la plupart des habitants du monde onirique ne croit pas une seconde à ses histoires. A la rigueur, les voyageurs au service de leur propre royaume, ça se tient, mais ceux qui font ça en totale indépendance vis-à-vis de leur seigneur, de leur plein gré, ça nous dépasse.

Mais quelles que soient leurs raisons, nous, on ne veut qu'une chose : qu'il y en ait plus des comme ça, surtout quand on voit que les juges se sortent si peu les doigts du c... •

Si l'on se plait à ne jamais être d'accord sur rien à Dreamland, il y a tout de même quelques principes sur lesquels on veut bien s'entendre, comme par exemple qu' Asmodhéus n'est pas un as de la

> diplomatie, que le seigneur Ophidien est un gros autiste et que, bien qu'ls ne soient pas "dangereux", il y a des

royaumes qu'il ne faut pas emmerder comme Relouland et les royaumes en

lien avec.

Visiblement, ce principe de base ne devait pas être bien connu du petit groupe de voyageur qui a tenté une entrée en force dans les imprimeries d'Origami, royaume bien connu pour être la zone de publication de notre cher magazine dont la rédaction se trouve à - je vous le donne en mille- Relouland.

Ah, l'administration. On y revient toujours.

Pourtant, même Attila avait renoncé à l'attaque d'Origami : c'était quand même un bon indice que ce royaume était à laisser tranquille. Alors à quel moment ce groupe de bras cassés a bien pu croire très sérieusement que c'était une bonne idée de tenter le coup ?

Si les motivations de ces voyageurs sont pour le moins obscures, il semblerait néanmoins qu'ils aient projeté d'empêcher la publication du Mag, vraisemblablement parce qu'il y aurait dedans quelque chose les concernant et qui leur foutrait un peu la honte. C'est quand même triste ces voyageurs de ligue M qui n'assument d'avoir perdu 2000 places comme des bouses face à un newbie de ligue B.

Que nos lecteurs ne se fassent pas un sang d'encre : on n'arrête pas le Mag, pas plus qu'on ne s'infiltre dans les imprimeries d'Origami impunément. Chaleureusement accueilli par un lord au détour d'un couloir, nos intrus ont ainsi pu re découvrir une vieille coutume de cowboy à base de goudron et de plumes, adaptée à l'encre et au papier buvard pour l'occasion, avant de prendre le chemin de la sortie à coup de pompe dans le derrière.

La prochaine fois, soyez civilisés : adressez vous au service des réclamations de la rédac'. Demandez à Lord Crazy, il connait le chemin.

Farik, le voyageur de la chiasse, n'a jamais utilisé son pouvoir en RP (du moins, pas en combat)





INTERVIEW RP : INTRODUCTION (par Nightcat)



our cette dixième édition du Mag, nous avons rendez-vous au palais du royaume nourriture et pas avec n'importe



~ LEGENDE ~

N: Nightcat

D: Dadidou

BOUH BIDIBAH DADIDOUUU! (Par Nightcat)

N: Bonjour à tous et bienvenue dans cette nouvelle interview avec aujourd'hui un invité dont le nom ne doit plus vous être inconnu, j'ai nommé le seigneur Dadidou!

Tout d'abord, merci de nous avoir accordé cette interview, surtout que vous devez être très occupé au vu de la situation du royaume... Pourriez-vous nous en donner un bref résumé, pour les lecteurs ?

- **D**: Bonjour oui, il est vrai que j'ai plein de choses à gérer mais je peux toujours prendre de mon temps pour que la bonne parole puisse être délivrée. Le résumé, c'est que la guerre fait rage sur le Royaume depuis trop longtemps, la faute à la perfidie et la soif de pouvoir du Lord Amer. Mais nous sommes en bonne voie pour le vaincre et réduire ses troupes à néant : des Voyageurs sont même venus nous prêter main forte dans cette lutte pour la justice.
- N : Il est vrai que des voyageurs viennent se joindre à vos troupes, contrairement à Métaknight qui semble les refuser... Comprenez-vous ses raisons?
- **D** : Peut-être parce qu'aucun Voyageur ne veut servir sous ses ordres ?
- N: Eh bien, croyez le ou non, quelques voyageurs auraient voulu le rejoindre mais il les a renvoyé ... C'est plutôt une bonne nouvelle pour votre camps, non?
- **D**: Assurément, si cet idiot est si fier qu'il rejette les quelques Voyageurs inconscients qui auraient voulu l'aider, il me facilite le travail!

Rit grassement, mange une part de gateau, tend l'assiette pour l'interviewer

- N : Merci. Concernant les troupes de votre adversaire... une rumeur a été récemment soulevée dans l'édition précédente selon laquelle Métaknight disposerait d'une unité spéciale... Qu'en pensezvous ? Préparerait-il quelque chose dans l'ombre ?
- **D**: Unité spéciale ? Vous voulez parler de la garde poireau ? Ces soldats sont redoutables il est vrai, mais le groupe de Voyageurs qui s'est récemment mis à mon service a réussi à mettre en déroute une de leurs unités. Ils sont un problème, mais rien d'insurmontable pour mon armée : je vous l'ai dis et je l'annonce en exclusivité, la guerre sera terminée sous peu. Le Lord Amer finira ses jours dans les cachots et le Royaume Nourriture retrouvera la paix à laquelle il aspire.
- N: Voilà une excellente nouvelle! Vous disposez d'un plan de bataille secret, je suppose! Mais pensez-vous vraiment parvenir à capturer Métaknight avant qu'il ne s'échappe?
- **D**: Je l'espère. Malheureusement, il est très fort et également fourbe. Même si la défaite de son armée me parait inévitable, je ne suis pas certain d'arriver à lui mettre la main dessus.
- N: Je vois... La question suivante peut être un peu délicate : Aux dernières nouvelles, l'ancien Roi Kirby serait bel et bien en vie. Comment vous positionnezvous par rapport à cette nouvelle ?

D: Je suis content pour lui.

Petit blanc

- N: ... Pensez-vous qu'il y ait un quelconque risque pour qu'il souhaite reprendre son trône et qu'il puisse, éventuellement, s'allier à Métaknight?
- **D**: S'il s'inquiétait réellement pour ce Royaume, il n'aurait pas disparu pendant tant de temps. Si jamais l'ancien Roi venait à revendiquer ce trône et s'allier avec Métaknight, cela prouverait qu'il n'est qu'un lâche. Le trône d'un Royaume n'est pas un jouet, une propriété, mais une responsabilité dont l'ancien Roi n'était pas digne.
 - N: Effectivement, vu ainsi... Il est vrai que les actes de Kirby sont assez mystérieux... Avezvous la moindre idée des raisons pour lesquelles il a quitté le trône?
 - **D**: Hélas, je n'ai jamais eu le loisir de réfléchir à ça. Mais quand bien même l'ancien Roi a décidé qu'il y avait plus important à faire ailleurs, il n'a même pas pris soin d'assurer sa succession. Ce Roi était indigne de son Royaume.
- N: C'est regrettable... Une question de curiosité : un traité de paix ou de simples discussions auraient-elles pu être envisagées avec votre adversaire ?
- **D**: Cela a été tenté mais le Lord Amer est inflexible. Il veut la guerre. Alors il l'a. Je suis un homme de paix, mais je ne vais pas laisser mes sujets et les rêveurs qui viennent chaque nuit dans ce Royaume pâtir de la folie de ce monstre!
- N : Vous êtes un homme honorable. Deux dernières questions et nous vous laissons à vos affaires royales : Concernant les rumeurs

relatives aux actes de cannibalisme entre soldats du royaume, avez-vous des informations sur le sujet ?

D: Aucune, tout ce que nous savons c'est qu'un groupe de Voyageurs étranges était en visite dans cette ville lors de l'incident. Il y a des chances pour qu'ils y soient liés. Mais en tout cas, aucune intervention de nos ennemis.

N: Et enfin, dernière question: Quel effet ça fait de devenir Roi? Comment vous sentez-vous avec votre nouveau titre? **D**: Boarf, avant j'étais Lord, j'avais déjà des responsabilités. Du coup, je sais comment faire. La seule différence c'est que le territoire à gérer est bien plus grand.

LE MOT DE LA FIN!

N: Vous avez un petit mot pour nos lecteurs? Ce n'est pas tous les jours qu'on lit l'interview d'un Roi.

D: Que les valeureux Voyageurs nous rejoignent pour la victoire! Et

que les autres patientent encore un peu, la paix sera bientôt de retour!

N : Eh bien merci de nous avoir accordé de votre temps ! C'était le seigneur Dadidou en direct du Royaume nourriture !

Merci à tous de nous avoir suivis et rendez-vous au prochain Mag!



RUMEURS, FABLES ET AUTRES SPECULATIONS (par Nightcat & Nicomanga)

haque Mag, nos envoyés spéciaux à plein temps nous ramènent notre lot de rumeurs en tous genres, lesquelles vous sont offertes ici. Cependant, attention, toutes ces informations ne sont généralement que suppositions...

Nouvelle inquiétante au royaume nourriture : pour des raisons encore inconnues, les soldats du royaume auraient commencé à se manger entre eux, au sein de leur armée. Il est recommandé aux voyageurs de passage de ne pas s'approcher à portée de fourchette des habitants du coin, au cas où.

Un individu opposé à toute forme d'art, quelle qu'elle soit, s'est aventuré à la Tour des arts, et y aurait agressé un de ses habitants. Une récompense sera offerte à la personne mettant la main dessus.

De nombreux paradoxes temporels sont survenus dans plusieurs royaumes : des événements du passé se sont rejoués sans raison apparente. Le Royaume du Temps a dénié son implication dans ces retours en arrière. Méfiance.

Le temple du destin aurait vu naître récemment son tout premier voyageur depuis sa création. Dommage, sa vie n'aurait duré environ qu'une minute et vingt-deux secondes. Tristesse.

Avis important au lectorat : La mise au point de Lord Crazy, le retour.

Suite au passage du Lord Percé qui a à nouveau démontré ses talents de décorateur d'intérieur à dominante rouge gluant à notre standardiste, la rédaction du Mag tient à rectifier une information donnée dans le numéro précédent : non, il n'y pas eu de nouveau voyageur tatoué par Crazy. Le voyageur qui serait sorti de son temple ne serait qu'un glandu avec un tatoo sur la main dont il n'est même pas foutu de connaître l'origine. Le Mag s'excuse donc pour cette petite erreur, mais se décharge de toute responsabilité vis-à-vis des décès prématurés des voyageurs ayant couru chez le Lord suite à la parution de cet article.

La rédaction •



CHRONIQUES DES DEUX MONDES (par Reave)

Bien le bonjour chers lecteurs. Aujourd'hui je vais vous parler d'un sujet dont je ne connais que peu de choses. Alors pourquoi écrire dessus, me direz-vous ? Car c'est un sujet intéressant, surtout pour les créatures des rêves que nous sommes. Et ce sujet est :

[Roulements de tambours] La relation "Monde Réel" / "Dreamland" chez les voyageurs!

Et pour palier à mon manque de connaissance, j'ai justement fais appel à l'un d'eux. Alors je tiens à vous prévenir tout de suite, tout ne sera pas abordé dans cet article, ça sera, enfin tout du moins je l'espère, une série d'articles. Commençons donc tout de suite!

Dans les lignes qui vont suivre, nous prendront comme exemple un voyageur lambda, pas un psychopathe, pas un débile heureux, quelqu'un de plutôt neutre.

Pour nous, Créatures des Rêves, quand nous voyons apparaître un Voyageur, nous ne pensons pas à l'humeur dans laquelle il pourrait être. Il

vient d'apparaître, il devrait être normal, pas hyper amical, mais pas non plus débordant d'envies meurtrières. C'est une nouvelle journée en soit, à part événement intense la nuit précédente, il devrait agir de façon neutre.

Et pourtant pas du tout, c'est même carrément l'opposé, un voyageur n'apparaîtra jamais en ayant une attitude neutre. Et pour la simple bonne raison qu'avant Dreamland, ils ont eu leur journée dans le "monde réel". Et d'après ce que j'ai compris, c'est le putain de bordel là bas.

Une sale journée au travail, BAM, une envie de passer ses nerfs sur le premier Etre des Doutes venu. Une déclaration d'amour réussie, BAM, vous serez en quelques instants son meilleur pote.

Et ceci ne sont que des exemples "soft" (pauvres Etres des Doutes....), ça peut aller très loin... Vraiment très loin. Mais ceci sera vu dans le prochain article ou, Hibiki (le voyageur recruté) nous racontera son histoire.

Sur ce, Bonne nuit et à la prochaine!

HISTORIQUE



BOITE A GATEAUX OU BOITE A CADEAUX ? (par Nicomanga)

Il y a peu a ressurgi une relique de Dreamland. Rares sont ceux en ayant déjà entendu parler. Il s'agit des boîtes à gâteaux d'Alteralin. Vous vous demandez peut-être pourquoi nous prenons la peine d'en parler ? Lisez, et vous comprendrez.

Le royaume Alteralin et ses reliques.

En parcourant les quelques archives de Dreamland, très peu d'informations sur ces boîtes ont resurgit. En voici les morceaux récoltés. Aux premiers âges de Dreamland, un royaume étrange vit le jour. Alteralin était connu pour des reliques aux pouvoirs extraordinaires. Malheureusement, celui-ci n'eut pas le temps d'étendre sa puissance, et disparut quelques nuits plus tard. Durant sa courte existence, les habitants de ce royaume produisirent en prolifération divers objets, dont les boîtes à gâteaux. Pourquoi des boîtes à gâteaux ? Parce que quelqu'un a un jour émit l'hypothèse qu'il renfermaient des gâteaux. Cependant, il n'a jamais pu le vérifier. Ces petits coffres aux couleurs et dessins étranges n'ont jamais pu être ouverts par quiconque. Les meilleurs voyageurs, le maître des dés, les mages de puissants royaumes. Tous s'y sont confrontés, et s'y sont cassé les dents. La rumeur veut que chaque boîte renferme un pouvoir particulier... si elle en possède un, bien sûr.

Le passé renaît de ses cendres



Pour ce numéro exceptionnel, je me suis introduit dans la salle des archives, à l'insu de notre grand rédacteur en chef. Rien que pour vous, j'ai bravé la mort, et bien pire encore! Voici l'historique ultime, celui d'une réalité qui vous touche plus que n'importe quelle autre: l'origine du DreamNews!

'origine même du Mag à proprement parler reste floue, même pour nous. En effet, ces informations sont proches de celle de la création de Dreamland, et l'accès à ces informations nous sont cachées. Néanmoins, nous savons que cela a eu lieu quatre semaines et 8,5 jours après la naissance de notre rédacteur en chef. A l'origine, nous l'appelions le DreamMag.

Les premiers rédacteurs marquèrent l'histoire de Dreamland et du journal à l'encre d'imprimantes oniriques : l'intervieweur fou, la correctrice intransigeante, et bien d'autres. Déjà à cette époque, notre rédacteur en chef régnait d'une poigne pleine de cookies sur son équipe. Et en comptant tous les rédacteurs, et tous les illustrateurs, nous arrivions à presque un million deux-cent quatre-vingt-sept personnes et demi.

Très peu d'articles historiques existaient à cette époque, le Mag était surtout fait d'actualité : la guerre des poubelles, la pluie d'escargots, les papillons carnivores, les crues de gelée, ... Oui, tous ces faits datent de cette époque. Impressionnant, n'est-ce pas ?

Quelques 25363895 nuits plus tard, après l'invasion des ours à string fluo et l'apparition des moustiques-surimi, notre journal devint le magazine le plus lu de tout Dreamland. En effet, la naissance de l'écrevisse stéréo attira plus de cinq milliard de lecteurs, voyageurs et créatures des rêves confondus. Tous lisaient chaque nuit notre journal.

Pourtant, comme tout projet, il y eut une période faste, et une période difficile. Et celleci se présente par une absence de deux ans dans les archives. En comparant les articles précédents et suivants cette période, nous avons émis une hypothèse : avant, nous avions toujours de nombreux journalistes et illustrateurs, aux noms pour la plupart réputés. Après, il n'y a plus que sept personnes, qui sortent de nulle part. Au vu de l'actualité incendiaire entourant de nombreuses personnalités du monde des rêves à cette époque, nous pouvons supposer que tous les sympathisants du Mag furent assassinés froidement. Tous sauf deux : notre rédacteur en chef, et le journaliste vedette (qui ne rédige que les articles à la une ; la classe quand même!). Une vengeance d'un seigneur cauchemar humilié?

Dès cet instant, les membres actuels du DreamMag firent progressivement leur apparition. Certaines personnes aidèrent au maintien de notre journal, mais finirent par partir. Il ne reste aujourd'hui que notre chère équipe, qui vous informe chaque nuit.

Deux autres événements sont importants à préciser pour cette histoire. Les deux premiers ont conduit au changement de nom du Mag. Cette fois encore, un drame critique manqua de le détruire à tout jamais. Grâce à la

Comme nous le disions plus tôt, une boîte d'Alteralin aurait été vue entre les mains d'un mystérieux individu. La boîte serait d'une couleur jaune, aux dessins épurés abstraits. Elle n'en garde pas moins un certain esthétisme selon les témoins. Étrangement, à chaque passage recensé de cet individu, des événements invraisemblables advenaient. Les créatures que nous connaissons tous adoptaient un comportement étrange, se transformaient en quelque chose de plus intelligent, plus fort, plus beau... et plus violent. D'autres sources affirment avoir ramassé les morceaux d'une autre boîte, à l'aura violette, et dont le couvercle serait couvert d'une étrange étoile à cinq branches inversée. Il semblerait que ses pouvoirs aient disparu en même temps qu'elle ait été broyée.

Une chose est sûre, la vie à Dreamland va bien sur devenir plus compliquée qu'elle ne l'est déjà... Gare à vous, amis Dreamlandiens!

puissance dévastatrice du rédacteur en chef, le chaos fut évité. La tour fut défigurée, les rédacteurs et illustrateurs blessés, découragés. C'est vrai, vous ne voyez pas de quoi nous parlons, car nous avions malgré tout réussir à tenir les délais, dans les larmes et dans le sang. Mais pour ne jamais oublier ce jour funeste, notre très cher magazine changea de nom : le DreamNews.

Enfin, la grève du Mag. Jamais nous n'avions pensé possible l'arrivée d'une grève. Notre rédacteur nécrologique fut complètement chamboulée par ces voyageurs ayant détourné les lois de Dreamland. Son travail était ruiné, il fut humilié, et voue désormais une haine sans fin à ces voyageurs récalcitrants. Si un jour vous le croisez, ne lui parlez pas d'eux. Je vous jure que cette foislà, vous connaîtrez le VRAI visage de la mort. La VRAIE mort. (Si vous n'avez pas compris, c'est lui). Cela peut paraître insignifiant, mais notre manière de travailler a beaucoup changé depuis cet incident. Notre journaliste travaille bien plus efficacement avec les registres de déclaration de décès de Relouland, pour s'assurer des noms des personnes mortes. Et si quelque chose ne va pas, il va s'assurer que la mort a bien lieu malgré tout. Autrement dit, vous ne pourrez jamais... JAMAIS, douter de la véracité de nos articles. Les vérifications sont plus grandes qu'elles ne l'ont jamais été.

Nous voici donc, aujourd'hui, à vous présenter ce numéro spécial, marquant la date d'anniversaire de notre beau et précieux journal. Même si, je dois bien l'avouer, nous ne savons même pas s'il a été créé ce moisci, plusieurs milliards de nuits auparavant... •



Les Morts/Vivants



RUBRIQUE NECROLOGIQUE (Par Poivre)

alut à toutes et à tous! Comme vous avez pu le constater, pas de message de grève pour ce numéro! Et pour cause, les cimetières se sont relativement bien remplis! J'espère que le destin funèbre de ces personnes vous aidera à sourire! (Et à vous donner des idées pour des victimes, afin de me donner du travail, bande de moule!). Aller, en joie! Ou enjoy, je sais plus!

Le 29 novembre 2013, Tera (Tera Mad)



Cette nuit là fut mortelle pour Tera, un jeune voyageur aquatique, qui fut tué à Démonia par Dabura, l'un des protecteurs du royaume. Cette mort a eu lieu suite à un combat entre un petit groupe de voyageurs et Dabura. L'intégralité du groupe s'était réveillée, à une exception : Tera, qui s'est retrouvé seul face au démon protecteur. Tera s'est rendu, signant ainsi ses dernières secondes à vivre : le

gardien n'a eu qu'à le vaporiser suite à une attaque dévastatrice à bout portant (pas dur de toucher sa cible à cette distance en même temps, le contraire aurait été honteux pour le démon). Paix à son âme.

Le 22 Février 2014, Jack (Grayashura)

Le deuxième mort de la rubrique est Jack. Bon, il était déjà à moitié mort depuis qu'il avait reçu son pouvoir, c'est un peu la loose pour un zombie de mourir une deuxième fois. Surtout tué par un voyageur qui n'en était qu'à ses premières nuits. Chez moi, on appelle ça une humiliation. Bref, cette exécution, car il s'agissait plus d'un mise à mort pure et simple



que d'un combat épique entre ces deux voyageurs, a eu lieu à la forêt qui a des n'yeux! Son bourreau n'est autre que Roman (joueur: Krasghârn), qui n'était classé que numéro 3006 de la... BABY LEAGUE ?! Non aucun, c'est pire qu'une humiliation à ce niveau. Ne nous attardons pas plus sur ce cas, tout est dit, suivant !... Paix à son âme, si c'est possible dans un cas pareil!



Le nombre de clé des songes qu'il est possible d'obtenir, en plus de celles du manga, est de 5

15 Avril 2014, Gabriel (The_Death)

Encore un mort (youpiiii !!), qui ne vous est pas inconnu, loin de là. Il s'agit de Gabriel, qui, par cette mort, signe

son 6ème passage dans la rubrique nécrologique de ce magazine. Un habitué en somme. Mais bon, c'est notre phénix de Dreamland, alors soit ! Une mort un peu particulière, car elle a lieu en zone 4! Oui, en zone 4! Dans le temple du Destin d'ailleurs. Dans ce cas là, on peut considérer que le combat qui y a eu lieu était relativement correct. Ce n'est pas tous les



jours qu'un voyageur arrive à rentrer dans le temple du destin, et réussi à tuer plusieurs bêtes à l'intérieur. Cependant, l'erreur de Gabriel fut de les achever, plutôt que de les laisser sur le sol, et les achever une fois le travail fini. Le voyageur aquamorphe s'est retrouvé face au dernier Lycaon du groupe (ou plutôt, de dos à la bête), qui a arraché un pan de mur pour lui balancer dans la tronche. H-H-H-HEADSHOT. Il est donc passé du stade d'aquamorphe, à amorphe. Oui, c'est une blague de merde, et j'en ai rien à faire. Paix à son âme, puisqu'il est mort, mais vous vous en doutez, sinon il n'apparaîtrait pas là.

19 Avril 2014, Gabriel (The_Death)

Parce qu'une mort ne lui suffisait pas pour ce Mag, Gabriel a décidé de mourir à nouveau, 4 jours plus tard, confirmant son pouvoir de phénix. A peine tué au temple du destin, il vainc une nouvelle phobie AU ENDROIT !!! Et se fait tuer immédiatement par une créature qui lisait un bouquin. Un coup de queue et hop, à pu Gabriel (le premier qui cri "biffle" finira dans cette rubrique au Mag.). Re-Paix à son âme!



06 Mai 2014, Hei (Kiratsu)



Kiratsu Hei, contrôleur du feu. Autrement dit, chair à canon. Bref, un nouveau dans la rubrique (BIZUTAAAAAGE !!!!). Quelle idée d'avoir peur du feu, sans rire ? Déjà que Dreamland, faut survivre dedans, si en plus certains sont pas aidés, ça aide pas. Ma phrase ne veut rien dire, mais j'vous pisse à la raie. Son tueur ? Neil, le 3e Contrôleur du feu, classé 436 de la lique M, à la forêt des rêves. La raison ? Aucun raison valable, votre chemin. passez Dans Dreamland, c'est tuer, ou être tué.

OU COURIR POUR SA VIE BORDEL DE MERDE ?! QU'EST CE QUI T'EST PASSÉ PAR LA TÊTE POUR TE LAISSER ABATTRE POUR SAUVER QUELQU'UN ?! TU LE LAISSES CREVER ET TU COURS !!! MERDE !! Hmm. Paix à son âme... Pff... Amateur...

1 Avril 2014, Groupe CoSu



Le premier Avril fut... Particulier. Un groupe de 6 voyageurs hunters se faisant appeler "CoSu" à été exterminé au royaume obscur cette nuit là. Enfin, exterminé... D'après les rumeurs, leur mission était de délivrer un prince d'un royaume, qui avait été capturé par un duc obscur. Le petit groupe mena à bien sa mission.

Ils arrivèrent devant la cellule du prisonnier, avant de se présenter de la manière suivante: "Nous sommes les CoSu, Commando Suicide, envoyé pour vous récupérer". Qui aurait pu deviner qu'ils se planteraient tous un couteau dans le ventre devant la geôle ? Paix à leur suicide collectif.

08 Avril 2014, Pysch (Joueur: Pysch)

Pysch, ce nom imprononçable qui, a lui seul, donne un impératif à la faucheuse. Elle ne se manqua pas, d'ailleurs. Notre faucheuse, puisqu'il s'agit d'une fille, n'est autre que Shaun (Joueur: Shaun_White, une fille quoi (huhu)), qui a... Purement et simplement exécuté notre victime (la flemme d'écrire son nom, il avait qu'à être prononçable), quiiiii... N'a rien pu faire, à part contempler SA coloc le décapiter. Paix à son âme. (Ne jamais faire confiance aux femmes, bande de mécréants débutants...)

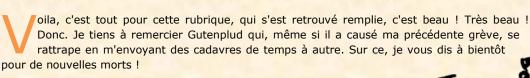
27 Juin 2014, Trolonge (Joueur: Trolonge)

Notre victime suivante n'est autre que Canard WC, allias Trolonge, ou l'inverse, je sais plus. Bref, cette mort est pour le moins IRONIQUE pour notre nouveau bizut. Ce



dernier, poursuivit par des créatures au désert malin, n'a pas trouvé mieux qu'essayer de sauver sa canne (féminin de canard, pas une canne en bois, bande de cons), qui disposait de deux pouvoirs : attirer les emmerdes sur elle, et être immortel. En essayant de la protéger, Trolonge s'est fait bouffé, et le lien qui l'unissait à la canne été brisé : elle a donc perdu son immortalité, et s'est faite bouffée à son tour. Les jeunes j'vous jure, incapable de comprendre

pouvoirs qui leurs son donnés (on ne précisera rien quant au pouvoir de l'auteur). Paix à ton âme, jeune... Héros ?







RUBRIQUE DES NAISSANCES (par Nightcat)



A

h le printemps ! Les bourgeons grandissent, le soleil brille, les oiseaux chantent... Une bonne saison pour célébrer la naissance de nouveaux voyageurs !

Allez, en avant les p'tits loups!

Nok, 2 mars 2014



Le soulagement général qui a envahi Archiitectura était incommensurable et pour cause : enfin, ENFIN, le rêveur qui détruisait tout sur son passage a vaincu sa phobie et est devenu voyageur, enfin il maîtrise son pouvoir, enfin il va arrêter d'emmerder le monde ! Car, certes, si sa capacité est très intéressante dans le cadre des démolitions d'anciens bâtiments, ça l'était beaucoup moins quand il

a fait sauter le nouvel hôtel de ville qui devait être inauguré en grandes pompes le lendemain.

Enfin : phobie vaincue, voyageur pas déçu : nul doute qu'avec un pouvoir pareil, il va faire des ravages ! Bienvenue à Dreamland, jeune démolisseur en herbe !

Grayashura/ Jack, 4 mars 2014

Les clowns... Sérieusement, les clowns... A quel moment de notre évolution d'enfant à adulte les clowns passent-ils de "monsieur rigolo" à "truc abominablement glauque"? Personne n'a réellement la réponse à cette question, mais nous avons la réponse à une autre : "Où les clowns peuvent-ils passer de trucs abominablement glauques à source de puissance infinie? " A Dreamland. Et ce n'est pas Jack



Dreamland. Et ce n'est pas Jack qui nous contredira lui qui, poursuivit par un puis plusieurs clowns cannibales, a vaincu sa phobie après une course effrénée dans les ténèbres de Circus.

Par contre, on n'avait pas prévu qu'il écoperait du pouvoir des tartes à la crème.

Trollé par les clowns jusqu'au bout !

Bienvenue à Dreamland, jeune lanceur de tartes en série!

Wukiwu/ Delping, 4 mars 2014



Dans la catégorie "à phobie peu pouvoir commune, commun", notre ieune voyageuse se place plutôt bien. Avoir la phobie de perdre la terre de vue en prenant le large est déjà assez spécial en soi (peut-être pas autant que d'entendre la mer rire de vous mais bon, niveau psycho qu'entendent des voix,

commence à avoir l'habitude) mais personne ne s'attendait à ce qu'en plus, en décidant de se jeter à l'eau pour rejoindre la rive à la nage, la demoiselle écope du pouvoir très utile de nager dans... La terre...

Voilà. Y a des gens qui nagent dans la mer, elle, elle nage dans la terre. Chacun ses hobbies.

Bienvenue à Dreamland, jeune championne de natation en devenir!

MondayNight, 7 mars 2014

EUUUUUUUUUUUUUUUUUUU

Oh et puis merde, bienvenue à Dreamland, homme inversé.

Solnorr, 29 mars 2014



Y a les gens qui parviennent à vaincre leur phobie, y a des gens qui n'y arrivent pas et puis au milieu, y a ceux qui auraient du y arriver mais en fait non parce qu'un élément perturbateur les a réveillé pile au moment où il fallait pas, comme notre pauvre rêveur qui avait presque battu sa phobie de perdre ses sens façon Saint Seiya, et bordel de manche à chiotte, qui a planqué dans mes dossiers la fiche d'un mec qui n'est pas devenu voyageur ? C'est pas le

bon bureau, merde!

Essaye encore, pauvre petit rêveur.

Bogy, 29 mars 2014

Retour à l'envoyeur : voilà comment je résumerais la nuit de Bogy. Phobique d'être pris pour une cible et lassé de se manger des projectiles balancés par des êtres de rêves n'ayant vraisemblablement pas grand chose à faire de leurs journées, le jeune homme a brusquement



décidé d'inverser la tendance en utilisant ce qu'on lui avait envoyé sur la tronche contre ses agresseurs. Une manœuvre qui paye soit dit en passant : Bogy devint à la fois le tireur et un voyageur, armé du pouvoir de créer des leurres. En voilà un qui n'a pas perdu sa soirée.

Bienvenue à Dreamland, jeune créateur d'épouvantails!

Shloka, 29 mars 2014



La mémoire est traître, surtout avec l'âge, et si c'est déjà bien ennuyeux quand c'est la votre qui vous lâche en plein exam, que dire quand c'est tous vos amis qui vous oublient purement et simplement, façon Alzheimer de groupe ? Difficile à imaginer, mais c'est pourtant ce qui est arrivé au jeune Shloka qui vainquit sa phobie grâce à

un constat imparable : peut-être qu'ils ne se souviennent pas de moi, mais dés lors que moi je me souviens d'eux, y a toujours moyen de recommencer quelque chose! Celle-là tu l'avais pas vu venir, hein Dreamland?

Conséquence de son idée ? Le pouvoir d'implanter dans la tête des gens qu'ils sont potes.

A la rédac, on attend tous avec impatience ta rencontre avec Arka.

Bienvenue à Dreamland, homme facebook!

Lou, 18 avril 2014

Mon pauvre ami ... S'il y a bien un type de gens pour lequel Dreamland n'est pas fait, c'est bien pour ceux qui ont la phobie de l'irrationnel et de l'illogique ! Pour y survivre, y a pas trente-six solutions : accepter l'improbable....ou le devenir. C'est d'ailleurs cette dernière solution qu'a retenu Lou durant son cauchemar : après avoir rencontré diverses aberrations



comme un cercle avec des angles droits - non n'essayez pas de visualiser, mon stagiaire a essayé et il a implosénotre rêveur a décidé d'embrasser la voie de l'invraisemblable pour devenir le générateur d'improbabilité d'H2G2.

Voilà. Comme si c'était pas assez le bordel comme ça, on va avoir un mec qui pourra faire pleuvoir des cachalots sur le désert Malin. Enjoy.

Bienvenue à Dreamland, cœur en or !

The Death/ Gabriel, 23 avril 2014

Y a des gens, comme ça, qu'on ne présente même plus et pour lesquels on envisage sérieusement de créer une carte de fidélité. The Death, qu'on commence bien connaître à la rubrique et qui doit quand même être un sacré pétochard dans le monde réel, vient à nouveau de vaincre une énième phobie au cours d'un cauchemar qui n'est pas sans rappeler un ménestrel à plumes dont il ne vaut mieux pas parler de



peur de le voir surgir de derrière une porte, un masque sur le bec et la vieille prêt à jouer... Mais bref : Dreamland étant taquin, il a décidé de donner à celui qui avait peur de ne pas être accepté tel qu'il est et qui avait vaincu sa phobie en s'acceptant lui-même le pouvoir...De devenir quelqu'un d'autre.

Voilà donc en fait, le mec guérit enfin de sa schizophrénie et on lui renvoie dans la tronche. Brillant.

Bon je te souhaite plus la bienvenue, tu connais le chemin, camarade. •





Petits Signes (de reconnaissence ?)

L'HOROSCOPE (Par Nightcat)

dée relevée par un fidèle lecteur, voici la nouvelle rubrique du Mag ! Car oui, que serait un magazine sans un horoscope digne de ce nom ?

C'est donc parti pour les prédictions(?) du mois!



Bélier: Mars étant en gémeau, les ennuis risquent de vous tomber sur la tête. Littéralement. Notre conseil: évitez le royaume des chiffres et du hasard, juste au cas où.



Taureau: Vous êtes fort, c'est un fait, mais ne vous surestimez pas. Les jeunots de ce printemps ont de la vigueur à revendre, cette corrida pourrait être votre dernière. Notre conseil ; faites comme tout le monde, évitez le royaume des chats.



Gémeaux: Vous avez toujours autant du mal à vous décider mais ce mois-ci plus que d'habitude. Traîner dans des royaumes qui demandent de promptes décisions comme le royaume arachnéen ne serait pas la meilleure idée de votre vie.



Cancer : Vous barbotez tranquillement pour un été qui s'annonce paisible. Niveau santé, votre coquille est robuste mais vous cuisez au soleil. Si vous ne voulez pas finir écrevisse: la sieste au lac trouble, c'est oui, la bronzette au royaume du feu, non.



Lion: L'été est votre allié et vous brillez presque autant qu'Asmodéhus, profitez en: une montée dans le classement se profile! Niveau argent, attention : votre attrait pour le jeu pourrait vous faire perdre bien plus que votre crinière à Kazinopolis.



Vierge: Vous avez l'impression que tout va mal et que votre vie est sombre. Commencez par sortir du royaume souterrain, on en rediscutera après.













Balance: Vous pesez le pour et le contre à chaque combat, mais votre classement stagne. Ça ne va pas s'arranger ce mois-ci, mais au moins vous ne mourrez pas. Notre conseil prenez des vacances! Le royaume des fleurs est superbe en cette saison.

Scorpion : Mars est en scorpion, les natifs de début novembre seront plus piquants que d'habitude. Ne vous laissez pas aller à la provocation, car de grosses chutes de classements sont à prévoir pour les plus téméraires d'entre vous.

Sagittaire: La fougue de l'été vous fait galoper à travers toute la plaine sacrée. Une percée est à prévoir dans le classement mais attention à ne pas vous laissez emporter. Notre conseil: préférez dans les verts pâturages de la Zone 1 aux prairies sauvages de la Zone 3.

Capricorne: Neptune en capricorne, vous avez envie de détente et vous avez bien raison. Pourquoi ne pas allez vous mettre un peu au soleil, pour changer? Lumina, le désert malin et la mer sucrée vous ouvrent leur bras. Prenez garde tout de même car niveau santé, c'est pas le top: les coups de soleil vous attendent au tournant.

Verseau: Dreamland, le monde de tout les possibles? Et bien oui et non. Vous venez de vous rendre compte que votre mère était elle aussi voyageuse, et qu'elle était mieux classée que vous. Finit la belle vie.

Poisson : Argent : Une clef des songes a porté de main. Dommage, vous n'avez que des nageoires.





La complainte d'olalaf

pécialement dans le DreamNews n°10 (Ah que y a que nous qu'on l'a), le chanteur *Olalaf* nous révèle en exclusivité les paroles de son nouveau single, "La tristitude à la DR".

Dans les bacs dès Octobre prochain!

La tristitude,

C'est quand dans ton groupe il n'y a qu'un pouvoir pour deux,

Quand ton pouvoir, c'est une cane qui pond des œufs, Quand ton pouvoir, il te vient du royaume du feu,

Et ça fait mal ...

La tristitude,

C'est quand un p'tit newbie t'a démoli les noix, Que le videur t'laisse pas passer à Lumina, Que ton invocation elle-même ne t'écoute pas,

Et ça fait mal...

La tristitude,

C'est moi, c'est toi,

C'est nous, c'est quoi ?

C'est un peu de détresse dans le creux d'une voix La tristitude

C'est hmm, c'est wouh!

C'est eux, c'est vous

C'est la vie qui te dit que ça n'va pas du tout.

La tristitude,

C'est quand le MJ te fait croire que t'es clamsé, Quand t'atterris par erreur au temple du chat percé, Quand même tout seul, Bepop suffit à t'défoncer,

Et ça fait chier,

La tristitude,

C'est quand le gros Roger en veut à ton anus, Qu'au jeu du mois tu te ramasses un point malus, Qu'en plein combat tu tombes devant Asmodéhus,

Et ça fait mal, mal, mal...

La tristitude

C'est moi, c'est toi,

C'est nous, c'est quoi?

C'est un peu de détresse dans le creux d'une voix. La tristitude

C'est hmm, c'est wouh!

C'est eux, c'est vous,

C'est la vie qui te dit que ça n'va pas du tout.

La tristitude,

C'est quand la photo de Prévice nue ressort floue, Quand c'est Séphal qui passe te faire un p'tit coucou, Quand en bronzette au lac tu tombes sur un caribou,

Et ça fait mal...

La tristitude,

C'est quand t'expliques un truc mais à Estazolam, C'est quand Bass veut te raconter son vague à l'âme, C'est quand tu prends l'métro en croyant que tu s'ras au calme,

Et ça fait mal, mal mal...

La tristitude

C'est moi, c'est toi,

C'est nous, c'est quoi ?

C'est un peu de détresse dans le creux d'une voix

La tristitude

C'est hmm, c'est wouh!

C'est eux, c'est vous,

C'est la vie qui te dit que ça n'va pas du tout.

Non, non, non,

La tristitude,

La tristitude,

La tristide attitude,

Te donne la tristitititititi tude,

La tristitude,

Te donne la triste attitude,

La tristitude ouhouhooo

La tristitititude,

La tristitude,

C'est un peu de tristesse et de solitude,

C'est comme de la tristitude plus rien,

En tout cas c'est,

La tri la tri tri stitude,

La tristitude

Te donne la triste attitude,

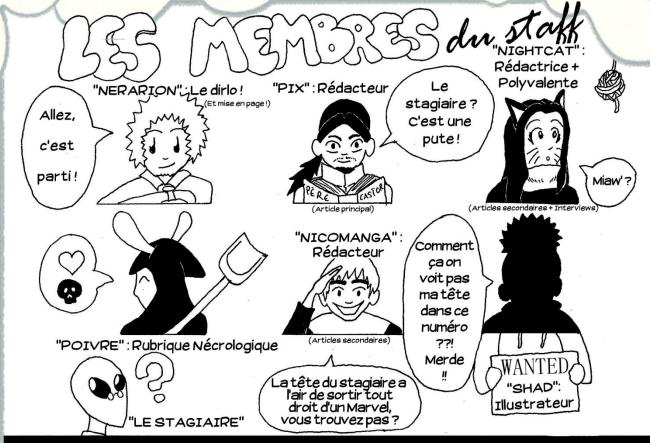
La tristitude

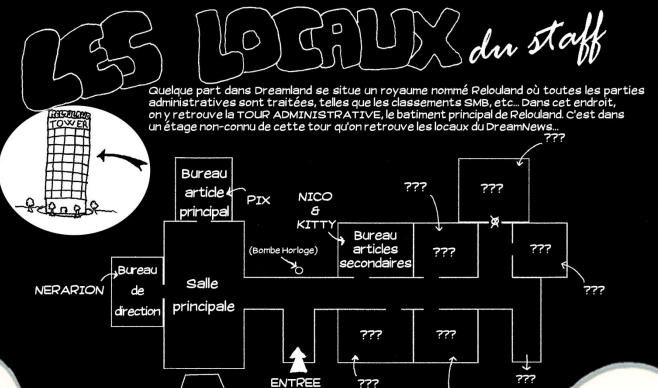
Etc.





La BD DU DREAMStaff





0

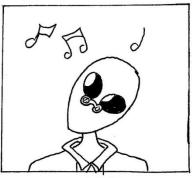
(Tableau du mot du staff)

SOMEWHERE, IN THE TOUR ADMINISTRATIVE DE RELOULAND

SONNEZ ET ENTREZ









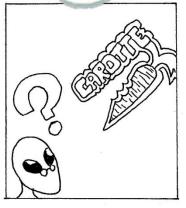


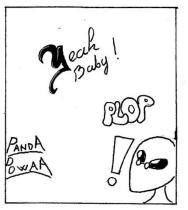






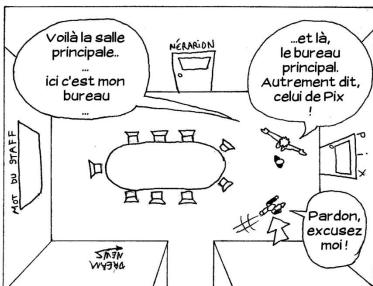




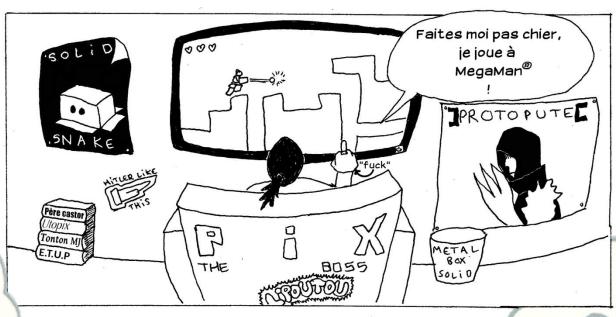




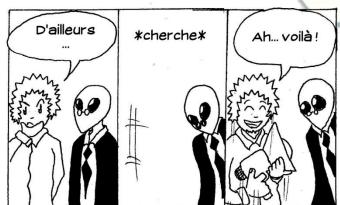
que Shad, notre illustrateur,

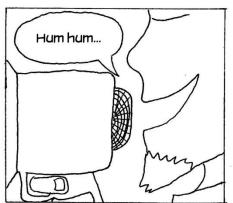








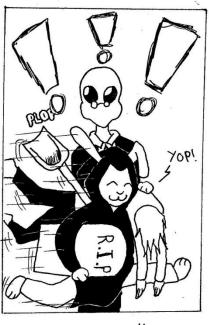






UN PEU PLUS TARD ...







4

à suivre...

Comment-est faite cette mystérieuse Rubrique Nécrologique ?

> Alors que l'élaboration du Dreamnews a débutée et avance, il reste encore pas mal de taff : les illus' et l'interview entre autres... Vous n'avez encore rien vu!

Est-ce que le stagiaire va survivre à cette "secte" travaillant pour vos beaux yeux ?

Mais la question que tout le monde se pose est...

LE STAFF VA-T-IL SORTIR LE MAG' DANS LES TEMPS ??!!

Vous en saurez plus... dans le prochain numéro!



LE JEU DU MAG

REGLE DU JEU:

c'est assez simple : il vous faut trouver l'origine de l'image Mais attention: il ne s'agit pas d'une image complète! Ce serait trop simple sinon!

Non, en réalité, il s'agit d'un détail sur un dessin sur une case quelque part dans l'un des tomes. Et ça peut-être un petit détail : l'œil d'Untel, un morceau d'arbre des rêves, un objet sur un étal du royaume des chats. A vous de retrouver ce dont il s'agit et de quel tome, quel songe, ça vient. Plus vous donnerez de détails mieux c'est!

Néanmoins, ça ne s'arrête pas là. Comme il s'agit d'un tout petit détail, pour vous aider, vous avez le droit de nous poser des questions par MP.

PARTICIPATION:

Mais attention : nous ne répondrons qu'à une question par semaine et par personne, et uniquement par "oui" ou "non". Choisissez donc bien vos questions et leur formulation. Toute question à laquelle nous ne pourrons pas répondre par oui ou non... Eh bien nous n'y répondrons pas.

Nous ne répondrons pas non plus aux questions demandant explicitement où se trouve l'image, telle que « Est-elle entre le chapitre X et Y » ou encore « est-elle dans le tome W ». Pour toute autre question du même genre, vous n'obtiendrez pas de réponse. Donc jouez le jeu et réfléchissez bien à quoi demander.



MERCI D'ADRESSER VOS MP' A NIGHTCAT, EN PRECISANT DANS LE TITRE DU MESSAGE : "[Jeu du mois Mag10]" 🗥



NB: Le jeu est très difficile et il nécessite la possession des tomes, nous le savons et c'est volontaire de notre part parce qu'on est des gros méchants, c'est bien connu. Et aussi un peu à cause des gains qui ne sont pas ridicules. A vous de prouver ce que vous valez!

LE JEU DURERA 3 MOIS. **DEROULEMENT:**

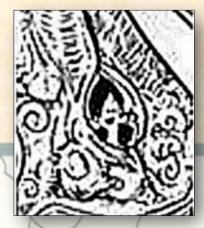
Il n'y aura plus d'agrandissement d'image, sauf si le Staff le décide et ce sera purement aléatoire. Aha, le pouvoiiiiir!

GAINS:

- Pour le premier :
 - Le rang de "Winner du mois", comme d'hab' ! Mais qui, cette fois ci, donnera accès à une section cachée sur la page d'index du forum dans laquelle figurera un Livre d'Or et le Panthéon des légendes.
 - Un objet magique de classe « épic », que le winner conservera jusqu'à la sortie du prochain Mag. Passé cette date, l'objet est remis en jeu. (un même joueur qui gagne deux jeux du mois d'affilés (ou plus), conserve l'objet jusqu'à ce qu'il soit démit de son titre).
- **POUR LE SECOND :** Un point bonus Rp' ainsi qu'un point malus à distribuer.
- Pour LE TROISIEME: Un point malus Rp' pour sa pomme!
- POUR LE QUATRIEME : Un point bonus Rp'.

NB: pour ceux qui participent au jeu sans être inscrit sur le RolePlay, vous aurez la possibilité d'offrir vos gains à qui

bon vous semble





\sim LE MOT DE LA FIN \sim

Merci à toutes les personnes qui ont participé à la réalisation de ce Mag, mais aussi à Reno pour la création de cet univers qui nous fait tant rêver et qui chaque jour nous permet de repousser un peu plus loin les limites de nos imaginaires.

On se retrouve dans trois mois (environ) pour le prochain numéro!

N'hésitez pas à venir vous inscrire si ce n'est pas à déjà fait sur « **Dreamland Reborn** » (www.dreamland-reborn.net) et à nous donner votre avis sur cette édition.